

Algoritmos e Lógica de Programação

80 horas // 4 h/semana

Modularização de Algoritmos (funções)

Aula 12

Prof. Piva

Para começar...

**Temos que
dividir, para
conquistar!!**



Para começar...

A Modularização de algoritmos é uma **técnica** altamente recomendável, que consiste em dividir um algoritmo maior ou principal em algoritmos menores, também referenciados como subalgoritmos ou sub-rotinas(**procedimentos** e **funções**), tornando o principal mais estruturado, organizado e refinado!

Para começar...

Algumas vantagens da Modularização:

- Redução do tamanho / complexidade do algoritmo
- Melhoria da compreensão e visualização do algoritmo
- Uma vez declarados, podem ser utilizados em qualquer ponto após essa declaração.

Qual a diferença?

**Procedimentos
&
Funções**

?

Funções...

- Uma função é um recurso (Estático) que tem como objetivo **retornar um valor**.
- A chamada de uma função é feita através da citação do seu **nome** seguido opcionalmente de seus **argumentos** iniciais entre parênteses.
- As funções podem ser predefinidas pela linguagem ou criadas pelo programador de acordo com o seu interesse.

Algumas Funções Predefinidas do Python:

- **abs (valor:real): inteiro** – Valor Absoluto
- **sqrt (valor: real): real** – Raiz Quadrada
- **print(expressão)** – mostra uma mensagem na saída padrão

...

Funções

- Em Python... Só existe Funções
- Procedimentos são funções que não retornam valores.
- Dividir uma tarefa complexa em tarefas menores, permitindo esconder detalhes de implementação
- Evita-se a repetição de um mesmo código

```
def <nome> (lista de parâmetros):  
    ↔ corpo
```

Procedimentos

_____usando funções_____

- “Funções”
que não
retornam
valores

```
def desenha()  
    for i in range(0, 20):  
        print("-", end='')  
    print()  
  
...  
  
desenha()  
print("** usando funções **")  
desenha()
```


Funções Retornam valores

```
def soma(n, m):  
    resultado = n + m  
    return resultado  
  
...  
  
print("Soma.....")  
print(f" 2 + 5 = {soma(2,5)}")
```

Variáveis locais

- Variáveis declaradas dentro de uma função são denominadas locais e somente podem ser usadas dentro do próprio bloco
- São criadas apenas na entrada do bloco e destruídas na saída (automáticas)

Variáveis Locais

```
def desenha ( ):
```

```
    i = 1
```

```
    j = 1
```

```
    . . .
```

```
...
```

```
desenha()
```

```
a = i; ← erro
```

```
. . .
```

```
def desenha ( ):
```

```
    i = 1
```

```
    j = 1
```

```
    . . .
```

```
def calcula ( ):
```

```
    i = 1
```

```
    j = 1
```

```
    . . .
```

**i, j em
desenha são
variáveis
diferentes de
i, j em
calcula.**

Variáveis Globais

- Variável que é declarada externamente podendo ser acessada por qualquer função

Comando Return

- Causa a atribuição da expressão a função forçando o retorno imediato ao ponto de chamada da função.

```
def soma(n, m):  
    resultado = n + m  
    return resultado  
  
...  
  
print("Soma.....")  
print(f" 2 + 5 = {soma(2,5)}")
```

Passando dados para função

- Passagem de parâmetro por valor - uma cópia do argumento é passada para a função
- O parâmetro se comporta como uma variável local

Passando dados para função

```
def soma(n, m):  
    resultado = n + m  
    return resultado  
  
...  
  
print("Soma.....")  
print(f" 2 + 5 = {soma(2,5)}")
```

VAMOS PARA A PRÁTICA ?!!!



Python: Funções

Definindo funções

- Em Python, sub-programas têm o nome de *funções*

- Formato geral:

```
def nome (arg, arg, ... arg):  
    comando  
    ...  
    comando
```

- Onde:

- *nome* é o nome da função
- *args* são especificações de argumentos da função
 - Uma função pode ter 0, 1 ou mais argumentos
- *comandos* contêm as instruções a ser executadas quando a função é invocada

Resultado de funções

- Uma função tipicamente computa um ou mais valores
- Para indicar o valor a ser devolvido como o resultado da função, usa-se o comando `return`, que tem o formato `return expressão`
 - onde a *expressão* é opcional e designa o valor a ser retornado
- Ao encontrar o comando `return`, a função termina imediatamente e o controle do programa volta ao ponto onde a função foi chamada
- Se uma função chega a seu fim sem nenhum valor de retorno ter sido especificado, o valor de retorno é `None`

Exemplo

```
>>> def f():  
    return
```

```
>>> print (f())  
None
```

```
>>> def f():  
    return "Oi"
```

```
>>> print (f())  
Oi
```

```
>>> def f(nome):  
    return "Oi, "+nome+"!"
```

```
>>> print (f("Joao"))  
Oi, Joao!
```

