

## 1 semaine n° 1

mercredi 22 janvier 2014

Lancement du projet SP (*Sliding Puzzle*) :

- ouverture d'un dépôt git : <https://github.com/sliding-puzzle-cfptei/WorkOrGolf>
- essai d'écriture/lecture dans un bac à sable

<i>Nom</i>	<i>Nom</i>	<i>Mission</i>
Bajrami	Tux	classe <b>Piece</b>
Damien	Zanos	classe <b>Tile</b>
Lopes	Sampaio	classe <b>Map</b>
Menetrey	Rejas	classe <b>Game</b>
Peiry	Pereira	classes <b>SPModel</b> , <b>SPController</b>

## 2 semaine n° 2

mercredi 29 janvier 2014