

Ziele

- generate random polygons via 6 different algorithms
- run shortest path algorithm on polygon
- step-by-step visualisation of generation processes
- statistical analysis on higher number of polygons and shortest paths

Zwischenziele

- 08.11.2011
 - interface polygon generator
 - data structures scratch (except history objects)
 - GUI scratch
- 15.11.2011
 - first polygon algorithm
 - interface shortest path generator
 - data structures (except history objects)
- 06.12. - 12.12.2011
 - all polygon algorithms
 - shortest path generator
 - GUI basic version

Zu diesem Zeitpunkt würden wir eine weitere Zwischenpräsentation geben wollen. (Wenn dies möglich ist, da der Termin von dem auf der Veranstaltungseite gegebenen abweicht.)

- 10.01. - 17.01.2012
 - history data structure
 - step-by-step visualisation
 - backend for statistics
- 31.01.2012
 - improved GUI
 - visualisation for long term statistics
- 07.02.2012

Zu diesem Termin würden wir gerne die Abschlusspräsentation zu unserem Projekt halten.