

CÓMPUTO MÓVIL

Ing. Marduk Pérez de Lara
Domínguez

Welcome

Grupo: 02

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Claves: 0674

Programa: Cómputo Móvil

Horas a la semana: 3

Horas totales: 48

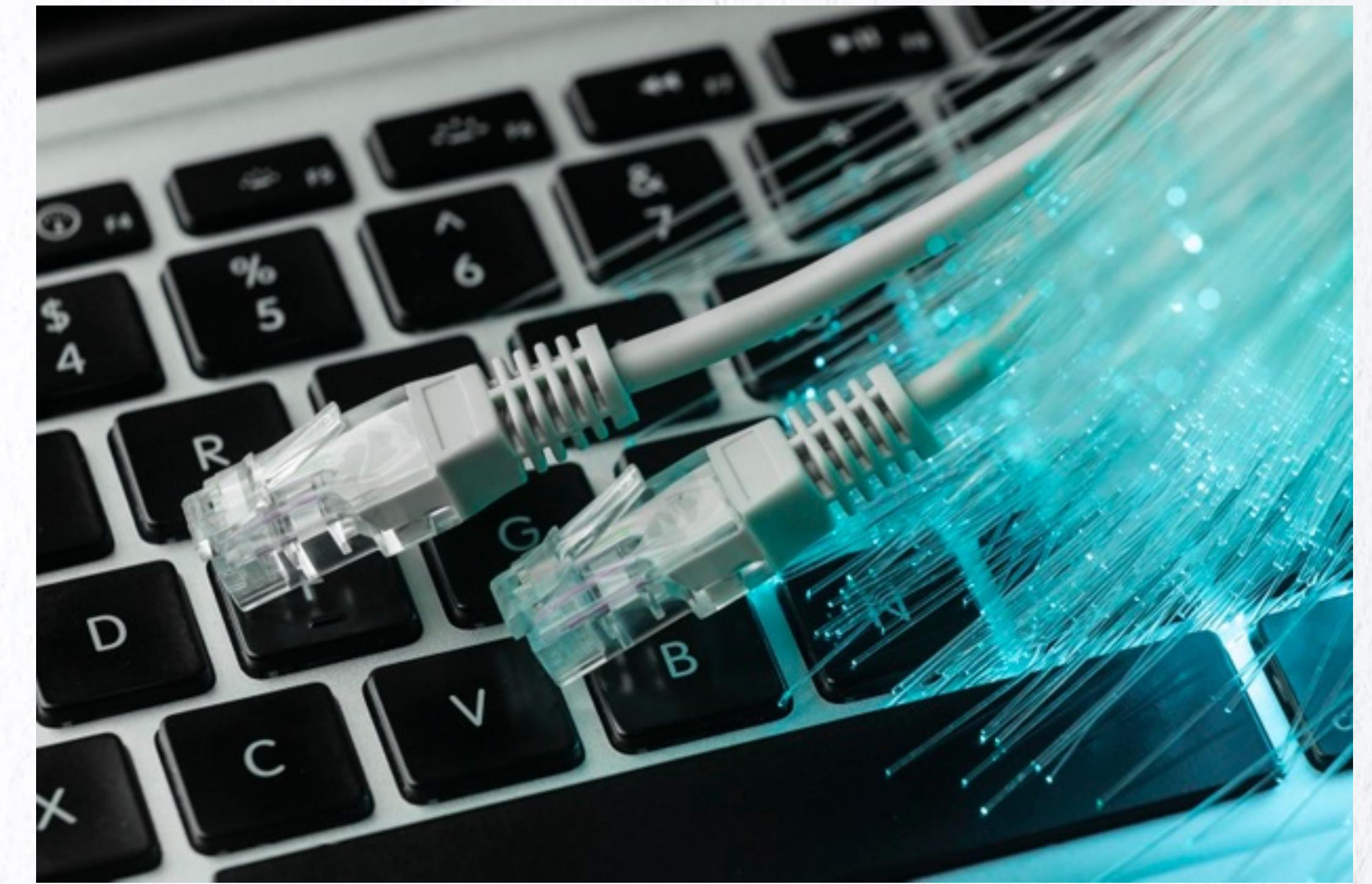
Total de sesiones: 15

Computadora

Dispositivo electrónico que puede almacenar información y procesarla automáticamente a altas velocidades mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos



Computadora



Computadora



Computadora



Computadora



Telefonía



Telefonía



1996

hace 25 años...

“La naturaleza de los medios de **comunicación inalámbricos** y la **movilidad de las computadoras** se combinan para crear nuevos retos en el uso de las redes, los sistemas operativos y los sistemas de información. Además, muchas de las aplicaciones previstas para el cómputo móvil plantean **nuevas formas de uso de los sistemas**”



MOBILE COMPUTING

Henry F. Korth
AT&T Bell Laboratories



2007

hace 14 años...

“Computación móvil ... describe la **capacidad de utilizar la tecnología para conectarse y utilizar de forma inalámbrica información y / o software de aplicación de ubicación central** a través de la aplicación de dispositivos informáticos y de comunicación pequeños, portátiles e inalámbricos”

© Oxford University Press 2007



2017

hace 4 años...

“El cómputo móvil es el **conjunto de tecnologías, productos, servicios y estrategias y procedimientos operativos** de TI que permiten a los usuarios finales **obtener acceso a la computación, la información y los recursos y capacidades relacionados mientras están en movimiento**. Móvil se refiere más comúnmente al acceso en movimiento y, por lo tanto, no está restringido a una ubicación geográfica determinada ... el cómputo móvil hoy en día se ha vuelto **omnipresente y necesario** en los negocios, el consumidor, la industria, el entretenimiento y muchas actividades especializadas del mercado vertical”

