

## Modale Dialoge in Javascript

1	Inhaltspunkt 1 .....	Fehler! Textmarke nicht definiert.
2	Inhaltspunkt 2 .....	Fehler! Textmarke nicht definiert.
2.1	Unterpunkt 1 – Geschichte .....	Fehler! Textmarke nicht definiert.
2.1.1	Sdfasdfasdf .....	Fehler! Textmarke nicht definiert.

## 1 Modale Dialoge

Modale Dialoge sind in Crossbrowser-Programmierungen leider momentan noch schwer zu realisieren. In easyFramework finden Sie eine leicht zu verwendende Möglichkeit, um modale Dialoge samt ErgebnISRückgabe, realisieren können.

## 2 Beispiel

### 2.1 Aufrufende Seite

Der Benutzer drückt auf die Schaltfläche „suchen“. Es erscheint ein modaler Dialog, in dem er einen Suchbegriff eingibt. Danach wird dieser Suchbegriff gesucht:

```
function mOnSearch() {  
  
    var sResult;  
    if (oModalResult == null) {  
        gsShowWindow("SearchField.aspx?para1=xx", true, "mOnSearch()");  
        return;  
    }  
    sResult = oModalResult;  
    oModalResult = null;  
    alert(sResult);  
}
```

Der “Gag” ist, dass die Funktion mOnSearchClick zwei Mal aufgerufen wird. Beim ersten Aufruf ist das oModalResult NULL. Dies wird im ersten IF-Zweig geprüft. Beim zweiten Aufruf ist oModalResult gefüllt (auch wenn es „“ ist, mit dem es gefüllt ist).

Achten Sie darauf, dass Sie an die Funktion gsShowWindow im dritten Parameter den Aufruf als String der Funktion übergeben, die nach dem Schließen des modalen Dialogs aufgerufen werden soll. Zur besseren Übersichtlichkeit handelt es sich hierbei um dieselbe Funktion.

Achten Sie darauf, dass Sie die Funktion mittels return verlassen, falls noch kein modales Ergebnis vorliegt.

## 2.2 Modaler Dialog

Wenn der Benutzer z.B. auf „Ok“ drückt, so sollen bestimmte Werte zurückgegeben werden.

Verwenden Sie hierzu die Methode:

```
Function gReturnModalResult (sResult)
```

```
z.B. gReturnModalresult („SUCCESS“), gReturnModalresult (123),  
gReturnModalresult ("<schools/>");
```

Nach Aufruf der Funktion wird das Fenster automatisch geschlossen.