



**GeeksHubs**  
academy \_

# Hello RabbitMQ

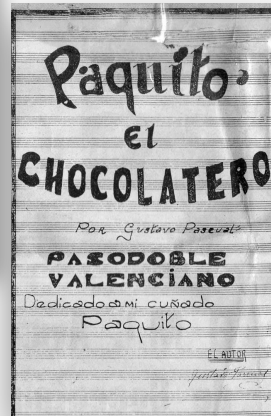
# Experimentado con RabbitMQ



# Fco. Marcos Palacios Rovira



[@marcware82](https://twitter.com/marcware82)



[Slack alcoiacomtats-devs](https://slack.alcoiacomtats-devs)

# Introducción

El objetivo de esta charla es mostrar y entender unos pequeño proyectos de ejemplo, sobre rabbitmq en PHP,

Se pueden encontrar en la documentación oficial y son un buen ejemplo práctico de cómo empezar a trabajar con colas.

**slack**

<https://geekshubs.slack.com/>



# Introducción RabbitMQ

Los ejemplos son de la documentación oficial:

[Getting started with RabbitMQ](#)

Todos los ejercicios en diferentes lenguajes

[rabbitmq/rabbitmq-tutorials: Tutorials for using RabbitMQ in various ways](#)

Ejercicios con PHP

<https://github.com/rabbitmq/rabbitmq-tutorials/tree/master/php>



# Introducción RabbitMQ

¿Que es rabbitMQ?

- Es un sistema de mensajería multiprotocolo
  - Gestor de colas
  - AMQP es el protocolo por defecto
- Comunicación asíncrona

¿En que nos pueden ayudar?

- Reducir las cargas
- Tiempos de entregas por parte de los servidores
- Desacoplamiento entre servicios
- Escalabilidad



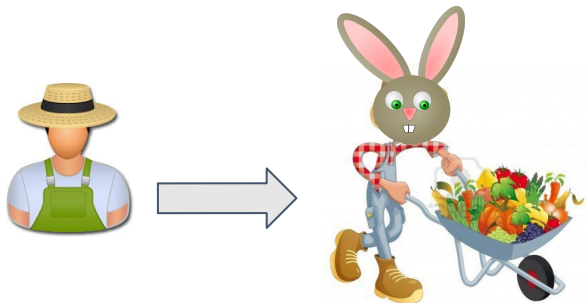
# Actores en escena

Producing

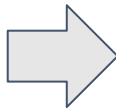
Exchange

Queue

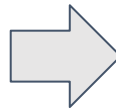
Consuming



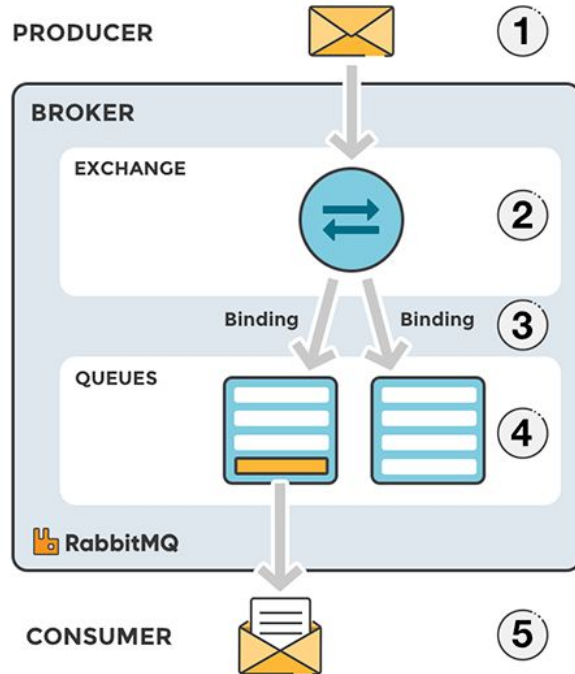
Bindings



Routing keys



# Flujo de envío



1. El **producer** publica los datos al **exchange**
2. El **exchange** recibe los datos y pasa a ser el responsable del enrutamiento.
3. Se debe establecer un **binding** entre la **Queues** y el **exchange**.
4. Los datos permanecen en la **queues** hasta que sean manejados por un **consumer**
5. El **consumer** procesa los datos