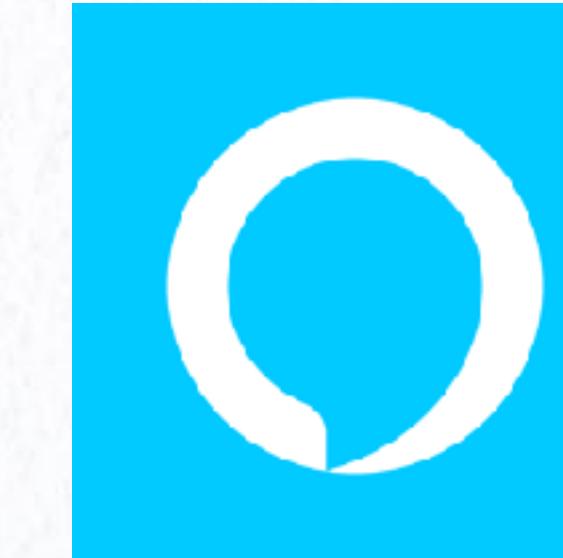
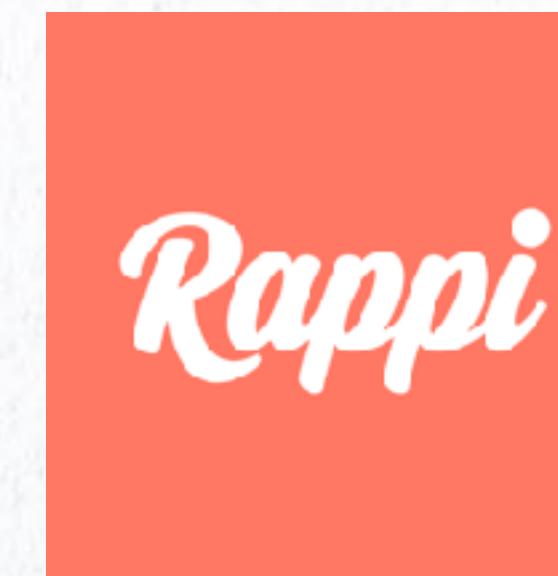
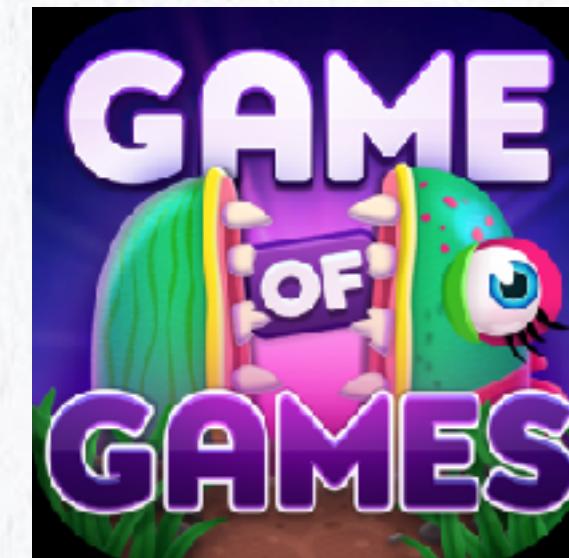
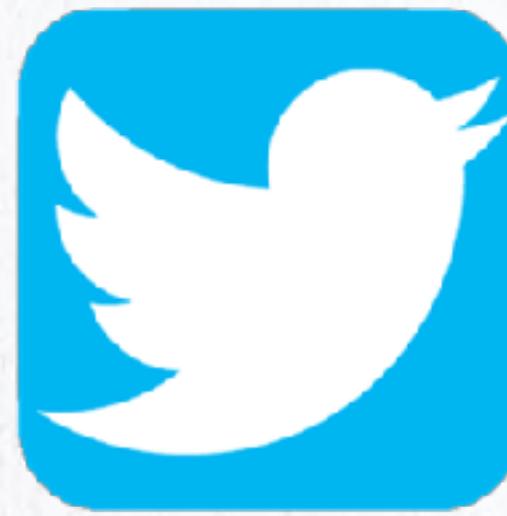


TechTarget



2020

El cómputo móvil es la **interacción persona-computadora** en la que se espera que un dispositivo sea **transportado durante la rutina normal de la persona**, permitiendo el acceso a datos e información en cualquier parte del mundo.



2020



2021



Elementos



Herramientas

marduk@ingenieria.unam.edu



DISCORD



GitHub

/mardukfi



zoom



tich



Google Classroom



YouTube



Google Drive

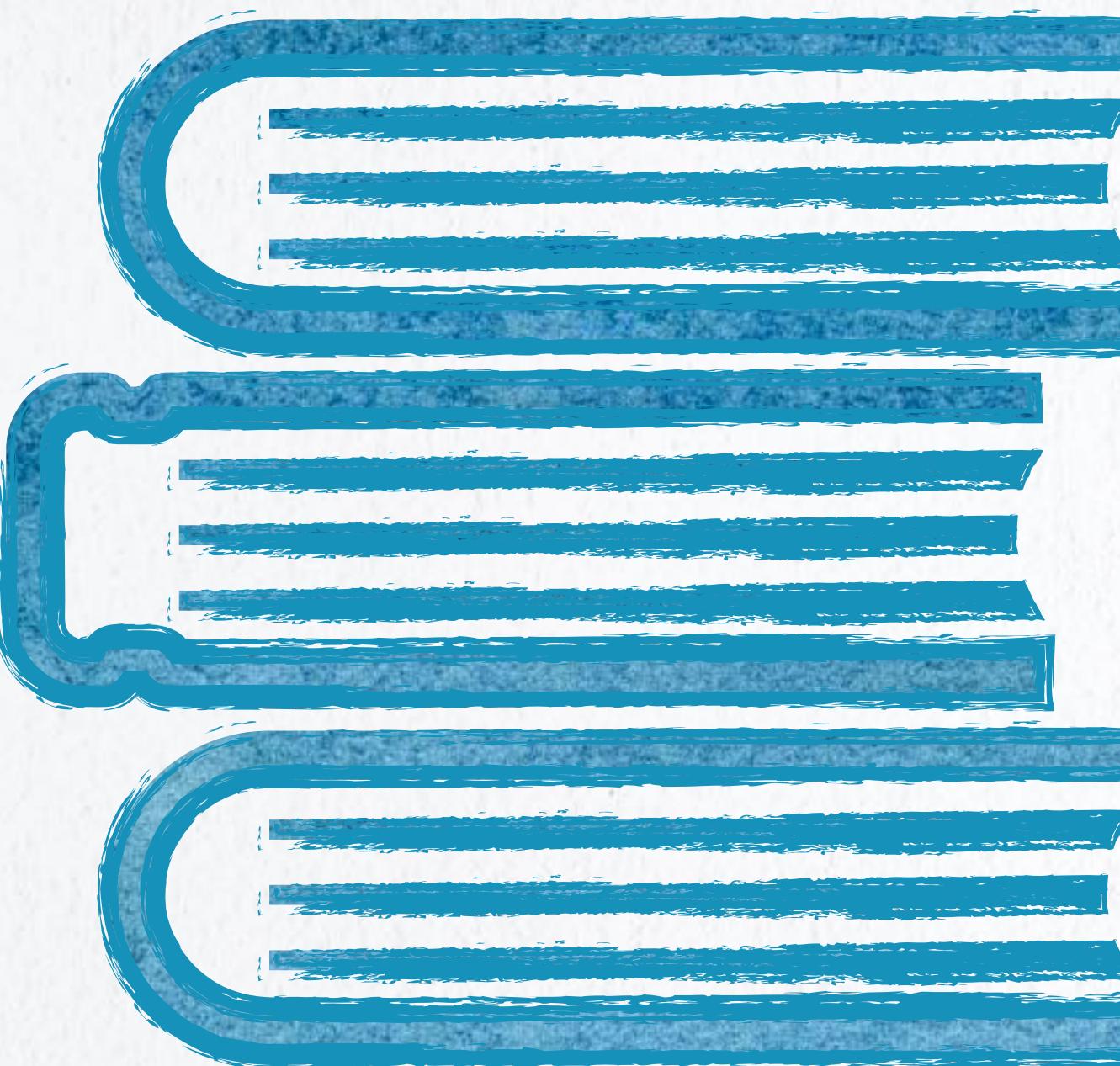


Dropbox

Metodología

Elementos de la clase a distancia

- Presentaciones y discusión de conceptos.
- Ejemplos, ejercicios, cuestionarios
- Algunas lecturas y contenidos en inglés
- Tres evaluaciones parciales durante el curso
- Lecturas, investigaciones, reportes, tareas
- Un proyecto final



