

Algoritmos e Programação Orientada a Objetos I

Prof. Bruno M. Nogueira

Faculdade de Computação - UFMS

Configuração do ambiente de desenvolvimento

Conforme discutido em sala de aula, utilizaremos a linguagem Java para desenvolvimento dos nossos exercícios e trabalhos. Este pequeno tutorial ensina a instalar e configurar o JDK para o desenvolvimento dos programas neste semestre.

1 Instalando o JDK

Utilizem, preferencialmente, o sistema operacional Linux, que já vem com o JDK (*Java Development Kit*) instalado. O JDK é o kit de ferramentas necessário para compilar e interpretar os programas desenvolvidos em Java. Àqueles que gostariam de utilizar o sistema operacional Windows, seguem algumas instruções para configuração correta ¹.

1. Baixe o Java JDK mais recente e instale em sua máquina ²
2. Após instalado, abra o gerenciador de arquivos e vá até a pasta de instalação (tipicamente é instalado em C:\Arquivos de Programa\Java\jdk1.8.X\bin) - X é substituído pelo número da versão
3. Copie o endereço desta pasta da barra de endereços
4. Clique com o botão direito em Meu Computador
5. Vá em Configurações avançadas
6. Na aba “Avançado”, clique em variáveis de ambiente
7. Nas variáveis do sistema, procure pela variável *Path* e clique em Editar
8. No campo “Valor da Variável”, NÃO APAGUE NADA. Vá ao final dos valores que já existem, adicione um “;” (Sem as aspas) e cole o caminho para o bin do jdk (C:\Arquivos de Programa\Java\jdk1.8.X\bin). Aperte ok.
9. Feche o terminal (cmd), caso este esteja aberto, e abra novamente.
10. Digite javac e verá que o comando será reconhecido.

¹Um vídeo que ilustra esse passo a passo está disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=Yepq0e5BqlA>

²Disponível em: <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

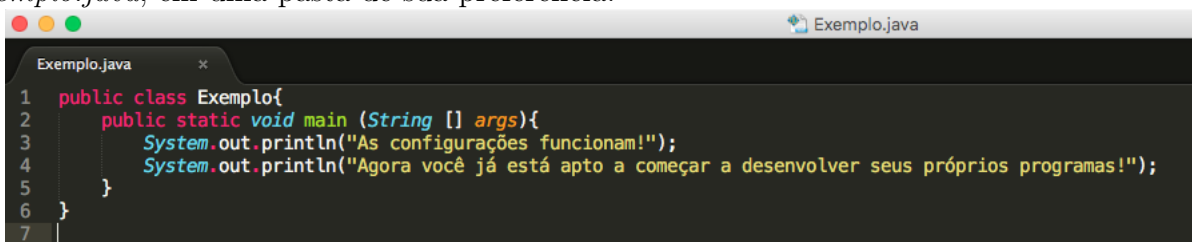
2 Configurando o ambiente de desenvolvimento

Inicialmente, iremos utilizar editores de texto comuns para redigir os códigos fonte. O uso de IDE's como Eclipse ou Netbeans, por enquanto, é PROIBIDO. Essas IDE's serão detalhadas mais adiante no semestre. Trabalhos e exercícios entregues usando algumas dessas IDE's será desconsiderado.

Sugiro a adoção de editores de texto que façam *syntax highlighting* (destaque de diferentes partes do código). Com esse recurso, a escrita e a legibilidade de códigos. Exemplos de editores assim são o Notepad++³ e o Sublime⁴.

3 Testando as configurações

Escreva o seguinte trecho de código em um dos editores acima descritos. Salve o arquivo como *Exemplo.java*, em uma pasta de sua preferência.



```
1 public class Exemplo{
2     public static void main (String [] args){
3         System.out.println("As configurações funcionam!");
4         System.out.println("Agora você já está apto a começar a desenvolver seus próprios programas!");
5     }
6 }
7
```

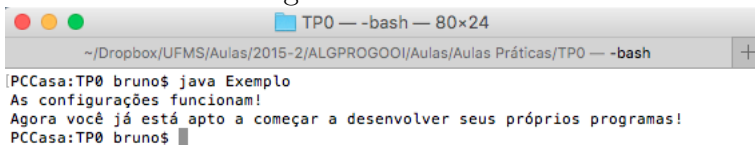
Este é o **código fonte** do nosso programa e deverá ser compilado para que seja possível executá-lo. Veremos mais sobre o processo de compilação nas nossas aulas, não se preocupe com essas definições neste momento. Para isso, no terminal, vá até a pasta onde o arquivo foi salvo e digite o seguinte comando⁵:

```
$ javac Exemplo.java
```

Você irá verificar que um arquivo *Exemplo.class* será criado na pasta. Este é o arquivo executável do nosso programa. Para executá-lo, basta digitar o seguinte comando:

```
$ java Exemplo
```

Você deverá ver a seguinte saída:



```
TP0 — -bash — 80x24
~/Dropbox/UFMS/Aulas/2015-2/ALGPROG001/Aulas/Aulas Práticas/TP0 — -bash
PCCasa:TP0 bruno$ java Exemplo
As configurações funcionam!
Agora você já está apto a começar a desenvolver seus próprios programas!
PCCasa:TP0 bruno$
```

³<https://notepad-plus-plus.org/>

⁴<http://www.sublimetext.com/>

⁵Nos exemplos mostrados, o símbolo \$ é utilizado apenas para indicar o terminal, não devendo ser digitado