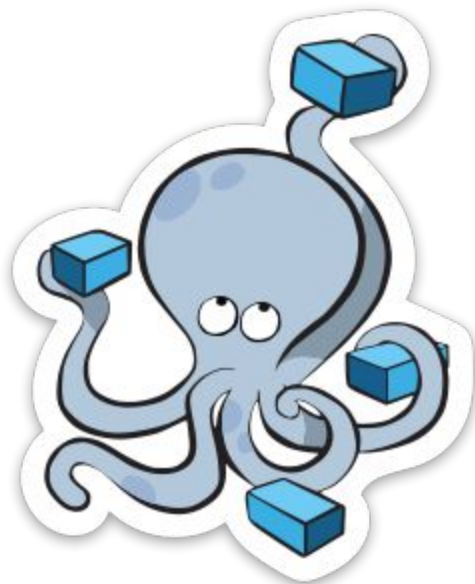


# Docker Compose

Y con docker se ha montado la infraestructura.

Contenedores:

- php\_sender
- php\_receiver
- rabbitmq



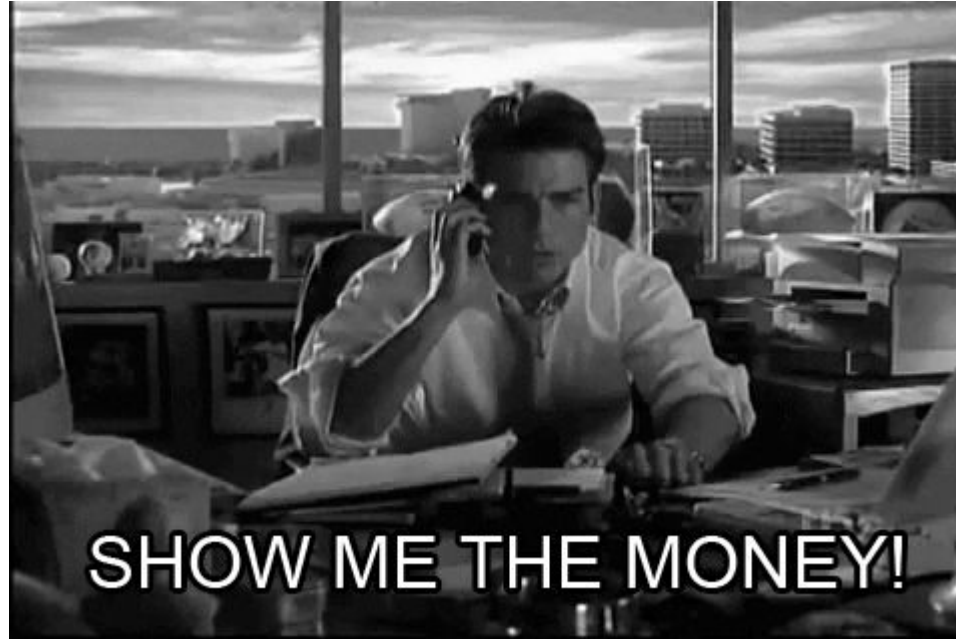
# Composer

composer.json

```
{  
  "require": {  
    "php-amqplib/php-amqplib": ">=2.6.1"  
  }  
}
```



