Predbežná špecifikácia požiadaviek

Parkovací systém

Skupina MZT

Marek Jaroš, Zuzana Hlávková, Tatiana Gyurcsovicsová

Obsah

[1. Úvod 3](#_Toc21590282)

[1.1. Účel dokumentu 3](#_Toc21590283)

[1.2. Projekt 3](#_Toc21590284)

[2. Požiadavky 3](#_Toc21590285)

[2.1. Požiadavky z hľadiska externého rozhrania(External Interface Requirements) 3](#_Toc21590286)

[2.1.1. Užívateľské rozhrania (User Interfaces) 3](#_Toc21590287)

[2.1.2. Hardvérové rozhrania(Hardware Interfaces) 3](#_Toc21590288)

[2.1.3. Softvérové rozhrania(Software Interfaces) 3](#_Toc21590289)

[2.2. Požiadavky na funkcie (Functional Requirements) 3](#_Toc21590290)

[2.3. Požiadavky, ktoré sa nevzťahujú na funkcionalitu (Non-functional Requirements) 3](#_Toc21590291)

[2.3.1. Implementačné požiadavky 3](#_Toc21590292)

[2.3.2. Požiadavky na štandard 4](#_Toc21590293)

# Úvod

## Účel dokumentu

Účelom tohto dokumentu je definícia vlastností pripravovaného softvéru a jednoznačne charakterizovať základné požiadavky na jeho tvorbu. Dokument je určený pre všetkých stakeholderov, t.j. pre zadávateľov projektu, vývojárov projektu (MZT) a pre vyučujúceho predmetu Tvorba informačných systémov.

## Projekt

Hlavným účelom projektu je vytvoriť prehľadný systém na evidovanie parkovania.

# Požiadavky

## Požiadavky z hľadiska externého rozhrania(External Interface Requirements)

### Užívateľské rozhrania (User Interfaces)

#### Užívateľské prostredie

Užívateľské prostredie aplikácie by malo tvoriť jedno komplexné okno, na ktorom sú umiestnené všetky funkcionality potrebné pre užívateľa.

#### Ovládanie aplikácie

Užívateľ by mal aplikáciu ovládať predovšetkým pomocou myši a klávesnice

### Hardvérové rozhrania(Hardware Interfaces)

#### Desktop

### Softvérové rozhrania(Software Interfaces)

Aplikácia bude vyžadovať nainštalovaný operačný systém Windows. Spúšťanie na iných populárnych operačných systémoch ako Linux, MacOS nie je zamýšlané.

## Požiadavky na funkcie (Functional Requirements)

## Požiadavky, ktoré sa nevzťahujú na funkcionalitu (Non-functional Requirements)

### Implementačné požiadavky

#### Zobrazenie parkoviska

Väčšinu plochu aplikácie bude tvoriť model parkoviska, pre ktoré je aplikácie vyrobená. Boxy budú podľa obsadenosti označené farbami.

#### Zobrazenie možností pre jednotlivé boxy

Po rozkliknutí parkovacieho boxu sa zobrazí dialógové okno pre evidenciu práve zaparkovaného auta (EČV, čas zaparkovania, čas odchodu)

#### Možnosť zapožičania boxov

Každý parkovací box je možno označiť na dobu ako zapožičaný v prípade, že nie je možné zaparkovať na vlastnom boxe.

#### Upozornenie na vypršanie času pre parkovanie

Systém upozorní používateľa na vypršanie povoleného parkovania na ktoromkoľvek boxe.

#### Možnosť zaznačiť nesprávne parkovanie

Aplikácia umožní zaznačiť nesprávne parkovanie(ktorý box, EČV, firma, čas odkedy dokedy)

#### Možnosť pridať fotku

K informácií o zlom parkovaní bude možné pridať fotku.

#### Export štatistických údajov

Pre používateľa bude možné vyexportovať štatistiky o nesprávnom parkovaní, využití miest konkrétnej firmy, priemernej dĺžky parkovania, nesprávnom parkovaní, parkovaní na mieste určenom pre invalidov do formátu ?

### Požiadavky na štandard

#### Modulárnosť, interoperabilita a flexibilnosť

Aplikácia bude logicky rozdelená na niekoľko modulov ako napríklad užívateľské prostredie a pod. Je nevyhnutné zabezpečiť jednoduchosť prípadných dodatočných implementácií v budúcnosti. Takisto možnosť spolupráce aplikácie s inými softvérovými riešeniami.

#### Efektívnosť

Aplikácia by mala byť optimalizovaná a nezaťažovať príliš zariadenie, na ktorom beží.

#### Jednoduchosť používania

Aplikácia by mala mať jednoduché užívateľské prostredie, aby miera námahy pri práci, ako aj samotnom spustení aplikácie bola minimálna a vedeli ju obsluhovať rôzne skupiny ľudí.

#### Zrozumiteľnosť kódu

Aplikácia musí byť napísaná zrozumiteľne. V kóde sa musí vyznať samotný autor danej časti kódu, jeho spolupracovníci, poverená osoba od zadávateľa, ale aj iní študenti informatiky.