

Visão estática do processo

Atividade	Tarefa	Artefato de entrada	Artefato de saída	Papel responsável	Ferramenta	Habilidades
Coleta de requisitos	Retirar informações do cliente para um levantamento das necessidades para com o software	Questionamento sobre as necessidades.	DOC1 - DOCUMENTO PARA ANÁLISE E LEVANTAMENTO DE REQUISITOS	Responsável pelo projeto	Ferramentas para anotação dos requisitos do cliente Ferramenta de modelagem de dados.	Prospecção dos requisitos.
Selecionar equipe para o desenvolvimento	Recrutar a equipe necessária para o desenvolvimento do software	DOC1 - DOCUMENTO PARA ANÁLISE E LEVANTAMENTO DE REQUISITOS	DOC3 - DOCUMENTO PARA ENTREGA DE ATIVIDADES AO COLABORADOR	Responsável pelo projeto	Repositório online contendo os documentos.	Noções sobre clonagem e gerenciamento de repositórios.
Delegar atividades para a equipe	Informar ao colaborador sobre sua devida atividade	DOC3 - DOCUMENTO PARA ENTREGA DE ATIVIDADES AO COLABORADOR	Confirmação de recebimento	Responsável pelo projeto	Computador com repositório clonado	Gerenciamento de repositórios.
Desenvolver atividades	Os colaboradores iniciarão o desenvolvimento das atividades	DOC3 - DOCUMENTO PARA ENTREGA DE ATIVIDADES AO COLABORADOR	Código fonte	Desenvolvedor 1 Desenvolvedor 2 Desenvolvedor 3 Desenvolvedor 4	Computadores com a IDE Android Studio instalada, computadores com sistema operacional OS X suportando a IDE Xcode	Conhecimento em linguagem de programação java e swift
Teste de funcionalidades	Iniciar os testes	Código fonte	DOC4 - DOCUMENTO PARA REGISTRO DE TESTE	Tester 1 Tester 2	Software funcional instalado em smartphones abrangendo as plataformas Android e iOS	Conhecimentos em testes de software
Validar funcionalidades	Validar as funcionalidades testadas. As funcionalidades serão validadas juntamente com o cliente	DOC4 - DOCUMENTO PARA REGISTRO DE TESTE	DOC2 - DOCUMENTO PARA ENCERRAMENTO DO PROJETO	Responsável pelo projeto e cliente	Software final instalado em smartphones abrangendo as plataformas Android e iOS	Comunicação entre o responsável pelo projeto e o cliente