



Universidad de Sonora

Unidad Regional CENTRO, Campus HERMOSILLO

INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION (ISI), Plan 2182

PLAN DE ESTUDIOS, CICLO 2025-2

Expediente: 218212241

Promedio Kardex: 89.7000

Estatus: ACTIVO

Nombre: JAVIER ARIEL CHAVEZ PEREZ

Promedio Ciclo Anterior: 0.0000 (2025-1)

Tipo de Alumno: REGULAR (2025-1)

Correo: a218212241@unison.mx

Créditos Aprobados: 375 de 393

Clave	Materia	Tipo (1)	Créditos	Horas Teo.	Horas Lab.	Eje (2)	Créditos Requisito	Materias Requisito	Estatus
00119	ACTIVIDADES CULTURALES Y DEPORTIVAS	OBL	4	0	4	C	0		A
00120	ESTRATEGIAS PARA APRENDER A APRENDER	OBL	3	0	3	C	0		A
00121	CARACTERÍSTICAS DE LA SOCIEDAD ACTUAL	OBL	3	0	3	C	0		A
00123	NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN	OBL	3	0	3	C	0		A
00124	ÉTICA Y DESARROLLO PROFESIONAL	OBL	3	0	3	C	0		A
04110	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	OBL	6	2	2	P	0		A
04111	FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN I	OBL	8	3	2	B	0		A
04112	DESARROLLO DE SISTEMAS I	OBL	7	2	3	B	0		A
06880	ÁLGEBRA	OBL	8	3	2	B	0		A
06881	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL I	OBL	8	3	2	B	0		A
04113	FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN II	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 04111	A
04114	DESARROLLO DE SISTEMAS II	OBL	7	2	3	B	0	Aprobar: 04112	A
04115	SERVIDORES I	OBL	6	2	2	P	0		A
06884	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL II	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 06881	A
06885	FÍSICA I CON LABORATORIO	OBL	10	3	4	B	0	Aprobar: 06881	A
04116	BASES DE DATOS I	OBL	8	3	2	P	0	Aprobar: 04113	A
04117	DESARROLLO DE SISTEMAS III	OBL	7	2	3	B	0	Aprobar: 04114	A
04118	FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN III	OBL	7	2	3	B	0	Aprobar: 04113	A
04119	COMUNICACIÓN DE DATOS I	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 04114	A
06890	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 06884	A
06891	TÓPICOS DE ELECTRICIDAD Y ELECTRÓNICA	OBL	10	3	4	B	0	Aprobar: 06885	A
07976	ADMINISTRACIÓN ESTRATÉGICA	OBL	7	3	1	B	0	Aprobar: 04110	A
04120	COMUNICACIÓN DE DATOS II	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 04119	A
04121	INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	OBL	6	2	2	P	120		A
04122	DESARROLLO DE SISTEMAS IV	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 04117	A
04123	BASES DE DATOS II	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 04116	A
06886	GEOMETRÍA ANALÍTICA	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 06880	A
07974	COMUNICACIÓN EN INGENIERÍA	OBL	5	2	1	B	0	Aprobar: 04110	A
07980	ANÁLISIS DE DATOS EN INGENIERÍA	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 06890	A
04124	SERVIDORES II	OBL	6	2	2	P	120		A
04125	INGLÉS PARA TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN	OBL	3	0	3	P	0		A
04126	SISTEMAS DE COSTEO PARA INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	OBL	7	3	1	P	0	Aprobar: 04121	A
04127	INGENIERÍA DE SOFTWARE I	OBL	6	2	2	P	0	Aprobar: 04121	A
04128	TÓPICOS ESPECIALES DE INGENIERÍA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN	OBL	6	2	2	P	150		A
06883	QUÍMICA I	OBL	9	3	3	B	0		A
06893	SUSTENTABILIDAD EN LAS INGENIERÍAS	OBL	4	1	2	B	120		A
04129	GESTIÓN DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE I	OBL	6	3	0	P	140		A
04130	INGENIERÍA DE SOFTWARE II	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 04127	A
04131	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS I	OBL	7	3	1	P	0	Aprobar: 04126	A
04132	PRÁCTICA DE DESARROLLO DE SISTEMAS I	OBL	5	1	3	I	150	Aprobar: 04125	A
04133	SIMULACIÓN DE SISTEMAS PARA INGENIERÍA DE SOFTWARE	OBL	7	3	1	B	0	Aprobar: 07980	A
06889	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL III	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 06884	A
08000	COMPORTAMIENTO ORGANIZACIONAL	OBL	7	3	1	P	140		A
04134	PRÁCTICA DE DESARROLLO DE SISTEMAS II	OBL	7	3	1	I	0	Aprobar: 04132	A
04135	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS II	OBL	7	3	1	P	0	Aprobar: 04131	A
04136	INGENIERÍA DE SOFTWARE III	OBL	7	2	3	P	0	Aprobar: 04130	A
04137	GESTIÓN DE LA CALIDAD DEL SOFTWARE II	OBL	7	2	3	P	150		A
06895	ECUACIONES DIFERENCIALES I	OBL	8	3	2	B	0	Aprobar: 06884	A
06906	CULTURA EMPRENDEDORA	OBL	4	1	2	B	120		A
04138	PROPIEDAD INTELECTUAL Y EJERCICIO	OBL	6	3	0	B	150		A

