

Marcus Vinicius Marinho Senise, Desenvolver Full-Stack Mobile

+55 61 99932 9021 | marcus.senise@hotmail.com | Brasília, Brasil

github.com/marcussenise | marcussenise.github.io/portfolio

PERFIL

Desenvolvedor mobile pleno, com especialidade em Flutter, Dart, Firebase e Shelf. Possui experiência adicional em Cloud AWS, UI Design, Javascript e desenvolvimento web. Fluente em Inglês, Francês e Espanhol.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Eleventec – *Desenvolvedor Full-Stack*

Agosto 2022 – Março 2023

Startup do ramo automotivo

Remoto

- Concepção, design e desenvolvimento.
- Utilização de Figma para prototipagem do design; Firebase para armazenamento, autenticação e banco de dados; e Cloud AWS para hospedagem do back-end.
- Empenho de Dart no Back-end para implementação e integração de sistema de gateway de pagamentos com webhooks, incluindo recorrência de assinatura, pix e cartão de crédito.
- Aplicação de Json Web Token (JWT) para criação de fluxo de autenticação.

CERTIFICAÇÕES E RECONHECIMENTOS

- Google Play Academy: Store Listing Certificate
- Finalista do 1º Hackaton de ESG do Brasil, organizado pelo Grupo Petrópolis em parceria com a SoulCode Academy.

FORMAÇÃO E CURSOS COMPLEMENTARES

Desenvolvimento Mobile em Flutter – 500h

Outubro 2022

Proz

Remoto

- Lógica de programação e programação orientada a objetos.
- Desenvolvimento de projetos com Flutter e Firebase, utilização de versionamento com Git, gerenciamento de estados, padrões de desenvolvimento e arquitetura, execução de testes unitários e de widgets.

Bootcamp Front-End e Mobile – 740h

Dezembro 2021

SoulCode

Remoto

- Desenvolvimento de projetos com utilização de diferentes frameworks e linguagens, incluindo HTML, CSS, Javascript, JQuery, Bootstrap, Flutter e React Native.

Bootcamp Programador de Software – 148h

Maio 2021

IGTI

Remoto

- Fundamentos de lógica de programação, algoritmos, arquitetura e estruturas de dados.
- Desenvolvimento de projetos com utilização de Java e Python.

UX Designer – 148h

Fevereiro 2021

IGTI

Remoto

- Avaliação e design de interface e princípios do design de interação.
- Desenvolvimento de projetos desde a ideiação e prototipagem até finalização do produto.

Demais cursos – 100h ou menos

Janeiro 2021 – Presente

Cloud Treinamentos, Domestika, Origamid, Órbi Academy

Remoto

- Javascript Completo ES6 (74h)
- Programação criativa com Javascript e sketch.js e Web Game Developer com Javascript (63h).
- Web Design (44h) e UI Design (34h).
- Bootcamp de Cloud AWS (15h) e utilização de API (6h).

Janeiro 2011 – Novembro 2015

Brasília, Brasil

Bacharelado em Turismo

Universidade de Brasília

- Trabalhou na área por 5 anos, incluindo agência de turismo, experiência na organização da Copa do Mundo e das Federações e serviços de atendimento ao turista.