Objetivo general

El alumno describirá el **entorno y componentes** de los sistemas de cómputo móvil; así mismo **diseñará** aplicaciones para móviles



Temas

Entorno y componentes de los sistemas de cómputo móvil

Ambientes para cómputo móvil y sistemas de comunicación

Dispositivos e interacciones con estos dispositivos

Sistemas operativos para móviles

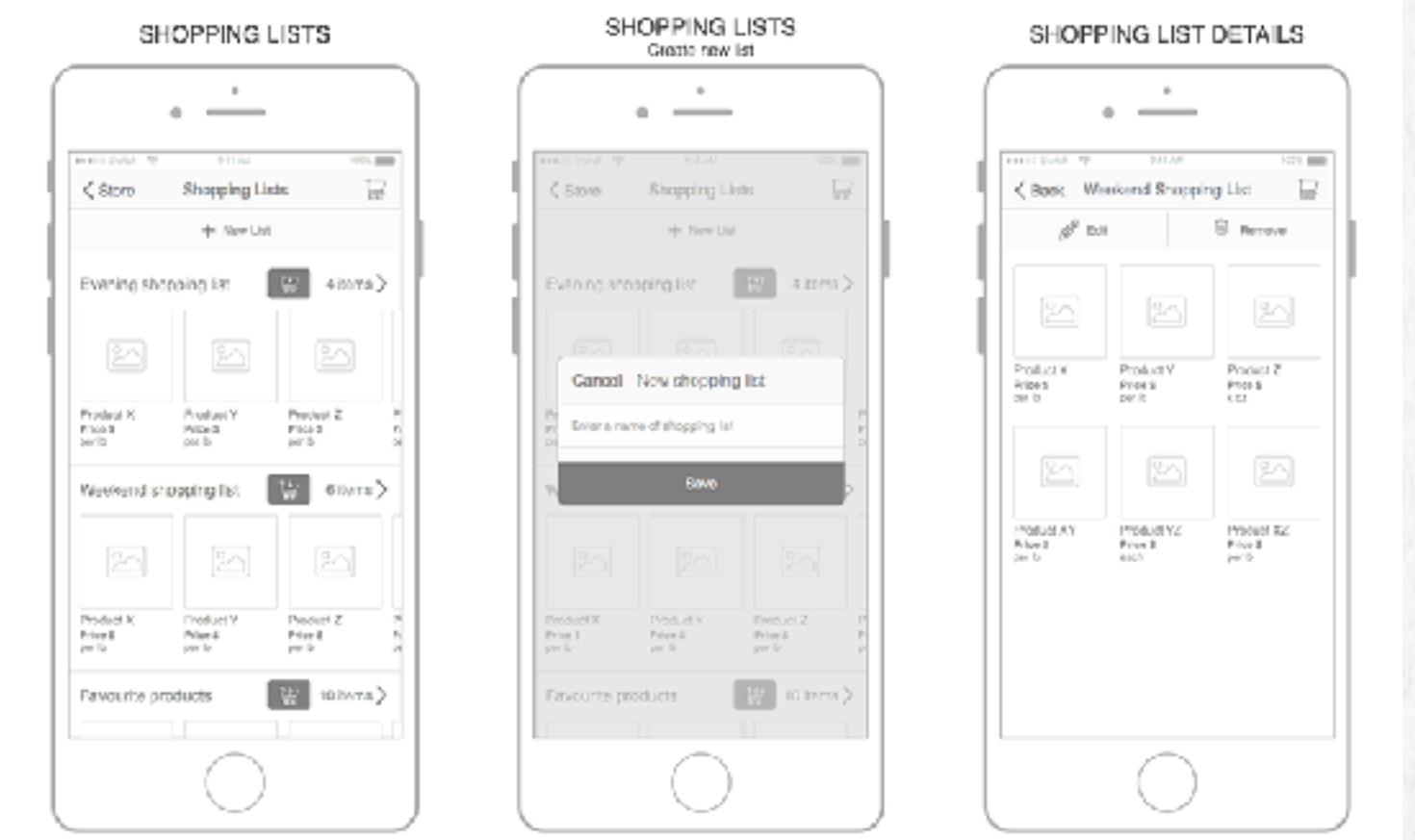
Lenguajes, aplicaciones y sistemas para móviles

Administración de datos

Entender tendencias tecnológicas para las nuevas redes celulares y redes inalámbricas

