Classe Main.java: Classe que efetiva a inicialização do programa.

Classe MainView.fxml: Classe responsável pela parte gráfica do programa.

Classe MainViewController.java: Controlador responsável por fazer a conexão entre a parte gráfica do programa e a parte lógica.

Classe Alerts.java: Classe responsável pelos alertas do programa.

Classe Constraints.java: Classe responsável pelas restrições aplicadas pelo programa ao usuário.

Classe GameInfo.java: Entidade que armazena os dados inseridos e calculados no programa.

Classe EntranceException.java: Exceção criada como forma de restrição ao usuário com base nas regras do programa.

Classe GameService.java: Serviço que realiza a integração entre várias classes e realiza também os cálculos e instancia dados no programa.

Classe FileRepository.java: Repositório que realiza operações entre o programa e arquivos e caminhos do computador.

Classe TestCase.java: Classe implementada com JUnit5 utilizada para testar se o programa está funcionando como deveria.