Variáveis locais e globais

- Variáveis definidas em funções são *locais*, isto é, só podem ser usadas nas funções em que foram definidas
- Variáveis definidas fora de funções são conhecidas como variáveis globais
 - É possível no código de uma função ler o conteúdo de uma variável global
 - Para alterar uma variável global, ela precisa ser declarada no corpo da função usando o comando global

Exemplo

```
>>> def f():  
    print (a)
```

```
>>> a = 1
```

```
>>> f()
```

```
1
```

```
>>> def f():  
    a = 5
```

```
>>> f()
```

```
>>> print (a)
```

```
1
```

```
>>> def f():  
    global a  
    a = 5
```

```
>>> f()
```

```
>>> print (a)
```

```
5
```

Argumentos de funções

- Argumentos (ou parâmetros) são como variáveis que recebem seus valores iniciais do chamador
- Essas variáveis, assim como outras definidas dentro da função são ditas *locais*, isto é, só existem no lugar onde foram definidas
 - Ao retornar ao ponto de chamada, as variáveis locais são descartadas
- Se uma função define n argumentos, a sua chamada deve incluir valores para todos eles
 - Exceção: argumentos com valores default

Exemplo

```
>>> def f(x):  
    return x*x
```

```
>>> print (f(10))  
100
```

```
>>> print (x)
```

```
....
```

```
NameError: name 'x' is not defined
```

```
>>> print (f())
```

```
....
```

```
TypeError: f() takes exactly 1 argument (0 given)
```


Argumentos *default*

- É possível dar valores *default* a argumentos
 - Se o chamador não especificar valores para esses argumentos, os defaults são usados
- Formato:
def *nome* (*arg1*=default1, ..., *argN*=defaultN)
- Se apenas alguns argumentos têm default, esses devem ser os *últimos*
 - Se não fosse assim, haveria ambigüidade na passagem de argumentos

Exemplo

```
>>> def f(nome,saudacao="Oi",pontuacao="!!"):
    return saudacao+", "+nome+pontuacao
```

```
>>> print (f("Joao"))
```

Oi,Joao!!

```
>>> print (f("Joao","Parabens"))
```

Parabens,Joao!!

```
>>> print (f("Joao","Ah","..."))
```

Ah,Joao...

Passando argumentos com nomes

- É possível passar os argumentos sem empregar a ordem de definição desde que se nomeie cada valor passado com o nome do argumento correspondente

■ Ex.:

```
>>> def f(nome,saudacao="Oi",pontuacao="!!"):
    return saudacao+", "+nome+pontuacao
```

```
>>> print (f(saudacao="Valeu",nome="Joao"))
Valeu,Joao!!
```

Alterando parâmetros

- É possível alterar parâmetros?
 - Sim e não
 - Como o parâmetro é uma variável local, ele pode ser alterado sem problemas
 - Entretanto, se um parâmetro recebe um valor que vem de uma variável global, esta não é alterada

■ Ex.:

```
>>> def f(x):  
    x = 5
```

```
>>> a = 1  
>>> f(a)  
>>> print(a)  
1
```

Alterando parâmetros

- Note que quando passamos uma variável do tipo lista como parâmetro, estamos passando uma *referência* para um valor do tipo lista
 - Nesse caso, alterar o parâmetro pode influenciar no “valor” da variável global
 - Na verdade, o “valor” da variável do tipo lista é uma referência que *não muda*
 - Este caso é idêntico a termos duas variáveis se *referindo* ao mesmo valor

Exemplo

```
>>> def f(x):  
    x[:] = [5]
```

```
>>> a = [1]
```

```
>>> f(a)
```

```
>>> a
```

```
[5]
```

```
>>> b = a
```

```
>>> b[:] = [7]
```

```
>>> a
```

```
[7]
```

Documentando Funções

- Ao invés de usar comentários para descrever o que uma função, é mais vantajoso usar *docstrings*
 - Uma constante string escrita logo após o cabeçalho da função (comando `def`)
 - Permite o acesso à documentação a partir do interpretador, usando a notação *função* . `__doc__`

```
>>> def fat(n):  
    "Retorna o fatorial de n."  
    for i in range(n-1,1,-1): n*=i  
    return n
```

```
...
```

```
>>> fat(4)
```

```
24
```

```
>>> print (fat.__doc__)
```

```
Retorna o fatorial de n.
```

Lista de parâmetros variável

- Se o último argumento de uma definição de função começa com *, todos os valores passados, a partir daquele, são postos numa tupla

- Ex.:

```
>>> def imprime(nome,*atributos):  
    print (nome,atributos)
```

```
...
```

```
>>> imprime ('a',1,2,'b')  
a (1, 2, 'b')
```

```
>>> def media(*valores):  
    total=0.0  
    for x in valores: total+=x  
    return total/len(valores)
```

```
...
```

```
>>> media (1,2,3,4)  
2.5
```


Lista de parâmetros variável (2)

- Se o último argumento de uma definição de função começa com **, todos os valores passados usando chaves, a partir daquele, são postos num dicionário

- Ex.:

```
>>> def f(a,b,**c):  
    print(a, b, c)
```

```
>>> f(1,2,3)
```

```
...
```

```
TypeError: f() takes exactly 2 arguments (3 given)
```

```
>>> f(1,2,x=3)
```

```
1 2 {'x': 3}
```

Lista de parâmetros variável (3)

- É possível passar os valores de uma tupla para preencher parâmetros posicionais de uma função bastando para isso precedê-la de *
- Um dicionário podem ser usado para preencher parâmetros por chave bastando para isso precedê-lo de **
- É preciso tomar cuidado para não abusar!