Entender la seguridad y problemáticas del cómputo móvil

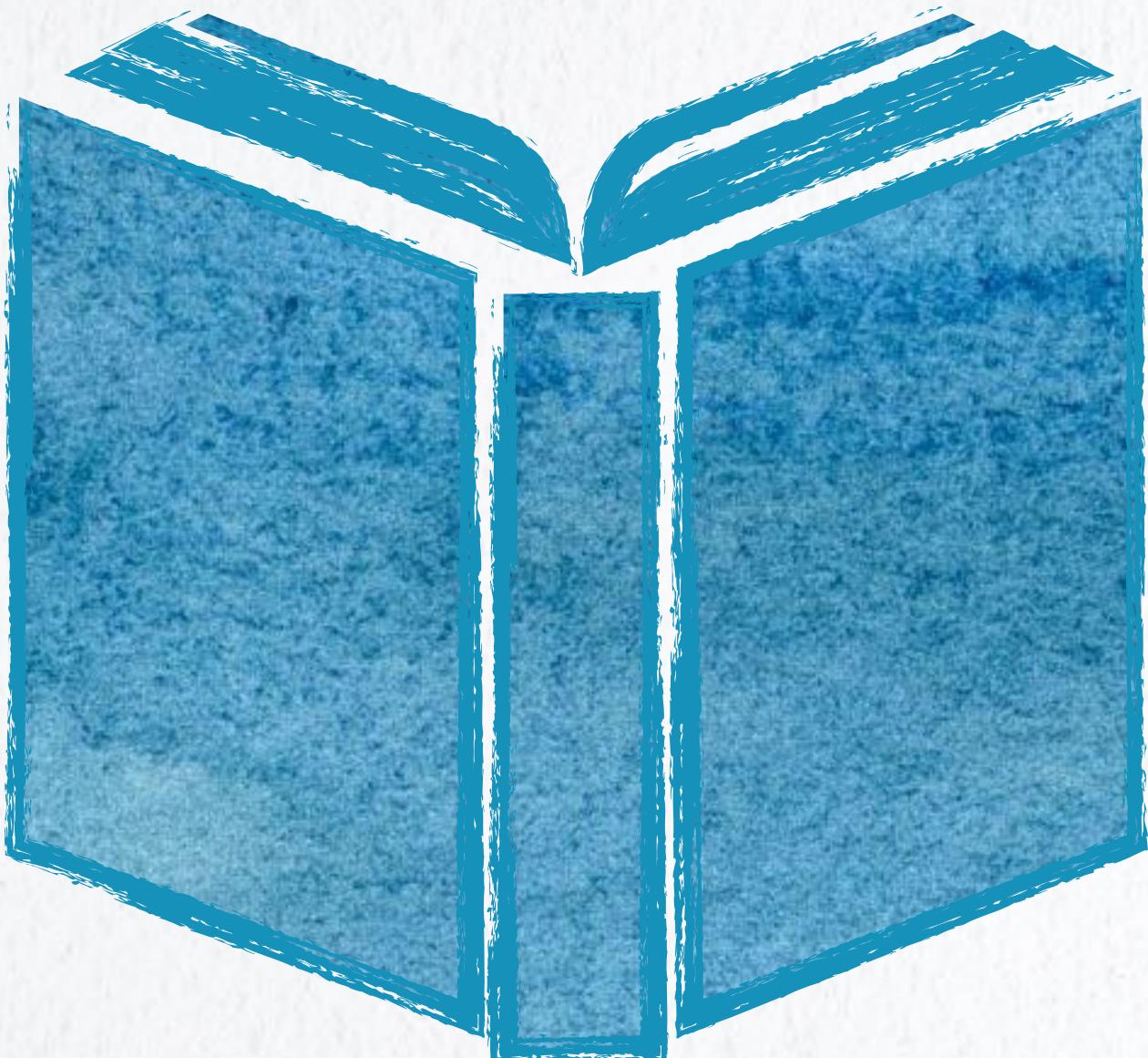
diseñará aplicaciones para móviles



Arquitecturas, lenguajes, diseño, herramientas, etc

Metodología

Desarrollo de la clase



- Previo a la clase si hay tarea que entregar se subirá a la plataforma de entrega
- Se hará un breve resumen de la visto en la clase anterior
- Se presentarán los objetivos y lo que se verá en la clase
- Se presentará el contenido de la clase
- Se harán algunos ejemplos y ejercicios
- Se presentarán las conclusiones y se comentará lo que se verá la siguiente clase.

Recursos necesarios

- Material didáctico: gráficas, tablas, apuntes, videos, audios.
- Llevar apuntes exclusivos de la asignatura
- Acceso a un equipo de cómputo (para programar y para consulta de Internet)
- Acceso a gitHub, discord, zoom, etc. Espacio en nube extra.
- Tiempo de estudio a parte de la clase, mínimo 1.5 horas a la semana



Evaluación y calificación

Estimación de la calificación

- ✓ Se tomará en cuenta puntualidad de entrega de trabajos y tareas
- ✓ Se tomará en cuenta desarrollo, procedimientos, comentarios expresados
- ✓ Se evaluará en una escala del 0.0 al 10.0 (usando únicamente un punto decimal)



Evaluación y calificación



Requerimientos para considerar que se ha cursado la **asignatura** y que el profesor pueda estimar una calificación global del curso.

Asistencia

50% clases

50% Entrega de tareas o reportes

Entrega del trabajo final del curso

Asistir a la aplicación de al menos uno de los dos primeros exámenes parciales y obligatoriamente asistir al tercer examen parcial.

Evaluación

Estimación de la calificación

- 60% Evaluaciones parciales (3 durante el curso)
- 20% Trabajo final del curso
- 10% Tareas
- 10% Estimación de participaciones, comentarios, aportes, toma de notas, valores universitarios, elementos del aprendizaje, etc.

Evaluación

Tabla de redondeo

INTERVALO	CALIFICACIÓN
0.0 >= cal <= 6.9	Sin calificación
6.9 > cal <= 7.49	Sin calificación
7.49 > cal <= 8.49	8
8.49 > cal <= 9.49	9
9.49 > cal <= 10.0	10



Calificación

Calificación aprobatoria de alumnos eximidos de presentar examen ordinario (examen final)

- Haber obtenido de este curso una **calificación global mayor o igual a 8**

Para tener derecho a presentar el examen ordinario (examen final) se tiene que:

- Haber cursado la asignatura
- Haber obtenido en el curso una calificación global menor a 8

Únicamente se asentará NP en el acta final del curso cuando se presente alguno de esos casos:

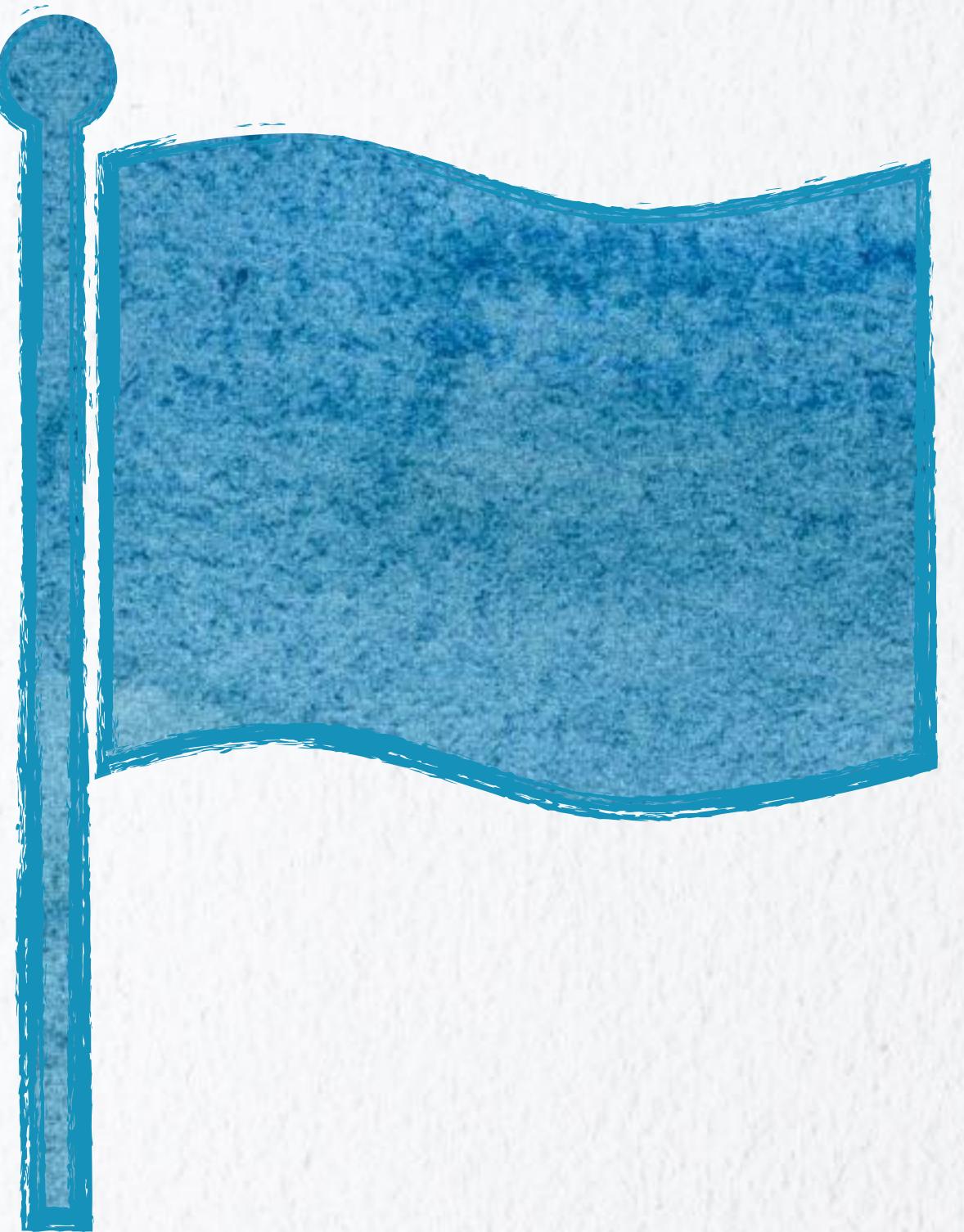
- El alumno NO cursa la asignatura
- El alumno que NO ha sido eximido de presentar el examen ordinario (examen final), no se presenta al mismo.

NP
5
10

Calificación

Sobre el examen ordinario final (examen final)

- ❖ Habrá dos períodos de exámenes ordinarios
- ❖ El estudiante con derecho a aplicar examen podrá presentar examen en el segundo periodo si no se presentó o si obtuvo una calificación menor a 6.0 en el primer periodo.
- ❖ Las calificaciones en los dos períodos de exámenes no se promedian entre sí o con la calificación global del curso, son calificaciones independientes.



Calificación

Se asentará en el acta la calificación producto del examen ordinario (examen final) usando la siguiente tabla:

INTERVALO	CALIFICACIÓN
0.0 >= cal <= 5.9	5
5.9 > cal <= 6.49	6
6.49 > cal <= 7.49	7
7.49 > cal <= 8.49	8
8.49 > cal <= 9.49	9
9.49 > cal <= 10.0	10

Calificación

En todos los casos que se obtenga una **calificación aprobatoria**, ya sea la calificación global del curso obtenida por los alumnos eximidos del examen ordinario (examen final) o en el examen ordinario; la calificación asentada en el acta será la primera aprobatoria obtenida, sin posibilidad de renunciar a ella.

Normatividad

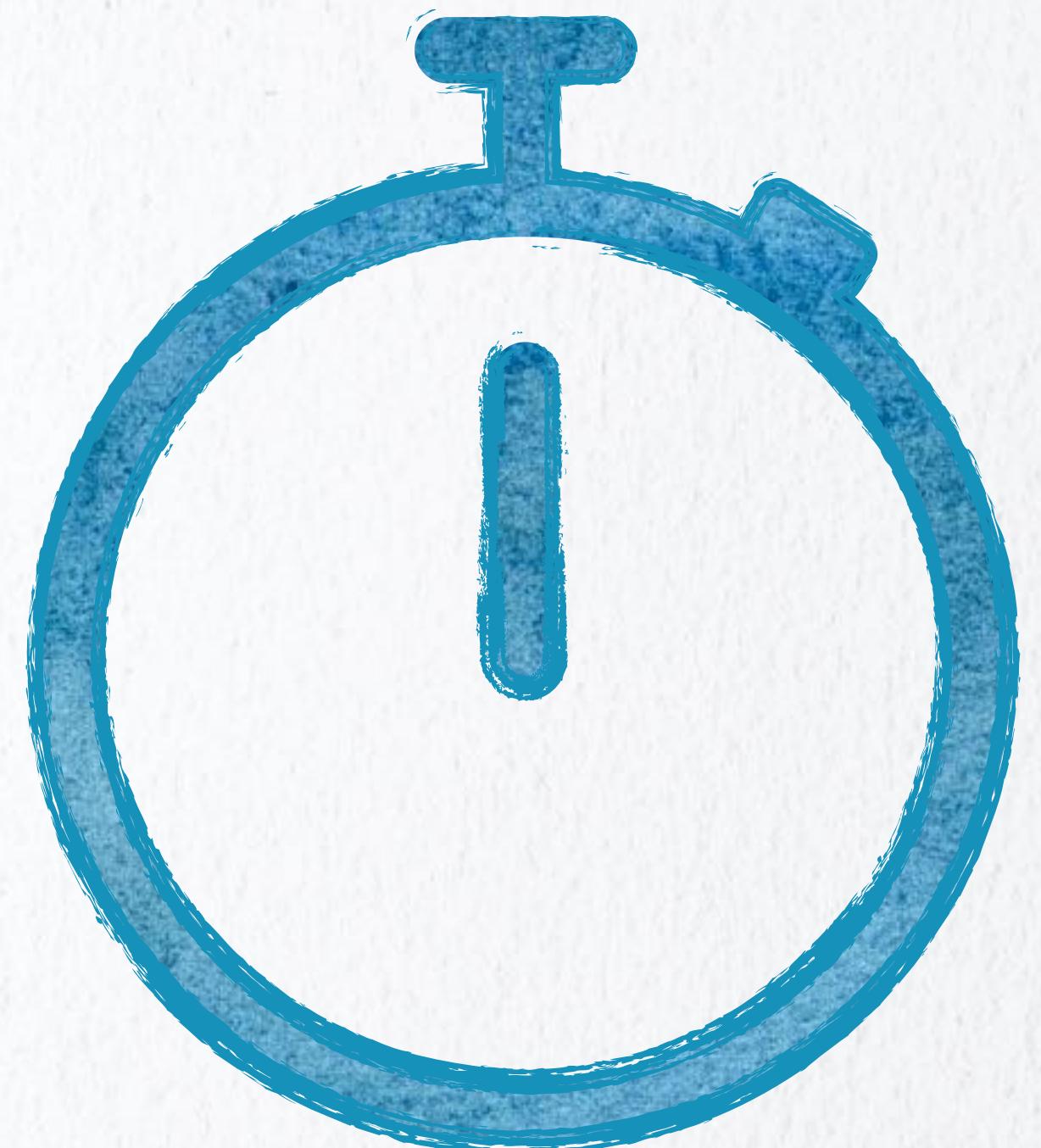
- La clase se desarrollará en un ambiente de cordialidad y respeto mutuo.
- **No se tolerará la descortesía, ni la falta de respeto en general.**
- Para videollamadas es importante configurar el perfil de la aplicación, para que presente su nombre real completo (no usar apodos) y una foto donde se vea su rostro. Al ingresar a la videollamada, siempre hacerlo con el micrófono y cámara apagados.
- En videollamadas, se pedirá encender micrófono únicamente cuando participen, la cámara también se podrá encender únicamente al participar pero es opcional hacerlo.
- Igualmente para correos electrónicos o cualquier comunicación con el profesor en chat o asíncrona, se solicita que su cuenta en el perfil, presente su nombre real completo (no usar apodos) y una foto donde se vea su rostro. De no ser posible en el perfil configurarla, en el contenido del mensaje hacia el profesor incluir siempre en la cabecera el nombre completo real.

