Programación básica

PRÁCTICA 8. ESTRUCTURAS DE SELECCIÓN

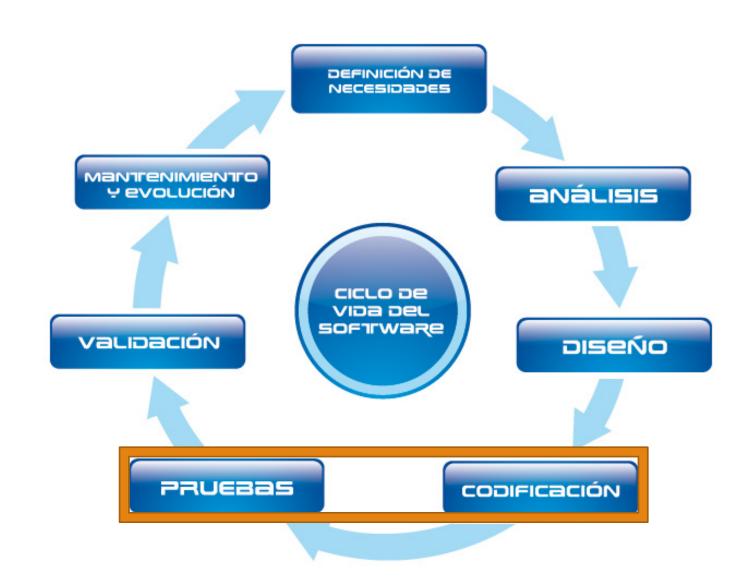
Introducción

Como hemos visto hasta ahora, dentro de la construcción de programas, existe la necesidad de tomar desiciones o sleccionar opciones de acuerdo al flujo o entrada de datos del programa.

Es decir, esoger entre varias posibilidades la "ruta" a seguir, o compartar lógicamente algo y hacer acciones de acuerdo al resultado de esa comparación.

Objetivo de la práctica

- Elaborar programas en lenguaje FORTRAN que incluyan las estructuras de selección para la resolución de problemas básicos.
- Actividades
- Utilizar las estructuras if e if-else, case.
- Utilizar los tipos de datos y expresiones lógicas que se pueden manejar en las estructuras de selección.



Expresiones lógicas

Los operadores de relación permiten comparar elementos numéricos, alfanuméricos, constantes o variables.

Operador	Operación	Uso	Resultado
.EQ.	Igual que	'h' .EQ. 'H'	Falso
.NE.	Diferente a	'a' .NE. 'b'	Verdadero
.LT.	Menor que	7 .LT. 15	Verdadero
.GT.	Mayor que	11 .GT. 22	Falso
.LE.	Menor o igual	15 .LE. 22	Verdadero
.GE.	Mayor o igual	20 .GE. 35	Falso

Expresiones lógicas

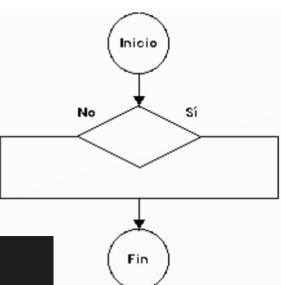
Los operadores de lógicos permiten formular condiciones complejas a partir de condiciones simples.

Operador	Operación	Uso
.NOT.	No	.NOT. p
.AND.	Y	a > 0 .AND. $a < 11$
.OR.	0	opc == 1 .OR. salir != 0

Si-Entonces. Operaciones lógicas de control

```
Algoritmo prueba
Escribir "Favor de ingresar un número";
Leer x;
Escribir "El valor ingresado fue: ",x
x<-x+20
Escribir "El valor asignado es: ",x
Si x>40 Entonces
Escribir "El valor asignado es mayor a 40: "
SiNo
Escribir "El valor asignado es menor o igual a 40"
Fin Si
FinAlgoritmo
```

```
Operaciones logicas de control
     program prueba
     integer x
     write(*,*) 'Favor de ingresar un numero:'
     read (*,*) x
     x = x + 20
     write(*,*) 'El valor asignado es:', x
     if (x .GT. 40) then
       write(*,*) 'El valor asignado es mayor a 40'
     else
       write(*,*) 'El valor asignado es menor o igual a 40'
     endif
     stop
     end
```





Según o casos. Operaciones lógicas de control

```
Segun variable_numerica Hacer

opcion_1;

secuencia_de_acciones_1

opcion_2;

secuencia_de_acciones_2

opcion_3;

secuencia_de_acciones_3

De Otro Modo:

secuencia_de_acciones_dom

Fin Segun
```



```
Operaciones logicas de control
     program prueba
     integer op
    write(*,*) '¿Como se siente el dia de hoy?'
     write(*,*) '1) Estoy contento'
    write(*,*) '2) Estoy'
    write(*,*) '3) Estoy triste'
     read (*,*) op
     select case (op)
        case (1)
         write(*,*) 'Siga contento por favor'
        case (2)
         write(*,*) 'Queremos que este contento'
        case (3)
         write(*,*) 'No queremos que este triste'
        case default
          write(*,*) 'No selecciono alguna opcion valida'
      end select
     stop
     end
```

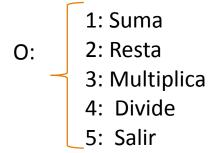
Práctica 7. Código.

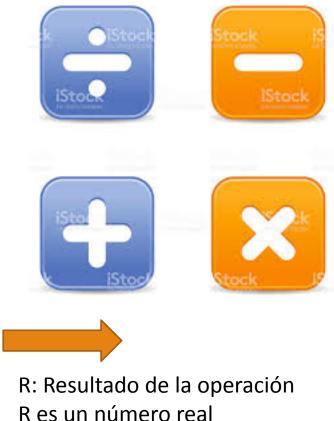
Hacer una calculadora que haga lo siguiente:

- 1. Sumar dos números
- 2. Restar dos números
- 3. Multiplicar dos números
- 4. Dividir dos números
- 5. Salir



A, B: Números ingresados A,B son números reales





Algoritmo

- 1. Inicio
- 2. Definir A,B,O y R
- 3. Mientras O sea diferente de 5 hacer
- 4. Si O es 1 R= A+B
- 5. Si O es 2 R = A-B
- 6. Si O es 3 R = A * B
- 7. Si O es 4 R = A/B
- 8. Mostrar R
- 9. Fin

Tutoriales

En línea

Fortran 77 y 91

https://www.obliquity.com/computer/fortran/

Fortran 77 y 91

http://www.famaf.unc.edu.ar/~vmarconi/

numerico1/FortranTutorial.pdf

Fortran 77 matemático

http://numat.net/fortran/FT77.pdf