



Marcus V. T. Mello

Programador Full Stack



07 dezembro 1983



Bahia, Brasil



+55 71 9 9696-4654



<https://github.com/marcusmello/>



<https://gitlab.com/marcusmello/>



<https://www.linkedin.com/in/marcus-vintem/>



marcus@vintem.tech

Sobre mim

Alta capacidade de mudança e adaptação: troquei 15 anos de ensino de física pelos códigos de computador. No início de 2018 comecei, com 3 amigos, a desenvolver um *tradingbot*, que opera cripto moedas. Desde então, além de manter este software, venho aprendendo mais programação, gerenciando o ciclo completo, desde o design e desenvolvimento à implantação, operação e manutenção de softwares.

Hard Skills

Python



Git



FastApi



Bootstrap



SQL & NoSQL



Docker



Gitlab-ci



AWS



* A escala vai de 0 (Desconhecimento) a 5 (Expert).

Experiência

2018 - Atual Vintem Tech

co-fundador

Fui responsável por implantar e gerir uma aplicação de tradingbot (Python) na AWS, além de revisar o código. Com o passar dos meses, assumi todas as demais etapas do ciclo de desenvolvimento deste e de outros softwares, atuando principalmente como desenvolvedor *Backend*, mas também *Frontend*, *DevSecOps* e gerente de projeto

2016 - 2018 Lust Clube

co-fundador

Gerenciei a concepção e o desenvolvimento de uma rede social voltada para encontros adultos. O desenvolvimento do sistema (Django + Bootstrap) foi terceirizado; porém, em 2017, comecei a estudar Python, Django e AWS a fim de mantê-lo

2014 - 2016 UFBA

Professor

Lecionei Física Teórica (principalmente ondas, oscilações, mecânica de fluidos e termodinâmica) durante 4 semestres, para turmas de ciências exatas tendo contribuído com a formação de centenas de engenheiros e outros cientistas

2002 - 2014 UFBA - SENAI - ISBA

Professor

Ministrei aulas de física em cursos pré-vestibulares e escolas de nível médio na Bahia (capital e interior). Entre 2010 e 2012 ensinei Física Teórica (principalmente eletromagnetismo) para turmas de engenharia na UFBA. Levando em conta todo o período, ajudei no desenvolvimento de milhares de estudantes

Interesses

Desenvolvimento e arquitetura de softwares escaláveis, infraestrutura como código (IaC), criação de APIs, integração e entrega contínuas, observabilidade, boas práticas de programação, clean code e clean architecture, DDD, TDD.

Formação

2016 - Atual Formação Autodidata

extensão

Aprofundi meus conhecimentos em programação utilizando-me da metodologia "PBL" (*Problem Based Learning*), buscando aprender, em níveis variados: Python, *OOD*, padrões de projeto, algumas arquiteturas de sistemas, AWS, Docker, Git, Bootstrap, SQL, FastAPI, etc.

2013 - 2015 Universidade Federal da Bahia

Mestrado

Mestrado em Geofísica Aplicada, durante o qual desenvolvi modelagens direta e inversa de campos de velocidades sísmicas, utilizando uma parametrização baseada em *wavelets*. Este trabalho foi altamente fundamentado em programação (*Fortran90*, *Octave*, *Gnuplot*, *LaTeX*)

2006 - 2009 Universidade Federal da Bahia

Graduação

Graduação em Física, que me proveu uma sólida base matemática; além disso, despertou meu interesse por programação pois tive a oportunidade de implementar algumas modelagens numéricas, utilizando *Fortran77*

Projetos Publicados

2021

Loro: *Chatbot* para whatsapp

2020

ftx-telegram-rss: Monitoramento (mercados futuros) da exchange FTX

2019

Anansi: *Tradingbot* para cripto moedas

2015

Dissertação de Mestrado

Outras Informações

Graças às experiências de ensino e pós-graduação, tenho boa capacidade de comunicação, além de saber lidar com tipos variados de pessoas, adaptando-me a elas. Acredito que estas são característica desejáveis no trabalho em equipe. Meus *hobbies* incluem: fazer trilhas, ir à praia, conhecer lugares e pessoas novas, ouvir música, ler um bom livro, estudar filosofia ou fazer algum trabalho manual, como marcenaria.