Normatividad

- Durante videoconferencias se tendrá que estar atento. No estar solamente conectado sin estar presente. Mejor no conectarse.
- Se podrán integrar hasta 15 minutos después de iniciada la clase. Posteriormente tendrán que esperar a que se les dé acceso en un descanso.
- Las tareas se entregarán en la plataforma destinada para ello.
- Se tendrá que esperar hasta 30 minutos comunicación del profesor con el link o instrucciones de la sesión, de no llegar o recibir algún mensaje por parte del profesor, se podrá entender que no habrá clase.
- Toda duda que tengas y que quieras que sea atendida de forma individual, será en unos minutos antes de la clase.

Recomendaciones generales

- Continuar cuidando la salud y la distancia social
- De tener algún problema médico o situación que impida que tomes clase, avisar al profesor por correo electrónico
- Se estará avisando si en algún momento retomamos clases presenciales



Recomendaciones

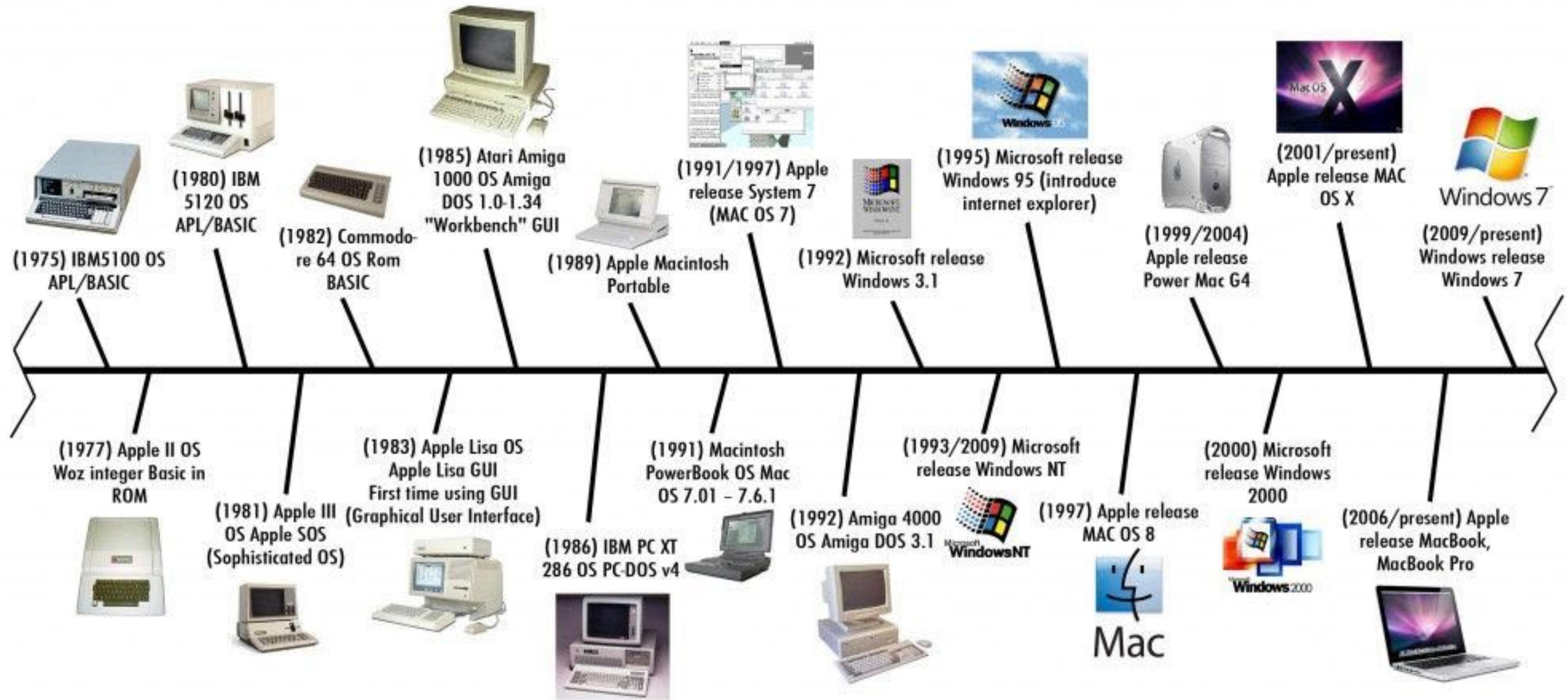
- ❑ La asignatura **requiere organización de tus actividades, ser cumplido en tus tareas, dedicación, esfuerzo y constancia en el estudio.**
- ❑ Los conceptos a ver durante el curso no son complicados pero si son abundantes. Te recomiendo estudiarlos y reforzar lo visto en clase cada semana por lo menos una hora y media extra clase.
- ❑ Te deseo el mejor de los éxitos y una vez más te doy la más cordial bienvenida a este curso.

¡Para ti!