PROFESIONAL									
04139	PRÁCTICA DE DESARROLLO DE SISTEMAS III	OBL	5	1	3	I	0	Aprobar: 04134	A
04156	PRÁCTICAS PROFESIONALES	OBL	20	0	20	I	275		C
04140	DISEÑO DE FRONT-END	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 04125	A
04141	DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 04125	
04142	ESTRATEGIA DE NEGOCIOS ELECTRÓNICOS	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 04125	BV
04143	INFRAESTRUCTURA DIGITAL	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 04125	
04144	CIBERSEGURIDAD	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 04125	
04145	INTRODUCCIÓN AL CÓMPUTO MÓVIL	OPT	8	4	0	E	250	Aprobar: 04125	A
04146	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 04125	A
04147	CÓMPUTO EN LA NUBE	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 04125	
04148	MINERÍA DE DATOS	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 04125	A
04149	ALMACÉN DE DATOS	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 04125	
04150	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 04125	
04151	ALGORITMOS AVANZADOS	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 04125	
04152	PROGRAMACIÓN AVANZADA	OPT	8	3	2	E	250	Aprobar: 04125	
04153	GRÁFICAS COMPUTACIONALES	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 04125	
04154	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS I	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 04125	A
04155	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS II	OPT	6	2	2	E	250	Aprobar: 04125	A
00081	ESTANCIA DE INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA	OPT	10	0	10		0		
00660	DESEMPEÑO EN EVALUACIÓN EXTERNA (CENEVAL-EGEL)	OPT	10	0	10		0		
00733	DESEMPEÑO EN EVALUACIÓN EXTERNA (CENEVAL-EXDIAL)	OPT	10	0	10		0		
19006	DESARROLLO DE ECONOMÍAS DIGITALES	OPT	6	0	6		0		

- (1) Tipo: OBL=OBLIGATORIA, OPT=OPTATIVA
(2) Eje: C=COMÚN, P=PROFESIONALIZANTE, B=BÁSICO, I=INTEGRADOR, E=ESPECIALIZANTE
(3) Estatus: A=APROBADA, C=CURSÁNDOSE, BV=BAJA VOLUNTARIA

MATERIAS QUE CONFORMAN LAS ACENTUACIONES		
Clave	Materia	Creditos
DESARROLLO WEB		
4140	DISEÑO DE FRONT-END	8
4141	DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	8
4142	ESTRATEGIA DE NEGOCIOS ELECTRÓNICOS	8
4143	INFRAESTRUCTURA DIGITAL	8
4144	CIBERSEGURIDAD	8
COMPUTACIÓN MÓVIL		
4141	DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	8
4142	ESTRATEGIA DE NEGOCIOS ELECTRÓNICOS	8
4144	CIBERSEGURIDAD	8
4145	INTRODUCCIÓN AL CÓMPUTO MÓVIL	8
4146	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	8
4147	CÓMPUTO EN LA NUBE	6
BIG DATA		
4142	ESTRATEGIA DE NEGOCIOS ELECTRÓNICOS	8
4144	CIBERSEGURIDAD	8
4147	CÓMPUTO EN LA NUBE	6
4148	MINERÍA DE DATOS	6
4149	ALMACÉN DE DATOS	6
4150	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS	6
4151	ALGORITMOS AVANZADOS	6
VIDEOJUEGOS		
4141	DISEÑO DE SISTEMAS INTERACTIVOS	8
4144	CIBERSEGURIDAD	8
4146	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	8
4152	PROGRAMACIÓN AVANZADA	8
4153	GRÁFICAS COMPUTACIONALES	6
4154	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS I	6
4155	DISEÑO DE VIDEOJUEGOS II	6