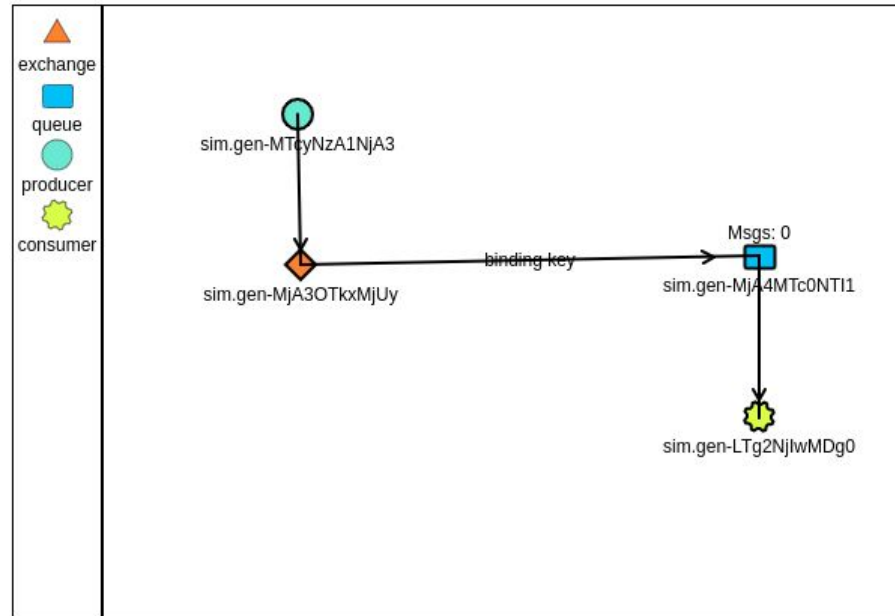
# 1 Hello World



# 1 Hello World

## [RabbitMQ Simulator](#)

### [Local RabbitMQ queues](#)



## 2 Work Queues

Mejora del Primer ejercicio:

- Los mensajes perduren si nadie los consume
- Que por cada Receive, consuma un mensaje a la vez
- Sleep por cada punto en el mensaje



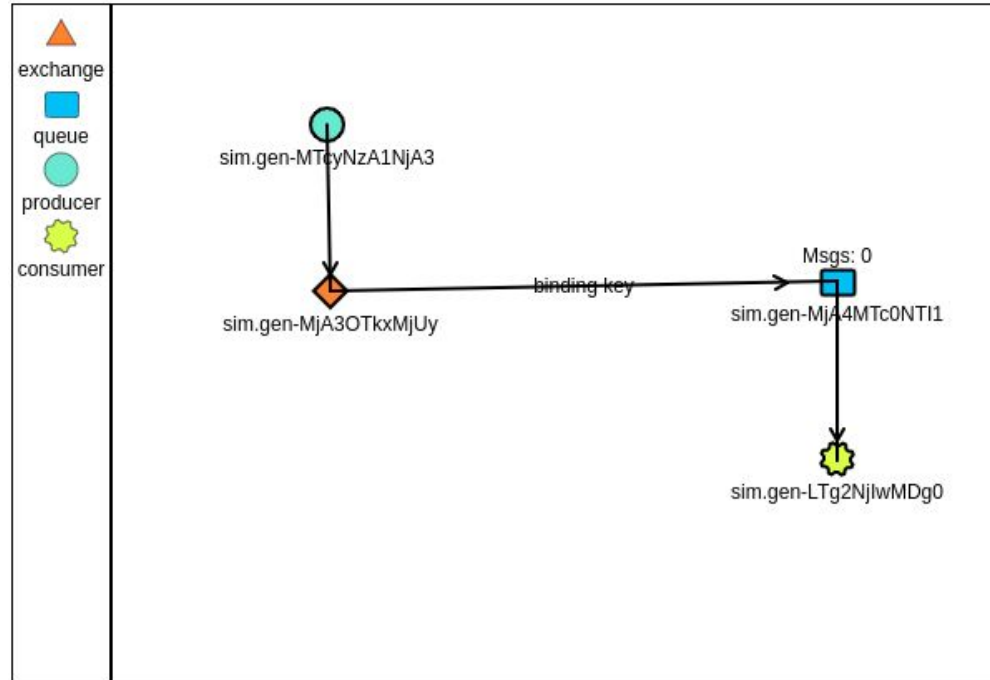
Talk is cheap. Show me the code.

