Elektronický obchod Webovú aplikácia - iShop (PHP, Laravel, PostgreSQL) Fakulta informatiky a informačných technológií STU v Bratislave

Informácie o práci

Študent Branislav Bučko, Marek Fejda

AIS id 127119, 127144

Univerzita Slovenská technická univerzita v Bratislave

Fakulta Fakulta informatiky a informačných technológií

Predmet WTECH - Základy webových technológií

Školský rok letný semester 2024/2025

Cvičiaci Ing. Matúš Krajčovič

Prednášajúci Ing. Eduard Kuric, PhD.

Skupina Utorok 14:00

Stránka predmetu https://github.com/kurice/wtech25

Obsah

- 1. Projekt
- 2. Návod na spustenie
- 3. Predvytvorení použivatelia
- 4. Použité technológie
- 5. Databáza
 - a. Zmeny oproti pôvodnému návrhu
- 6. PODMIENKY Klientská časť
- 7. PODMIENKY Administrátorská časť
- 8. Zdroje

1. Projekt

Našou úlohou na semestrálnej práci bolo vytvorenie webovej aplikácie – eshopu. Náš eshop sa volá iShop. Rozhodli sme sa vytvoriť produkt pre eshop, ktorý sa zameriava na predaj elektroniky, konkrétne produktov značky Apple a rôznych audio zariadení.

Počas semestra sme prešli celým procesom tvorby webovej aplikácie, teda od vytvorenia wireframov, návrhu a implementácie databázy až po finálnu webovú aplikáciu.

Projekt sme sa snažili robiť čo najviac robustne, no naším cieľom bolo implementovať naše riešenie tak, aby bolo aj reálne použiteľné. Teda napríklad neuľahčovali sme si prácu "hard-codingom" informácií do kódu, ale všetky veci, ktoré sa dali brať z databázy, berieme odtiaľ – napr.: farby, názvy kategórií, značky...

Celá naša práca je prispôsobená na počítače, mobily a všetky rôzne rozmery a pomery obrazoviek.

Celý náš projekt sa nachádza na adrese https://github.com/marekfejda/wtech_obchod



"index" PC zobrazenie



Mobilné zariadenie





Branislav Bučko WTECH Marek Fejda

2. Návod na spustenie

NOTE: Je potrebné mat nainštalované PHP, Laravel a vytvorenu databazu v PostgreSQL.

Doplňte súbor .env vašimi údajmi

```
DB_CONNECTION=pgsql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=5432
DB_DATABASE=wtech
DB_USERNAME=postgres
DB_PASSWORD=123
```

Upravte súbor /config/daatbase.php vašimi údajmi o databáze

```
'pgsql' => [
    'driver' => 'pgsql',
    'url' => env('DB_URL'),
    'host' => env('DB_HOST', '127.0.0.1'),
    'port' => env('DB_PORT', '5432'),
    'database' => env('DB_DATABASE', 'wtech'),
    'username' => env('DB_USERNAME', 'postgres'),
    'password' => env('DB_PASSWORD', '123'),
    'charset' => env('DB_CHARSET', 'utf8'),
    'prefix' => '',
    'prefix_indexes' => true,
    'search_path' => 'public',
    'sslmode' => 'prefer',
],
```

V priečinku s projektom spustite nasledujúce príkazy:

composer install

Príkaz slúži na stiahnutie Image manager knižnice.

V subore php.ini povolte tento riadok

"extension=gd"

php artisan migrate:fresh -seed

Príkaz slúži na migráciu databázy a naseedovanie (naplnenie) databázy "demo" dátami

php artisan serve

Príkaz slúži na spustenie projektu. Stránka bude dostupná na adrese [http://127.0.0.1:8000]

V prípade záujmu je možné databázu vytvoriť a naplniť aj priamo pomocou SQL dopytov. Všetky dopyty sa nachádzajú v súbore **populate_DB_demo.sql**. Stačí ich len chronologicky vykonať.

