

# সি সিনট্যাক্স

আপনি ইতিমধ্যে প্রথম অধ্যায়গুলিতে এই কোডটি কিছু বার দেখেছেন। এটি ভাল বুঝতে তাকে ভাঙতে দেখা যাক:

## // উদাহরণ

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    printf("Hello World!");  
    return 0;  
}
```

## উদাহরণ ব্যাখ্যা

**লাইন 1:** #include <stdio.h> এটি একটি হেডার ফাইল লাইব্রেরি, যা আমাদেরকে ইনপুট এবং আউটপুট ফাংশন সহ কাজ করতে দেয়, যেমন printf() (যা লাইন 4-এ ব্যবহৃত হয়েছে)। হেডার ফাইলগুলি C প্রোগ্রামে কার্যক্ষমতা যোগ করে।

আপনি যদি না বুঝেন কীভাবে #include <stdio.h> কাজ করে তাদের নিজস্ব মনে করুন। তাকে শোধা হয় (প্রায়) সব সময় আপনার প্রোগ্রামে।

**লাইন 2:** একটি খালি লাইন। সি খালি স্থান উপেক্ষা করে। তবে আমরা এটি কোডটি আরও পঠনযোগ্য করতে ব্যবহার করি।

**লাইন 3:** আরও একটি জিনিস যা সি প্রোগ্রামে সবসময় প্রদর্শিত হয়, হলো main() । এটি একটি ফাংশন। এর ব্র্যাকেট {} এর মধ্যে যে কোনও কোড সম্পাদিত হবে।

**লাইন 4:** printf() একটি ফাংশন যা পাঠানো/মুদ্রণ করার জন্য ব্যবহৃত হয়। আমাদের উদাহরণে এটি "Hello World!" প্রদর্শন করবে।

মনে রাখুন: প্রতিটি C স্টেটমেন্ট একটি সেমিকোলন (;) দ্বারা শেষ হয়।

মন্তব্য: int main() এর শরীরটি এটি এভাবেও লেখা যেতে পারে:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    printf("Hello World!");  
    return 0;  
}
```

মনে রাখুন: কম্পাইলারটি শোধন স্থানগুলি উপেক্ষা করে। তবে, একাধিক লাইন কোডটি আরও পঠনযোগ্য করে।

**লাইন 5:** return 0 মেইন() ফাংশনটি শেষ হয়ে যায়।

**লাইন 6:** মেইন ফাংশনটি সত্যিই শেষ করতে } এবং ক্রিয়াপূর্ণ ব্র্যাকেটগুলি যোগ করতে ভুলবেন না।