

**Tematyka projektu:**

Matematyczna gra komputerowa.

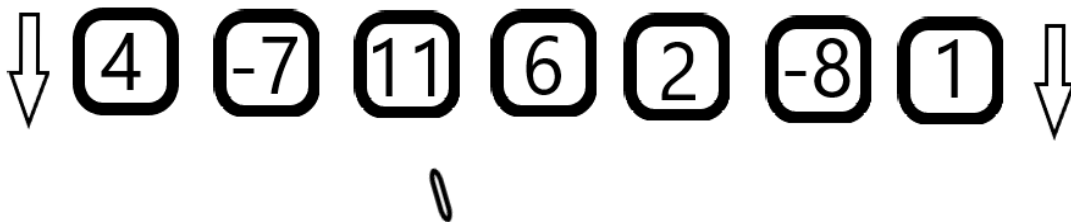
**Cel projektu:**

Celem projektu jest utworzenie gry. Gra ma na celu rozwijać naukę dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia.

**Opis planowanej gry:**

Gra będzie polegała na strzelaniu do odpowiednich celów tak, aby utworzyły one docelową liczbę. Gra ma ograniczenie czasowe, ponieważ cele zbliżają się do pozycji gracza. Z każdym poziomem cele poruszają się szybciej i zmieniają trajektorie lotu. Sterowanie za pomocą myszki lub klawiatury

Zdjęcie poglądowe

**Docelowi użytkownicy gry:**

Dzieci uczęszczające do szkół podstawowych.

**Technologia wykonania:**

C#