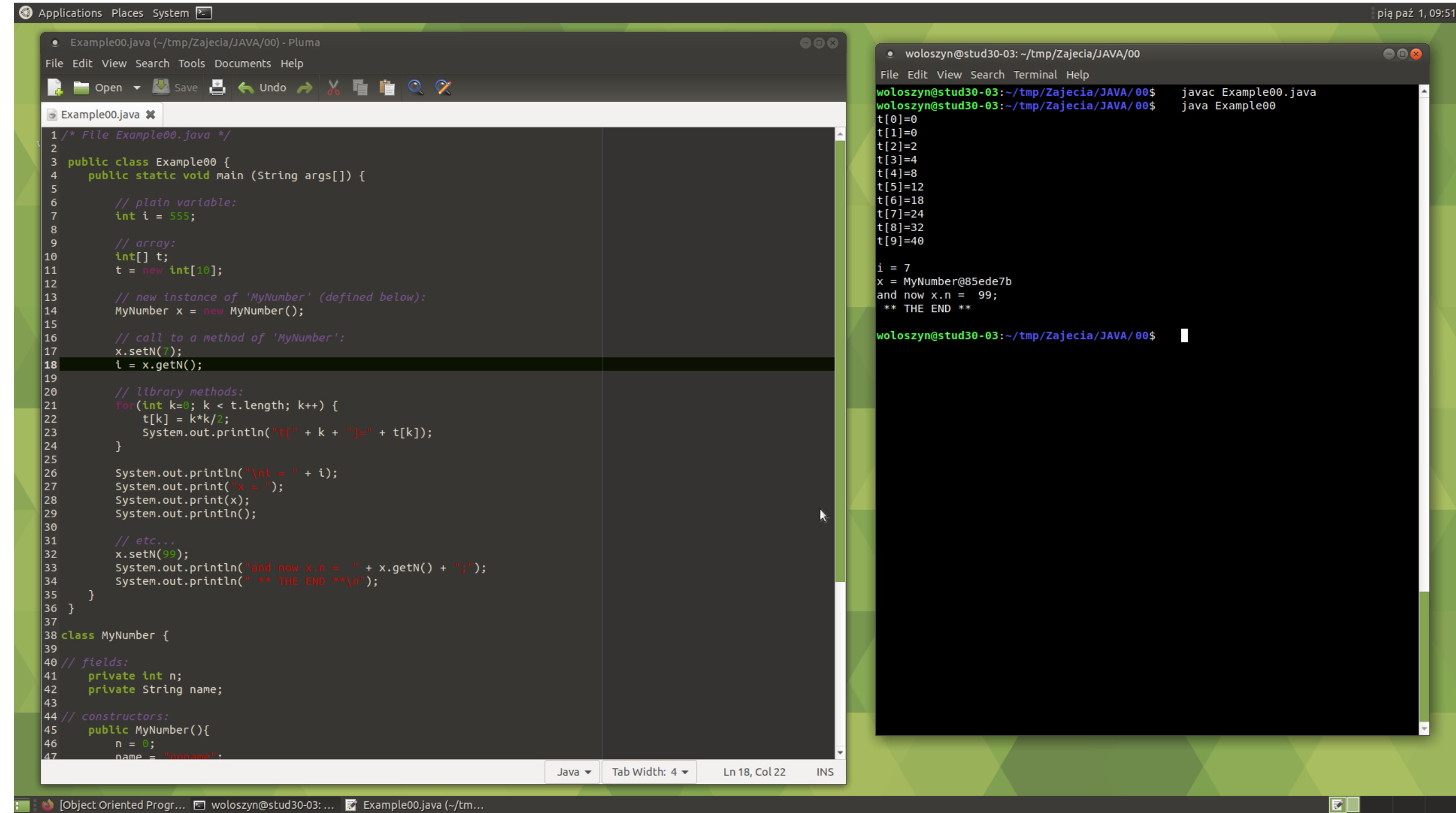


Ćwiczenie 00

- Proszę na swoim koncie (w głównym katalogu lub dowolnie wybranym podkatalogu) wykonać kolejno:
\$ mkdir JAVA
\$ chmod 700 JAVA
\$ mkdir JAVA/00
\$ cd JAVA/00
(na każdych kolejnych ćwiczeniach będziemy pracować w osobnym podkatalogu 01, 02 itd.)
- Pobrać plik [Example00.java](#) i skompilować go za pomocą:
\$ javac Example00.java
a następnie (jeśli nie ma błędów kompilacji) uruchomić:
\$ java Example00



- Pobrać plik [Makefile](#) *do katalogu 00* i wykonać:
\$ make send
Sprawdzić, czy pliki zostały "wysłane":
\$ make myfiles
- Napisać program zawierający klasę przechowującą tablicę *n* liczb rzeczywistych. Każda z tych liczb ma zawierać sumę *k* losowych wartości uzyskanych za pomocą metody `Math.random()`. Wartości *n* i *k* będą argumentami konstruktora klasy. Napisać metody obliczające średnią, maksimum oraz minimum z wartości zapisanych w tablicy. Za pomocą osobnej metody "rysować" (w trybie tekstowym, np. poziomymi słupkami z gwiazdek) histogram wartości z tablicy.
- Utworzyć projekt w IntelliJ Idea IDE i umieścić tam swój program. Przyjrzeć się warningom i sugestiom. Można również wykorzystać NetBeans jeśli ktoś woli. Zadanie domowe dla wszystkich, którzy nie używali żadnego z tych IDE: zapoznać się z [Hello World in IntelliJ IDEA Tutorial](#) oraz [Netbeans Getting Started](#), na tej podstawie wybrać IDE dla siebie).
- Uruchomić raz jeszcze
\$ make send
przed wyjściem z sali.

About this page...