

programowanie obiektowe 2

laboratorium

Ćwiczenie 13

Pracujemy w katalogu `JAVA/13`, będzie potrzebny plik `Makefile` z poprzednich zajęć.

Przygotujemy program do zarządzania listą zadań do wykonania ("To-Do List") składających się z tekstowego opisu oraz liczby 1-10 oznaczającej priorytet ("ważność") zadania, spełniający poniższe wymagania:

1. **2 p.** Po uruchomieniu program sprawdzi czy w bieżącym katalogu istnieje plik o nazwie `todolists.obj` i jeśli tak, to wczyta z niego dane (**zserializowane** wcześniej obiekty reprezentujące listy zadań, patrz niżej). Następnie da wybór ("menu główne"): (a) utworzenie nowej listy, (b) wybór jednej z istniejących list (jeśli są) wg nazwy, (c) wyjście z programu.
2. **2 p.** Po wybraniu opcji (a) ("nowa lista") poprosi o podanie nazwy dla tworzonej listy i utworzy obiekt reprezentujący listę, a następnie powróci do głównego menu.
3. **2 p.** Po wybraniu (b) a następnie nazwy jednej z list wyświetli ją wg wartości priorytetów poszczególnych zadań, a następnie zaproponuje (i) dodanie zadania (opis oraz liczba 1-10 oznaczająca priorytet), (ii) usunięcie zadania, (iii) powrót do głównego menu. Po dodaniu lub usunięciu zadania lista ma być na nowo wyświetlona.
4. **2 p.** Po wybraniu (c) wyjścia z programu zapisze wszystkie listy do pliku `todolists.obj` wykorzystując mechanizm **serializacji** obiektów. Uwaga: przed zapisem tworzyć kopię poprzedniego pliku nazwaną `todolists.obj.bak`.
5. **2 p.** Uzupelnąć główne menu o eksport/import listy zadań do/z pliku tekstowego o nazwie podanej przez użytkownika. Zastosować dowolny, wygodny i czytelny format danych.

Przed wyjściem z sali proszę przestać plik(i) z wykonanym ćwiczeniem uruchamiając polecenie `make send`.

About this page...

Last modified: Tue, 11
Jan 2022 09:16:34 GMT.

woloszyn@newton.fis.agh.edu.pl

