

SimpleMathLib

Wygenerowano przez Doxygen 1.8.14

Spis treści

1	Indeks przestrzeni nazw	1
1.1	Lista przestrzeni nazw	1
2	Indeks klas	3
2.1	Lista klas	3
3	Indeks plików	5
3.1	Lista plików	5
4	Dokumentacja przestrzeni nazw	7
4.1	Dokumentacja przestrzeni nazw SimpleMathLibrary	7
5	Dokumentacja klas	9
5.1	Dokumentacja klasy SimpleMathLibrary.SimpleMath	9
5.1.1	Opis szczegółowy	9
5.1.2	Dokumentacja funkcji składowych	9
5.1.2.1	CircleArea()	9
5.1.2.2	Pi()	10
5.1.2.3	Pow()	10
5.1.3	Dokumentacja atrybutów składowych	11
5.1.3.1	_PI	11
6	Dokumentacja plików	13
6.1	Dokumentacja pliku SimpleMathLibrary/SimpleMathLibrary/Properties/AssemblyInfo.cs	13
6.2	Dokumentacja pliku SimpleMathLibrary/SimpleMathLibrary/SimpleMath.cs	13
	Indeks	15

Rozdział 1

Indeks przestrzeni nazw

1.1 Lista przestrzeni nazw

Tutaj znajdują się wszystkie przestrzenie nazw wraz z ich krótkimi opisami:

SimpleMathLibrary	7
---	---

Rozdział 2

Indeks klas

2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

[SimpleMathLibrary.SimpleMath](#)

Klasa prostych obliczeń matematycznych 9

Rozdział 3

Indeks plików

3.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich plików z ich krótkimi opisami:

SimpleMathLibrary/SimpleMathLibrary/ SimpleMath.cs	13
SimpleMathLibrary/SimpleMathLibrary/Properties/ AssemblyInfo.cs	13

Rozdział 4

Dokumentacja przestrzeni nazw

4.1 Dokumentacja przestrzeni nazw SimpleMathLibrary

Komponenty

- class [SimpleMath](#)

Klasa prostych obliczen matematycznych

Rozdział 5

Dokumentacja klas

5.1 Dokumentacja klasy SimpleMathLibrary.SimpleMath

Klasa prostych obliczen matematycznych

Statyczne metody publiczne

- static double `Pi` ()
Zwraca wartosc liczby PI
- static double `Pow` (double x)
Podnoszenie liczby do kwadratu
- static double `CircleArea` (double r)
Oblicza pole kola (okregu) o zadanym promieniu

Atrybuty prywatne

- const double `_PI` = 3.14159265359f

5.1.1 Opis szczegółowy

Klasa prostych obliczen matematycznych

5.1.2 Dokumentacja funkcji składowych

5.1.2.1 CircleArea()

```
static double SimpleMathLibrary.SimpleMath.CircleArea (  
    double r ) [inline], [static]
```

Oblicza pole kola (okregu) o zadanym promieniu

Parametry

<i>r</i>	promień kola
----------	--------------

Zwraca

pole kola o promieniu *r*

Oto graf wywołań dla tej funkcji:

5.1.2.2 Pi()

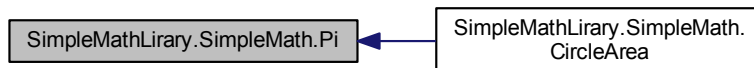
```
static double SimpleMathLibrary.SimpleMath.Pi ( ) [inline], [static]
```

Zwraca wartosc liczby PI

Zwraca

liczba PI

Oto graf wywoływań tej funkcji:

**5.1.2.3 Pow()**

```
static double SimpleMathLibrary.SimpleMath.Pow (
    double x ) [inline], [static]
```

Podnoszenie liczby do kwadratu

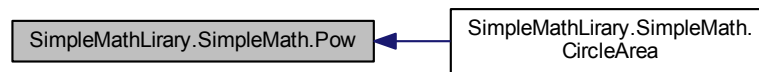
Parametry

<i>x</i>	liczba
----------	--------

Zwraca

kwadrt liczby *x*

Oto graf wywoływań tej funkcji:



5.1.3 Dokumentacja atrybutów składowych

5.1.3.1 _PI

```
const double SimpleMathLirary.SimpleMath._PI = 3.14159265359f [private]
```

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- SimpleMathLirary/SimpleMathLirary/[SimpleMath.cs](#)

Rozdział 6

Dokumentacja plików

6.1 Dokumentacja pliku SimpleMathLibrary/SimpleMathLibrary/Properties/AssemblyInfo.cs

6.2 Dokumentacja pliku SimpleMathLibrary/SimpleMathLibrary/SimpleMath.cs

Komponenty

- class [SimpleMathLibrary.SimpleMath](#)
Klasa prostych obliczeń matematycznych

Przestrzeń nazw

- namespace [SimpleMathLibrary](#)

Skorowidz

[_PI](#)
SimpleMathLirary::SimpleMath, [11](#)

[CircleArea](#)
SimpleMathLirary::SimpleMath, [9](#)

[Pi](#)
SimpleMathLirary::SimpleMath, [10](#)

[Pow](#)
SimpleMathLirary::SimpleMath, [10](#)

[SimpleMathLirary](#), [7](#)
[SimpleMathLirary.SimpleMath](#), [9](#)
[SimpleMathLirary/SimpleMathLirary/Properties/↵](#)
AssemblyInfo.cs, [13](#)
[SimpleMathLirary/SimpleMathLirary/SimpleMath.cs](#), [13](#)
[SimpleMathLirary::SimpleMath](#)
 [_PI](#), [11](#)
 [CircleArea](#), [9](#)
 [Pi](#), [10](#)
 [Pow](#), [10](#)