

Reporte práctica 1

Contenido

- Carátula del laboratorio
- Nombre de los integrantes (equipos de 4)
- 4 actividades, cada una señalar quién es el autor

Requerimientos

- Subirlo a un archivo colaborativo en google cloud
- Dar acceso a marduk.fi@educatic.unam.mx para editar y hacer comentarios
- Mandar invitación para colaborar desde google cloud a esta cuenta, en el mensaje incluir el nombre de la práctica, número e integrantes.

Fecha de entrega

20 de agosto antes de las 9:00 am

Actividades

Actividad 1. Infografía

- Temas: Nube, buscadores, visitas virtuales, realidad aumentada y realidad virtual. Fechas, estadísticas, proveedores, costos, conceptos.

Actividad 2. Gráfica en google

- Temas: En el buscador gráfica 3 sistemas de ecuaciones y mostrar su solución. El sistema será de 3 ecuaciones con 2 variables. Uno con solución, otro con solución solo para dos ecuaciones, otro sin solución rectas paralelas.
 - Captura de pantalla de la gráfica en buscador
 - Ecuaciones y explicación cada caso

Actividad 3. Visita virtual o app virtual

- Temas: Hacer una visita virtual en navegador o app que se relacione con tu carrera. Explicar como la utilizarías y dar un ejemplo real.
 - Explicar paso a paso como resolverías tu ejemplo real.
 - Incluir capturas de pantalla

Actividad 4. Búsqueda estado del arte

- Temas: Buscar el estado del arte de la programación en tu carrera. Libros, artículos, temas.
 - Lista de vínculos a los recursos y su referencia bibliográfica usando el formato APA
 - Comentar en cada referencia si la descarga es gratuita y derechos de autor
 - Explicar el estado del arte en una cuartilla en base a lo investigado.
 - ¿Qué software se ocupa?
 - ¿Qué lenguajes de programación se usan?
 - ¿Qué problemas está resolviendo? Y ¿Cuáles resolverán?
 - Ejemplos, fotos, esquemas, etc.