



AVALIAÇÃO PARCIAL 02

PROGRAMAÇÃO APLICADA À CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Prof. Felipe Ribeiro Soares

Data: 05 / 11 / 2017

Valor: 10 pontos

LEIA ATENTAMENTE AS SEGUINTE INSTRUÇÕES

1. Esta atividade deverá ser feita em grupos de 4 (quatro) a 6 (seis) alunos e contém 02 (duas) questões.
2. O trabalho, composto das duas partes, deverá ser entregue via AVA até às 22h00 do dia 04/12/2017.
3. A primeira parte (escrita) deverá ser entregue no formato *.pdf de acordo com o arquivo modelo.
4. A segunda parte (prática) deverá ser entregue no formato *.mem.
5. A interpretação dos enunciados faz parte da aferição dos conhecimentos lecionados em sala de aula.
6. Entregas posteriores ao prazo terão abatimento de 20% da nota final.
7. Plágios serão zerados.

BOM TRABALHO!

(Parte Escrita) Sobre a linguagem Assembly elabore um trabalho escrito que aborde os seguintes aspectos: (5,0 pts)

1. Introdução;
2. Histórico do Assembly;
3. Processo de montagem e compilação;
4. Ferramentas de programação Assembly;
5. Comparação com Neander;
6. Comparação com Ramses;
7. Comparação com Cesar;
8. Considerações Finais;
9. Referências.

Observações:

- i. O trabalho deve citar as fontes de pesquisa ao final, na seção denominada Referências.
- ii. No mínimo 5 (cinco) referências distintas.
- iii. O trabalho deve ter no mínimo 8 (cinco) e no máximo 10 (dez) laudas – em folha tamanho A4.
- iv. Fonte Arial.
- v. Tamanho da fonte 11.
- vi. Espaçamento entre linhas 1,5.
- vii. Margens da folha: Superior e Esquerda 3 cm; Direita e Inferior 2 cm.

(Parte Prática) Faça um programa no Cesar que: (5,0 pts)

1. Imprima o nome de um remédio e o seu preço no visor do Cesar;
2. Apague o visor e escreva novamente as informações acima;
3. O programa deve ficar em um loop eterno nas instruções 1 e 2 dando a sensação de que o nome e o preço estão piscando ou em movimento;
4. Os caracteres do nome do remédio e de seu preço devem ser armazenados a partir da posição 1024 da memória.