

1 semaine n° 1

mercredi 22 janvier 2014

Lancement du projet collaboratif SP (*Sliding Puzzle*) :

- ouverture d'un dépôt git : <https://github.com/sliding-puzzle-cfptei/WorkOrGolf>
- essai d'écriture/lecture dans un bac à sable

<i>Nom</i>	<i>Nom</i>	<i>Mission</i>
Bajrami	Tux	classe Piece
Damien	Zanos	classe Tile
Lopes	Sampaio	classe Map
Menetrey	Rejas	classe Game
Peiry	Pereira	classes SPModel , SPController

2 semaine n° 2

mercredi 5 février 2014

<i>Nom</i>	<i>Nom</i>	<i>Mission</i>
Damien	Bajrami	classe Piece
Lopes	Tux	classe Tile
Menetrey	Zanos	classe Map
Pereira	Sampaio	classe Game
Peiry	Rejas	classes SPModel , SPController , SPView

3 semaine n° 4

mercredi 12 février 2014

<i>Nom</i>	<i>Nom</i>	<i>Mission</i>
Lopes	Damien	classe Piece
Menetrey	Bajrami	classe Tile
Pereira	Tux	classe Map
Peiry	Sampaio	classe Game
Rejas	Zanos	classes SPModel , SPController , SPView

4 semaine n° 5

mercredi 26 février 2014

<i>Nom</i>	<i>Nom</i>	<i>Mission</i>
Peiry	Zanos	classe GUI
Sampaio	Tux	classe GUI
Rejas	Bajrami	classe Map
Pereira	Damien	classe Game
Menetrey	Lopes	classes SPModel , SPController , SPView + serialisation

5 semaine n° 6

mercredi 12 mars 2014

<i>Nom</i>	<i>Nom</i>	<i>Mission</i>
Pereira	Menetrey	SPController
Rejas	Lopes	GUI, <i>GolfOrWork</i>
Sampaio	Damien	GUI
Zanos	Bajrami	SPController
Peiry	TUX	classes SPModel + sérialisation

6 semaine n° 7

mercredi 19 mars 2014

<i>Nom</i>	<i>Nom</i>	<i>Mission</i>
Zanos	Lopes	SPController
Tux	Damien	GUI, <i>GolfOrWork</i>
Peiry	Bajrami	GUI
Sampaio	Menetrey	SPController
Rejas	Pereira	classes SPModel + sérialisation