3. Predvytvorení používatelia:

Používateľ	Heslo	Funkcia
admin	12345	ADMIN
Picklemaster	12345	ZAKAZNÍK
James Bond	12345	ZAKAZNÍK

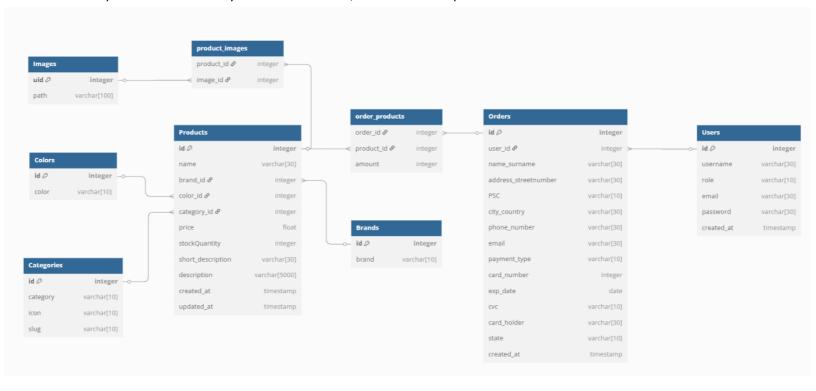
4. Použité technológie

V našej implementácii zadania sme používali len odporúčané technológie, a to PHP, Laravel a PostgreSQL

Jedinú knižnicu, ktorú sme použili je na správu obrázkov – "intervention/image"

5. Databáza

Oproti návrhu databázy v odovzdaní číslo 1, sme zmenili len pár maličkostí.



a. Zmeny oproti pôvodnému návrhu:

V pôvodnom návrhu sme uvažovali nad samostatnou tabuľkou CartItems, ktorá by slúžila na ukladanie stavu a obsahu košíkov jednotlivých používateľov. Aby sme predišli neprehľadnosti a najmä duplicite dát, rozhodli sme sa ju však odstrániť a dáta o stave košíkov ukladať ako "order" flag do tabuľky Orders. Pridali sme teda stĺpec "stav" / state, ktorý môže nadobudnúť len dve hodnoty – "in cart" alebo "finished".

V pôvodnom návrhu sme uvažovali o vzťahu N:N medzi tabuľkami Categories a Products. Vo finálnej verzii sme si však uvedomili, že nám stačí vzťah 1:N, a teda vynechali sme spájaciu tabuľku product_categories.

Poslednou zmenou bolo pridanie "slug" stĺpca do tabuľky Categories. Tento údaj slúži na vytvorenie krajších a prehľadnejších URL adries.

6. PODMIENKY - Klientská časť

- zoznam produktov
 - o filter SPLNENÉ filtrovanie na základe ceny (od do), farby a značky
 - preusporiadanie /order/ SPLNENÉ na základe ceny od najlacnejšieho, od najdrahšieho
 - o stránkovanie SPLNENÉ

Produkty si v našom projekte viete zobraziť na dvoch miestach – na "index" stránke a na stránke "category"