**“The key to maintaining happiness
is simply avoiding boredom.”**

Tevelow, Jesse. The Connection Algorithm: Take Risks, Defy the Status Quo, and Live Your Passions (p. 40).<

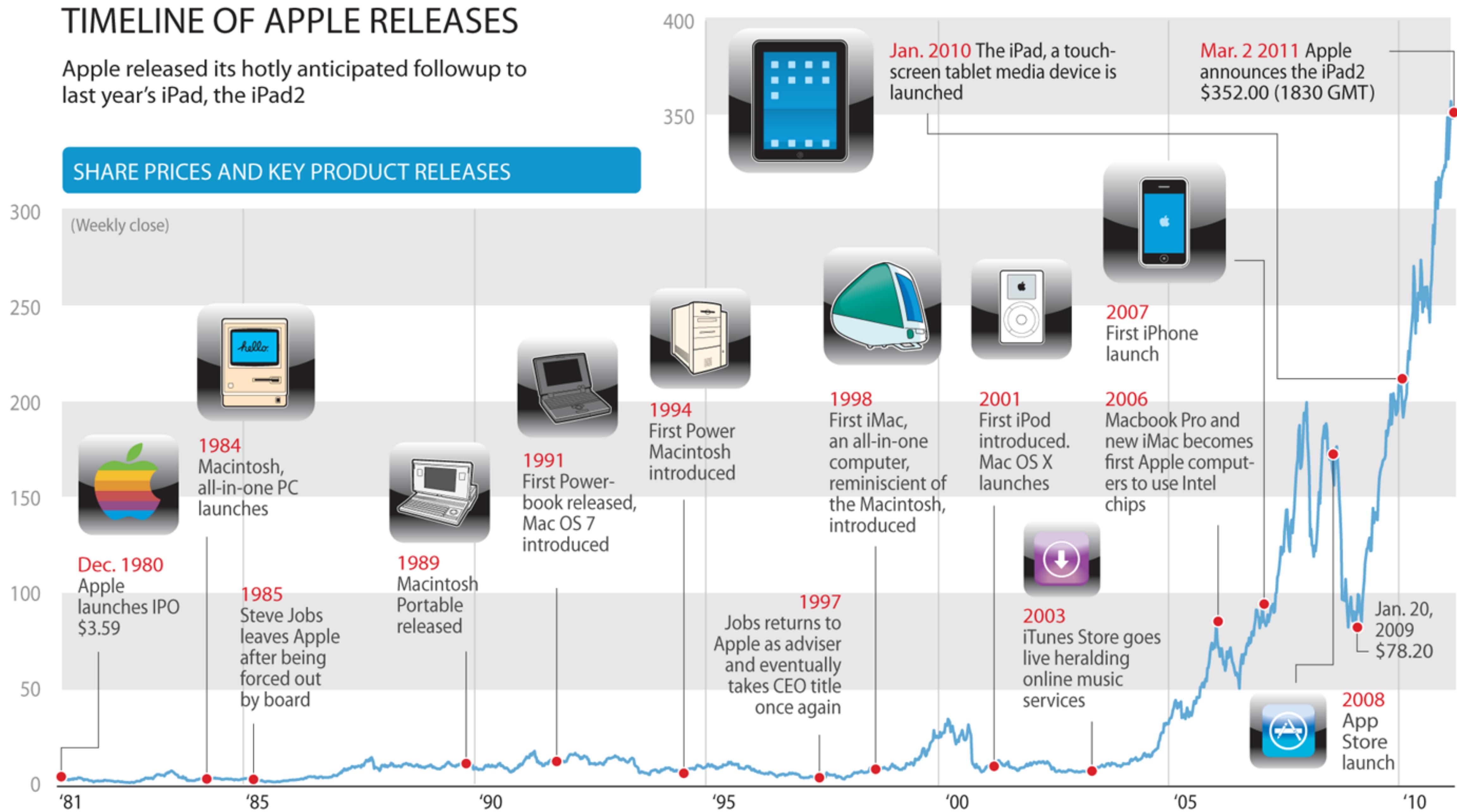




TIMELINE OF APPLE RELEASES

Apple released its hotly anticipated followup to last year's iPad, the iPad2

SHARE PRICES AND KEY PRODUCT RELEASES



Introduction of

1G

Analog
Telecommunications



1979

2G

Text
Messaging



1991

3G

Mobile and Wireless
Internet Connection



1998

4G

Cloud, IP and Truly
Mobile Broadband



2008

Launch of

5G

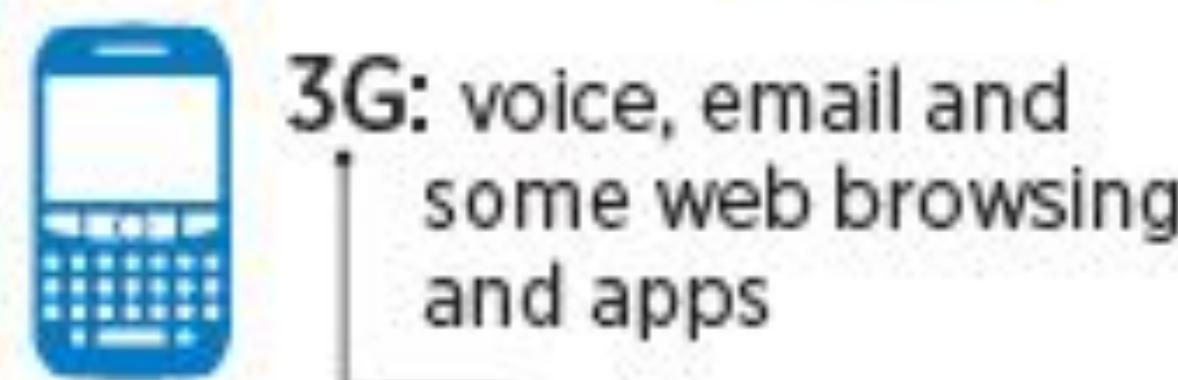
Unlimited
Data Capacity



2019

30 years of wireless

Here's what each generation of wireless communication has allowed.