— *Linus Torvalds* —



## 2 Work Queues

### RabbitMQ Simulator

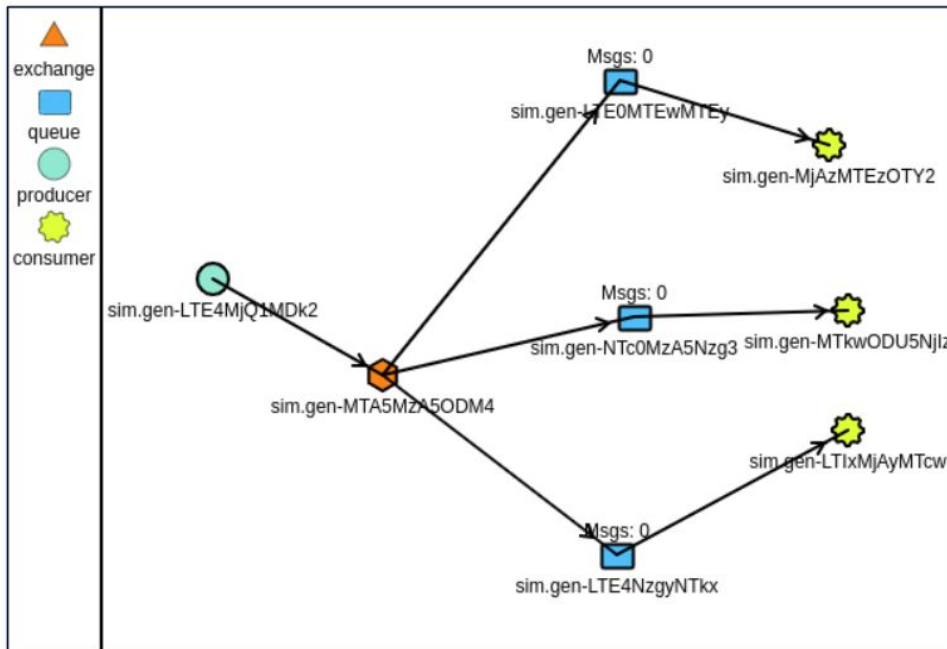


## 3 Publish Susbcribe

Tipo : fanout, es un broadcast



## 3 Publish Subscribe



### Properties

Edit Exchange

fanout

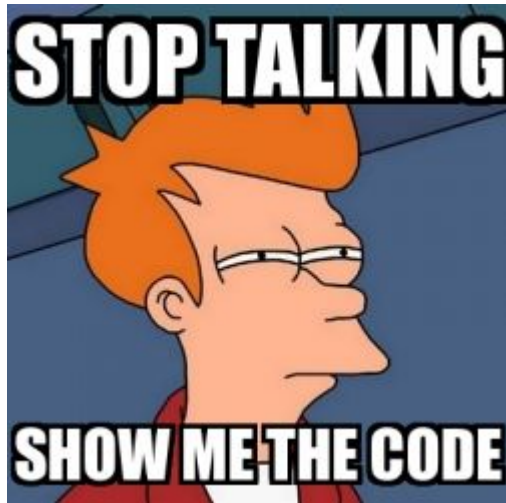
Delete

Edit

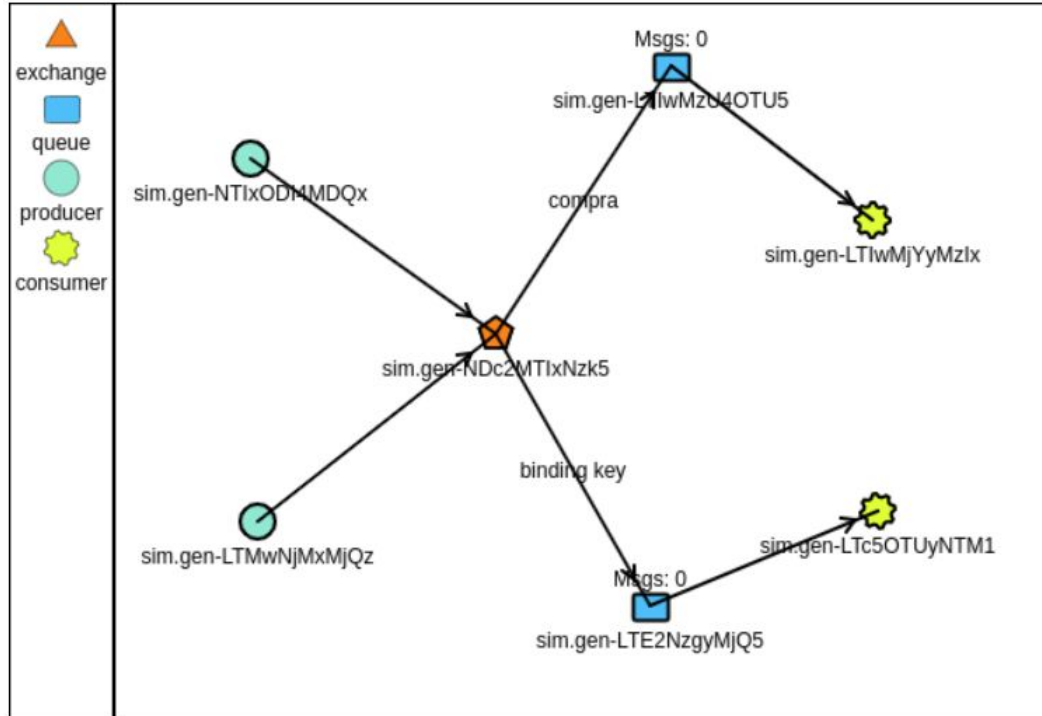


## 4 Routing

Introducimos Bindigs, mejorando el ejercicio de  
**Publish/Subscribe**



## 4 Routing



## 5 Topics

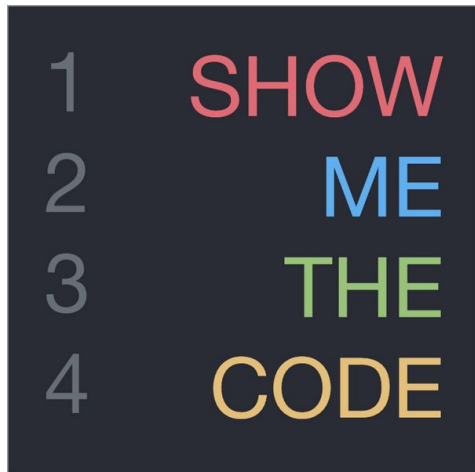
Continuando con el ejemplo anterior, ahora realizamos el exchange es tipo **Topic**

routing key, siguen patrones

- Geekshubs.course.student

Binding Key

- Geekshubs.course.\*
- Geekshubs.\*.\*
- Geekshubs.#
- \*.course.\*



# Properties

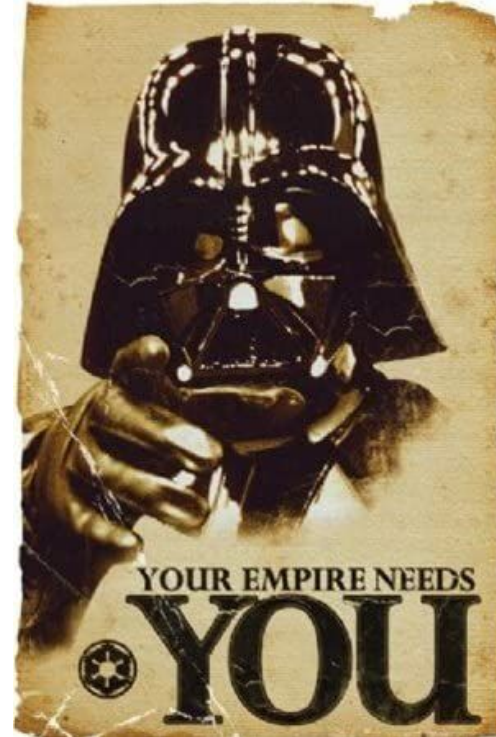
Edit Exchange

Delete

Edit

## 6 RCP

¿Qué sucede si  
necesitamos ejecutar  
una función en una  
servidor remoto y  
esperar la respuesta?



# Conclusiones

- Positivo
  - Arquitectura Bi-direccional sin bloqueos
  - Desacoplamiento
  - Escalabilidad
  - Comunicación indirecta
- Negativo
  - Complejidad
  - Conocimiento de la tecnología
  - Dificultad de testing



# Bibliografía

Post de infraestructura

[Getting started with PHP and RabbitMQ queues using Docker in style – Bizmate Solutions](#)

Design Patterns: Competing Consumer Pattern

[Patrón de consumidores de la competencia - Cloud Design Patterns](#)

Vídeo de la comunidad PHPMad

[Introducción a RabbitMQ por Alvaro Videla](#)

Vídeo inspiración de la pruebas.

[implementación del patrón competing consumers \(work queues\) mediante servidor RabbitMQ en la nube](#)