Stránka "index" – zoznam TOP produktov



Stránka "category" s filtrovaním, zoraďovaním a stránkovaním



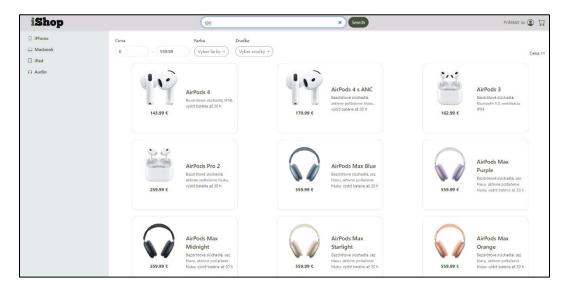
Stránkovanie

• detail produktu

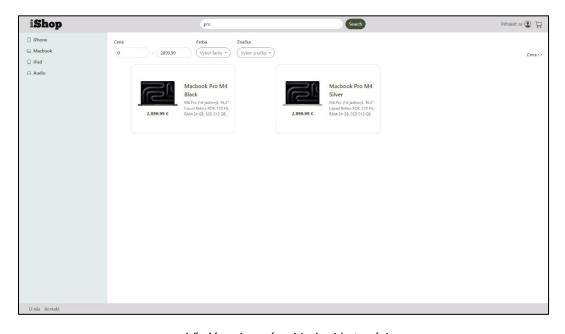
 pridanie/odobratie z košíka – SPLNENÉ – používateľ vie pridať ľubovoľný (maximálne však do výšky skladových zásob) počet do košíka, odobratie z košíka je kvôli prehľadnosti realizované v časti "košík"



- plnotextové vyhľadávanie nad katalógom produktov SPLNENÉ Implementovali sme dva druhy vyhľadávania
 - o vyhľadávanie nad celým zoznamom produktov dostupné z obrazovky "index"
 - o vyhľadávanie v rámci jednej kategórie



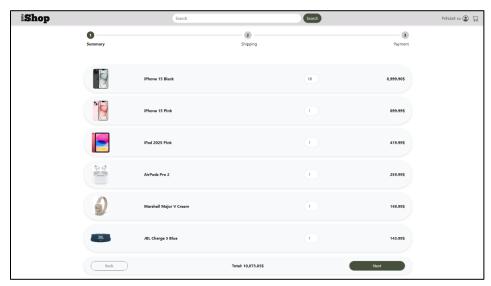
vyhľadávanie nad celým zoznamom produktov



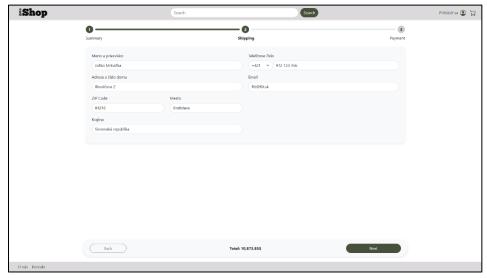
vyhľadávanie v rámci jednej kategórie

košík

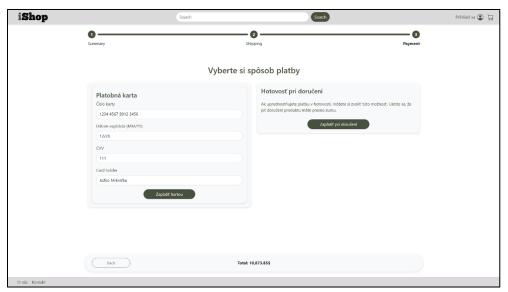
- o zoznam produktov SPLNENÉ
- zmena množstva SPLNENÉ implementovali sme aj overovaný počet itemov používateľ nemôže kúpiť väčší počet ako je k dispozícií na sklade
- o odobratie **SPLNENÉ** pri nastavení počtu na 0
- o doprava/platba **SPLNENÉ** dva druhy platby, informácie o druhu a podrobnosti (platobné údaje) sú uložene do DB
- o údaje (s validáciou) **SPLNENÉ** vstupy sú ošetrené, napr. ZIP, číslo karty môžu byť len cifry; overovanie dĺžky vstupu napr. tel. č a číslo karty ma exaktnú dĺžku. Taktiež mame automatické dopĺňanie "/" do exspirácie karty



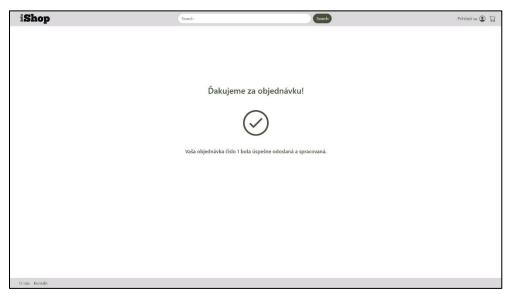
Košík krok č.1 – zoznam, zmena množstva, odobratie



Košík krok č.2 – doprava



Košík krok č.3 – dva druhy platby



Košík krok č.4 – potvrdenie

NOTE: Keď používateľ vykúpi všetky dostupné produkty, tak daný produkt je "schovaný" zo zoznamu produktov na stránke "**index**" aj v "category".

