

PyDeflektor

Uživatelská dokumentace

Marek Balvín

2021

CO JE PYDEFLEKTOR?	2
Jak spustit hru	2
OVLÁDÁNÍ	2
HERNÍ OBJEKTY	2
Zrcadlo	2
Zdroj.....	2
Cíl.....	2

Co je PyDeflektor?

PyDeflektor je jednoduchá hra založená na otáčení zrcadel za účelem nasměrování laseru do cíle. Laser musí do cíle dorazit před vypršením časového limitu, jinak je nutné danou úroveň opakovat.

Laser se odráží jen od zrcadel, v případě, že narazí do zdi, neodrazí se dál.

Jak spustit hru

Hra je implementována v jazyce Python, je tedy potřeba mít Python interpreter. Ke spuštění hry stačí otevřít soubor *main.py*.

Ovládání

Při otevření *main.py* se zobrazí okno s informacemi o ovládání hry. Při stisknutí klávesy `ENTER` se zapne hra.

Během hraní se k ovládání používají tři klávesy:

- Q – otáčí zrcadlo proti směru hodinových ručiček
- E – otáčí zrcadlo po směru hodinových ručiček
- R – obnoví časomíru a restartuje úroveň

Aby zrcadlo mohlo být otočeno, musí být označeno. Zrcadla se označí stiskem levého tlačítka myši ve chvíli, kdy je kurzor nad zrcadlem.

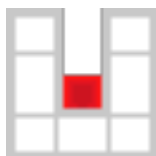
Pro vypnutí hry stačí stisknout `ESCAPE`.

Herní objekty

Zrcadlo



Zdroj



Cíl