1980s

1990s

2000s

2010s

2020s



1983

First mobile phone available to the general public



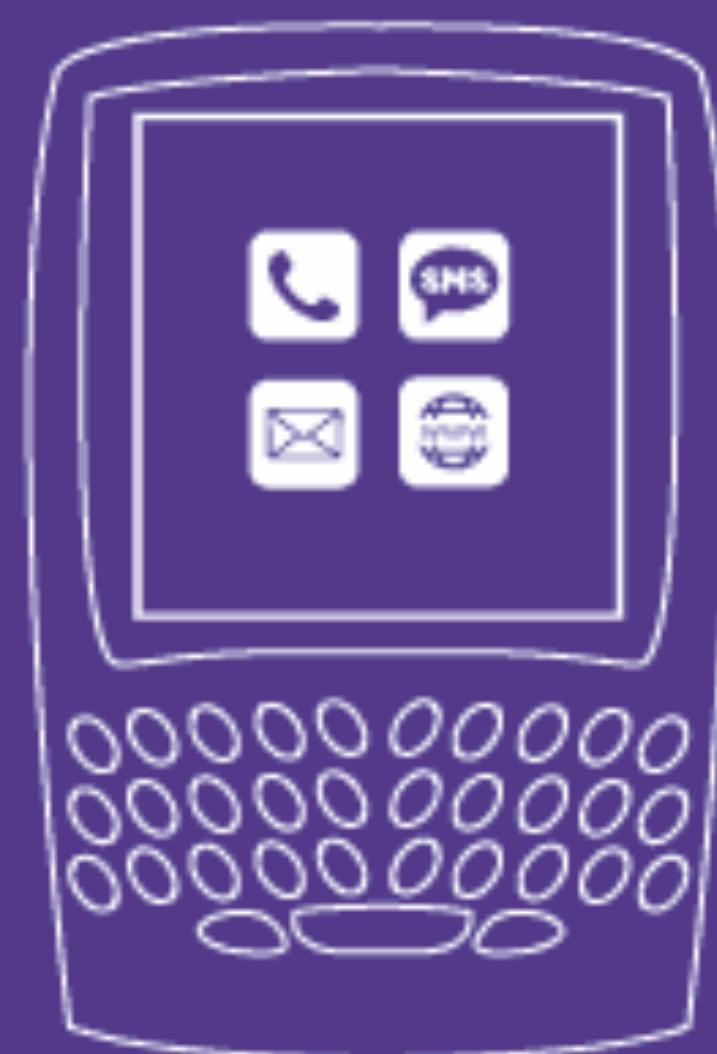
1993

Nokia 2110 – the first mobile able to send and receive text messages.



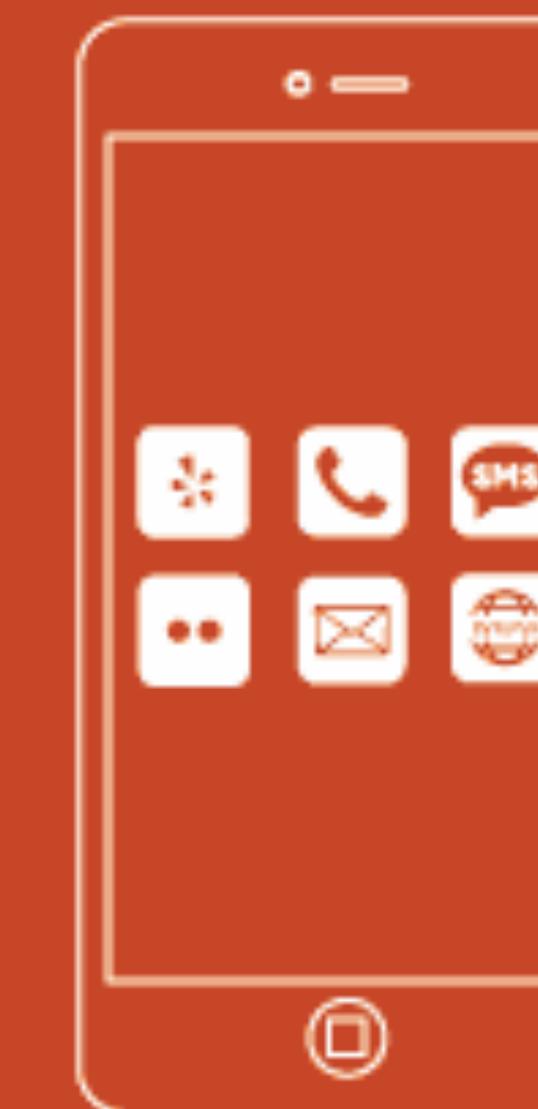
2002

Sanyo releases the first camera phone



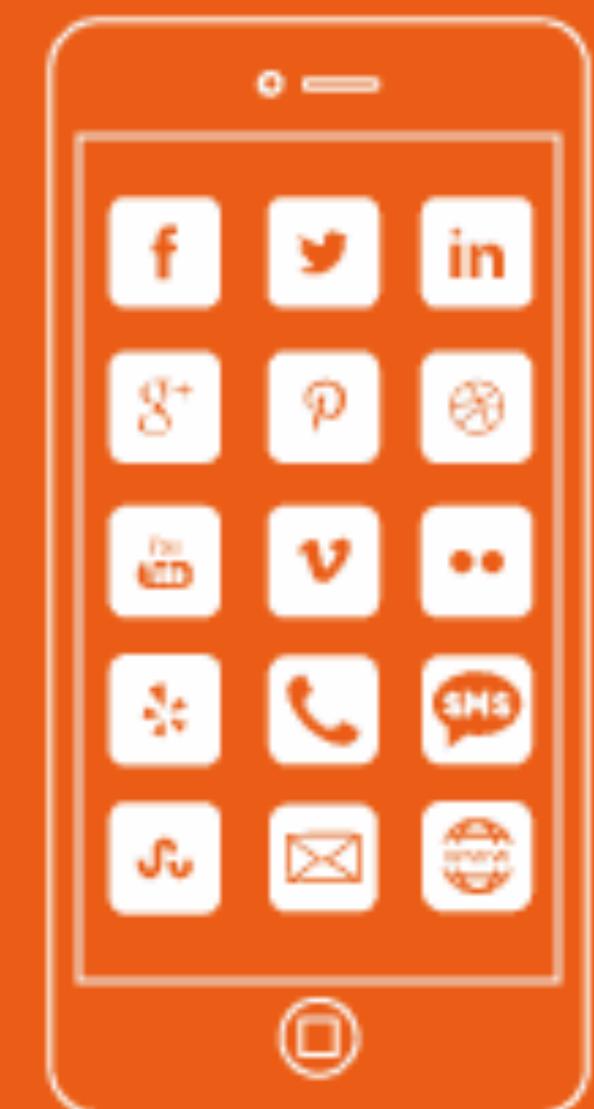
2002

Blackberry 5810 enables Email and Websurfing



2007

Apple Launches the I-Phone



TODAY

Average monthly mobile data per user: 900m

vivaconnect
business[®]

REPORT 2020

- **Mobile Took Over Mind Share:** Consumers averaged 3 hours and 40 minutes on mobile in 2019, up 35% since 2017—companies from every vertical are benefitting by making mobile the center of their digital transformation investments.
- **Mobile Games Reach 56% Market Share:** Spend on mobile games across all app stores projected to top \$100 billion in 2020.
- **Massive Year for Mobile Advertising:** Brands continue to embrace the unprecedented reach and value of mobile. Advertisers will pour more than \$240 billion into ad spend in 2020—up 26% from 2019.
- **Video Streaming Wars Heat Up:** Nearly 25% of Netflix's iPhone users also used Disney+ in Q4 2019, the highest overlap of users among top video streaming apps in the US, demonstrating consumers pay for multiple services.