• prenositeľnosť košíka – SPLNENÉ

Prenositeľnosť funguje nasledovne: neprihlásený používateľ si pridá nejaké produkty do košíka, prihlási sa a produkty, ktoré si pred prihlásením pridal do košíka, sú načítané aj v jeho "novom" košíku.

V prípade, že si neprihlásený používateľ pridá produkty do košíka a následne sa prihlási do účtu, v ktorom sú nejaké veci v košíku, tak sa dané košíky "spoja".

zákazník

- o registrácia, prihlásenie, odhlásenie SPLNENÉ
 - heslá v databáze sú hashovane
 - ošetrenie duplicitnej registrácie. Nemôže vzniknúť duplikát používateľa.



Login



Registrácia



Odhlásenie

- 7. PODMIENKY Administrátorská časť
- prihlásenie/odhlásenie (prihlásiť sa môžu používatelia s rolou ADMIN)

SPLNENÉ

Prihlasovanie a odhlasovanie administrátorského úctu prebieha totožne s obyčajným používateľským účtom

zoznam produktov

SPLNENÉ

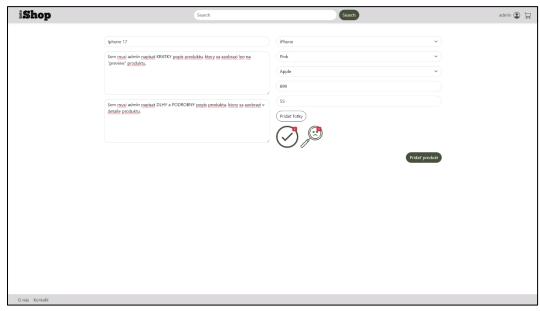
Zobrazenie produktov prebieha absolútne totožne ako pri používaní obyčajného používateľského konta.

Jediný rozdiel je pri zobrazení detailu produktu. Admin vidí navyše "UID" produktu. Tento údaj je neskôr používaný na odstraňovanie produktov v administrátorskej časti stránky.

• pridanie produktu – SPLNENÉ

- s nahrávaním obrázkov SPLNENÉ
- aspoň jeden číselník (viem si zo select-u vybrať napr. farbu) SPLNENÉ

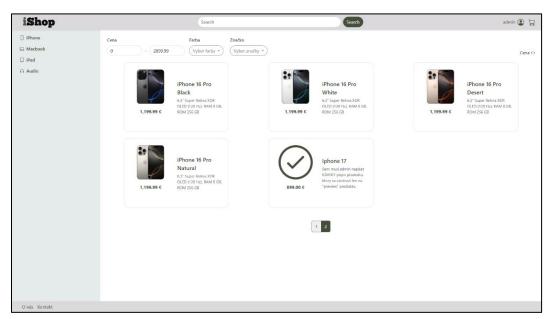
K stránke "add product" sa vie dostať len admin cez jeho časť "účet" (po kliknutí na profilovú fotografiu)