■ Ex.:

```
>>> def f (a,b,*c,**d):  
        print (a,b,c,d)
```

```
>>> f (*[1,2,3,4,5])
```

```
1 2 (3, 4, 5) {}
```

```
>>> f (**{"a":1,"b":2,"c":3,"d":4})
```

```
1 2 () {'c': 3, 'd': 4}
```

```
>>> f (1,2,3,**{"d":1})
```

```
1 2 (3,) {'d': 1}
```

```
>>> f (1,2,3,**{"a":1})
```

```
...
```

```
TypeError: f() got multiple values for keyword argument 'a'
```

Passando funções

- Nomes de funções podem ser manipulados como variáveis e mesmo como argumentos de funções
 - Para saber se um nome se refere a uma função, use o predicado `callable()`

- Ex.:

```
>>> def f(g):  
    return g(5)
```

```
>>> def h(x):  
    return x*x
```

```
>>> f(h)
```

```
25
```

```
>>> m = h
```

```
>>> callable(m)
```

```
True
```

```
>>> f(m)
```

```
25
```

Escopo

- Escopo é o nome que se dá ao conjunto de nomes acessíveis de um determinado ponto de um programa
 - Também é chamado de *espaço de nomes* ou *namespace*
- Um programa começa em um escopo (chamado escopo global) enquanto que cada função acrescenta um escopo próprio (local)
 - Módulos e classes também definem escopos
- Ao se fazer acesso a um nome, todos os escopos, do mais interno para o mais externo, são consultados.
 - Isto explica por que definir uma variável numa função pode fazer com que uma variável global deixe de ser acessível

Função *vars()*

- O dicionário obtido com a função `vars()` pode ser usado para ter acesso a todas as variáveis definidas num escopo. Ex.:

```
>>> vars()
{'__builtins__': <module '__builtin__' (built-in)>, '__name__': '__main__',
 '__doc__': None}
>>> def f():
    x = 1
    print (vars())

>>> vars()
{'f': <function f at 0xb6e7f56c>, '__builtins__': <module '__builtin__' (built-
in)>, '__name__': '__main__', '__doc__': None}
>>> f()
{'x': 1}
```

Funções definidas em funções

- Funções podem ser definidas dentro de funções
- Se uma função *g* é definida dentro de uma função *f*, ela tem acesso ao seu próprio escopo (em primeiro lugar) e também ao escopo de *f*

■ Ex.:

```
>>> def f(x):  
    def g(y): return x*y  
    return g(2)
```

```
>>> print (f(4))
```

```
8
```

Funções definidas em funções (2)

- Observe que, se uma função *g* foi definida dentro de outra função *f*, então, se *g* é armazenada numa variável ou transmitida para outra função ela carrega com si os valores do escopo de *f* (mas não o escopo global). Ex:

```
>>> x = 2
>>> def f(y):
    def g(z): return x*y*z
    return g
```

```
>>> h = f(3)
>>> print (h(1))
6
>>> x = 3
>>> print (h(1))
9
```

EXERCÍCIOS

Funções...

EXERCÍCIO 1

Faça uma função que retorne o valor lógico V (verdadeiro) se o número inteiro passado por parâmetro for par, e F (falso) se não.

Implemente sua função em um programa completo.

EXERCÍCIO 2

Faça uma função que retorne o valor lógico V (verdadeiro) se o número inteiro passado por parâmetro for primo, e F (falso) se não.

Implemente sua função em um programa completo.

EXERCÍCIO 3

Faça uma função que determine se um ano qualquer, no formato AAAA, é bissexto. A função retorna 1 se o ano é bissexto e 0(zero) se não.

EXERCÍCIO 4

Construa uma função que retorne o MDC de dois números inteiros passados por parâmetro.

EXERCÍCIO 5

Faça uma função que receba como parâmetro o raio de uma esfera, calcule e retorne o valor de seu volume.

$$\text{Volume da Esfera : } v = \frac{4}{3} * R^3$$

EXERCÍCIO 6

Crie uma função que receba como parâmetro 3 números inteiros (representando horas, minutos e segundos). A função deve converter em segundos.

Por exemplo: 2 h, 40 min e 10 segundos correspondem a 9.610 segundos.