

# Business Model Canvas

## KEY PARTNERS

- Izobraževalne ustanove
- Študentje in dijaki
- Platforme za distribucijo aplikacij
- Plačilni ponudniki (Stripe)

## KEY ACTIVITIES

- Razvoj in vzdrževanje aplikacij
- Upravljanje podatkov
- Promocija aplikacije
- Testiranje in analiza uporabniških izkušenj

## KEY RESOURCES

- Desktop platforma
- Lokalna podatkovna baza

## VALUE PROPOSITIONS

- Vse v enem aplikacija za produktivnost in mentalno dobrobit
- Pomaga ohranjati fokus in premagovati mentalne blokade
- Edinstveni kognitivni reset sistem za študente
- Preprosta uporaba
- Prijazen, podporen interaktivni lik

## CUSTOMER RELATIONSHIPS

- Brezplačen preizkus
- Zbiranje povratnih informacij strank

## CHANNELS

- Spletna stran za plačilo in naložitev aplikacije
- Oglasne deske fakultet
- Marketing (oglasi)

## CUSTOMER SEGMENTS

- Dijaki srednjih šol
- Študentje univerz

## COST STRUCTURE

- Razvoj aplikacije
- Vzdrževanje in posodobitve
- Marketing in promocija
- Gostovanje spletne strani
- Stroški AI integracije

## REVENUE STREAMS

- Mesečno plačilo za uporabo 4,99€
- Brezplačni 3 mesečni preizkus
- Licenciranje za izobraževalne ustanove