Stránka na zadávanie informácií o novom produkte



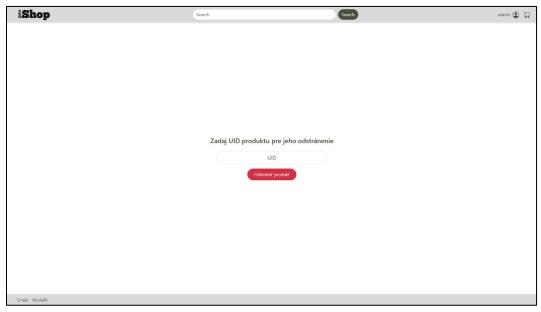
Nový produkt sa vytvoril správne



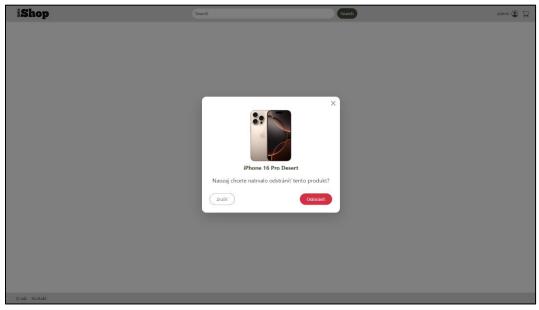
Nový produkt bol vytvorený v správnej kategórií a so správnymi tagmi (značka, farba..)

• odobratie produktu

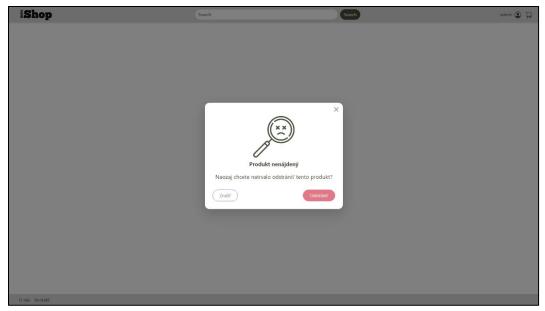
 fyzické vymazanie obrázku – SPLNENÉ – Pri vymazaní produktu dochádza k úprave tabuliek images, product_images a products. Dochádza teda k kompletnému vymazaniu produktu z databázy. Samotné fotografie sú taktiež fyzicky vymazané. V databáze sú uložené len odkazy / cesty k fotografiám.



Rozhranie na odstránenie produktov na základe **UID** produktu. **UID** si administrátor pozrie pri detaile produktu.



"Potvrdenie" vymazania

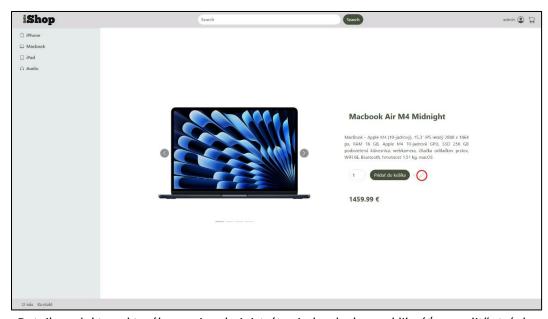


Scenár, keď administrátor zadá neplatné UID produktu

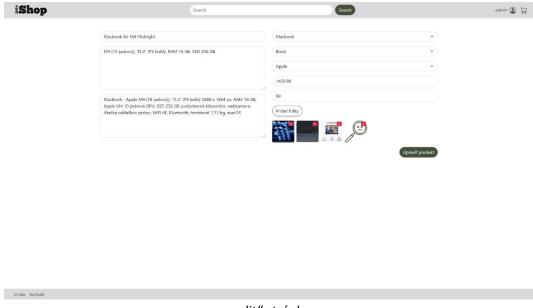
• úprava produktu – SPLNENÉ

- s nahrávaním obrázkov SPLNENÉ
- o zoznam obrázkov s možnosťou odobratia obrázku SPLNENÉ

Admin dokáže upravovať produkt. Naša "edit" stránka sa vizuálne podobá na "add product" stránku, s tým rozdielom, že dané polia, sú automaticky predvyplnené systémom. Administrátor sa k "edit" stránke vie jednoducho prekliknúť z detailu produktu



Detail produktu, z ktorého sa vie administrátor jednoducho prekliknúť na "edit" stránku



"edit" stránka

8. Zdroje:

Produkty (obrázky + text): https://www.apple.com

https://www.alza.sk

Ikony:

https://www.flaticon.com/free-icon/no-results 6134116

https://www.flaticon.com/free-icon/check-mark 2767140

https://github.com/kurice/wtech25/tree/main