

Algoritmos e Programação Orientada a Objetos I

Prof. Bruno M. Nogueira
Faculdade de Computação - UFMS

Lista de Exercícios 3

- 1. Escreva um programa que imprima o produto dos números inteiros ímpares de 1 a 15.
- 2. Escreva um programa que imprima o fatorial de um número n fornecido pelo usuário.
- 3. Escreva um programa que imprima um retângulo de n x m asteriscos, no qual os valores de n e m são fornecidos pelo usuário. Por exemplo, para valores de n = 5 e m = 7, o resultado esperado é:

```
******

******

******

*****
```

4. O que imprime o programa abaixo?

```
public class ImprimeMensagem{
    public static void main (String [ ] args){
        int lin, col;
        String msg = "";
        lin = 10;
        while (lin >= 1) {
            col = 1;
            while (col <= 10) {
                if(lin % 2 == 1)
                    msg += "<";
                else
                    msg += ">";
            }
            lin--;
            msg += "\n";
        System.out.println(msg);
    }
}
```

5. Escreva um comando for que compute a soma $1 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + \dots + n^2$.

- 6. Escreva um programa em Java que imprima na tela o inverso de uma palavra digitada pelo usuário.
- 7. Qual valor é atribuído à variável msg no programa abaixo?

```
msg = "";
for (i = 1; i <= 5; i++){
    for(j = 1; j <= 3; j++){
        for(k = 1; k <= 4; k++)
            msg = msg + "*";
        msg = msg + "\n";
    }
    msg = msg + "\n";
}</pre>
```

8. Converta o código seguinte de maneira que ele utilize comandos while aninhados no lugar de comandos for:

```
int s = 0;
int t = 1;
for(int i = 0; i < 10; i++){
    s = s + i;
    for(int j = i; j > 0; j--){
        t = t * (j - i);
    }
    s = s * t;
    System.out.println("T vale: " + t);
}
System.out.println("S vale: " + s);
```

- 9. Números primos são aqueles divisíveis apenas por 1 e por ele mesmo. Faça um programa que liste todos os números primos menores ou iguais a um número inteiro n, fornecido pelo usuário.
- 10. Palíndromos são palavras ou frases que são idênticas quando lidas de frente para trás e de trás para frente (ex: "ana", "socorram-me, subi no ônibus em marrocos", "amor roma". Faça um programa que peça ao usuário para digitar um palíndromo e o valide. Considere que as frases serão digitadas sem pontuação e acentuação. Espaços devem ser desprezados.
- 11. Pontos podem ser representados em espaço n dimensional. Um ponto tem um valor para cada uma das dimensões (coordenadas) que o compõem. Por exemplo, suponha que n=3 dimensões, teríamos três valores que representam um ponto, um para cada coordenada, formando uma tripla ordenada, tal como (2.3, 1.2, 5.9). A distância euclideana entre dois pontos x e y em um espaço n dimensional é dada pela fórmula:

$$d_{xy} = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (x_i - y_i)^2}$$
 (1)

Faça um programa que peça ao usuário para digitar, primeiro, o número de dimensões a considerar. Logo após, peça ao usuário para digitar os valores das coordenadas destes pontos e calcule a distância euclideana entre eles. Para o cálculo da raiz quadrada, utilize a função Math.sqrt(valor);.

- 12. Um funcionário de uma empresa recebe, anualmente, aumento salarial. Sabe-se que esse funcionário foi contratado em 2005, com salário inicial de R\$ 1000,00. Em 2006, ele recebeu aumento de 1,5% sobre seu salário inicial. A partir de 2007, os aumentos salariais do funcionário sempre correspondem ao dobro do percentual do ano anterior. Faça um programa que peça um ano (ano maior ou igual a 2008) e determine o salário do funcionário naquele ano.
- 13. Faça um programa que leia um valor inteiro N positivo e calcule o valor de E, conforme a equação a seguir:

$$E = 1 + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \dots + \frac{1}{N!} \tag{2}$$

- 14. Em um campeonato de vôlei de praia existem cinco equipes, cada uma com dois jogadores. Faça um programa que receba a idade, o peso e a altura de cada um dos jogadores, calcule e mostre:
 - (a) a quantidade de jogadores com idade inferior a 18 anos;
 - (b) a média das idades dos jogadores de cada time;
 - (c) a média das alturas de todos os jogadores do campeonato;
 - (d) a porcentagem de jogadores com mais de 80kg no campeonato.
- 15. Faça um programa em Java que receba um número indeterminado de números inteiro maior que 1, verifique se o número fornecido é primo ou não e mostre uma mensagem informando o resultado. Seu programa deve ser encerrado quando o usuário digitar um valor menor ou igual a zero.
- 16. Faça um programa para calular a área de um triângulo retângulo. Para cada medida de lado, seu programa deve permitir ao usuário três chances para digitar um valor válido (maior do que zero).
- 17. Economildo sabe que a poupança não é uma boa aplicação financeira. Assim, Economildo guarda seus R\$ 1000,00, todo mês, em no Tesouro Direto, que rende 1% ao mês. Já João é um sujeito que não liga muito para educação financeira. Todo mês João aplica os mesmos R\$1000,00 na poupança, por praticidade, rendendo 0,5% ao mês. Faça um programa em Java para comparar o dinheiro que ambos terão no período de 2 anos, considerando os aportes mensais de R\$ 1000,00. Considere, ainda, que o Tesouro Direto cobrará 15% de Imposto de Renda sobre os rendimentos (lucro) da transação ao final de 2 anos e que a poupança é livre de Imposto de Renda.
- 18. Faça um programa em Java que leia um número indeterminado de valores inteiros e mostre o valor lido, seu quadrado, seu cubo e sua raiz quadrada. Seu programa deve ser finalizado quando o usuário digitar um valor negativo ou zero.
- 19. Faça um programa que receba dois números inteiros positivos e imprima na tela todos os números inteiros positivos entre estes dois números.
- 20. Faça um programa que mostre a tabuada dos números de 1 a 10.
- 21. Faça um programa que receba a idade e a altura de várias pessoas, calcule e mostre a média das alturas daquelas pessoas com mais de 50 anos. Para encerrar a entrada de dados, seu programa deve receber um valor de idade menor ou igual a zero.