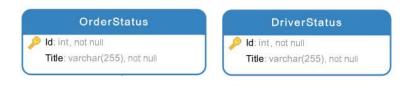
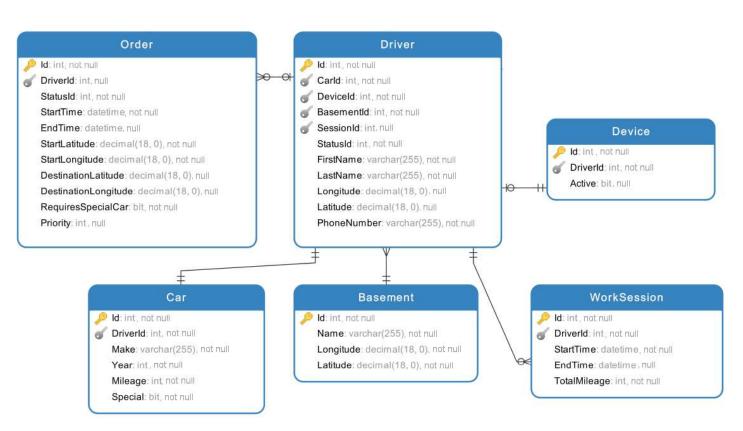
Spis treści

a)	Struktura systemu (schemat bazy danych)	3
b)	Interfejs użytkownika	5
c)	Typowe przypadki użycia aplikacji	9
d)	Algorytm przyporządkowujący taksówkarza do zlecenia	14
e)	Opis wykorzystanych technologii	15
f)	Uwagi	15

1. Struktura systemu (schemat bazy danych)





Opis oznaczeń:



klucz główny (ang. primary key), unikatowy identyfikator encji



klucz obcy (ang. foreign key), do definiowania relacji pomiędzy tabelami



relacja "1 - 1" (**Kierowca** musi mieć jeden **Samochód**, jeden **Samochód** może mieć tylko jednego **Kierowcę**)



relacja $_{n}1..0 - 1''$ (np. **Kierowca** musi mieć jedno i tylko jedno **Urządzenie**, ale **Urządzenie** niekoniecznie musi mieć właściciela w postaci **Kierowcy**)



relacja "*..0 - 1..0" (**Zlecenie** może już zostać przydzielone lub nie do jednego **Kierowcy**, **Kierowca** natomiast może mieć wiele **Zleceń** – historyczne, zakolejkowane itp. lub nie mieć ich w ogóle)

relacja "1 - *..1" (w jednej **Bazie** może być wielu **Kierowców**, ale **Kierowca** może mieć tylko jedną **Bazę**)

relacja "1 - *..0" (**Sesja** musi być związana z jakimś konkretnym **Kierowcą**, a **Kierowca** może mieć wiele **Sesji** (np. historyczne) lub nie mieć ich w ogóle (dopiero co został zarejestrowany)

Sercem systemu będzie tabela Zleceń oraz Kierowców – wszystkie relacje związane są z Kierowcą właśnie. Dwie tabele słownikowe – Status Kierowcy oraz Status Zlecenia – wprowadzono po to, aby ewentualna zmiana procesu przyjmowania zlecenia mogła być w łatwi sposób odwzorowana w systemie oraz po to, aby można było w łatwy sposób zmodyfikować tenże proces z poziomu interfejsu użytkownika (zarządzalność).

Najważniejsza w systemie będzie procedura wyliczająca taksówkarza, który ma być przydzielony do zlecenia na podstawie jego współrzędnych, ale także czasu od ostatniego zlecenia (aby uniknąć tzw. efektu "zagłodzenia"), ewentualnych specjalnych wymagań zamawiającego oraz kilku innych, pomniejszych czynników. W razie wystąpienia problemów z działaniem procedury/systemu, dyspozytor będzie mógł w wyjątkowych okolicznościach przydzielić taksówkarza do zlecenia ręcznie.

Tabela Samochodów może znaleźć wykorzystanie np. gdyby firma udostępniała swoje samochody i przydzielała je do poszczególnych pracowników – w pierwszym przybliżeniu systemu Samochód będzie dodawany w momencie rejestracji Taksówkarza.

Tabela Baz taksówkarzy będzie wykorzystana do rysowania mapy powrotu dla taksówkarza, a także do procesu przydzielania (jeśli taksówkarz jest w statusie "Powrót" i wiemy jaka jest odległość, możemy określić, czy zbliża się do następnego ewentualnego celu, czy nie).

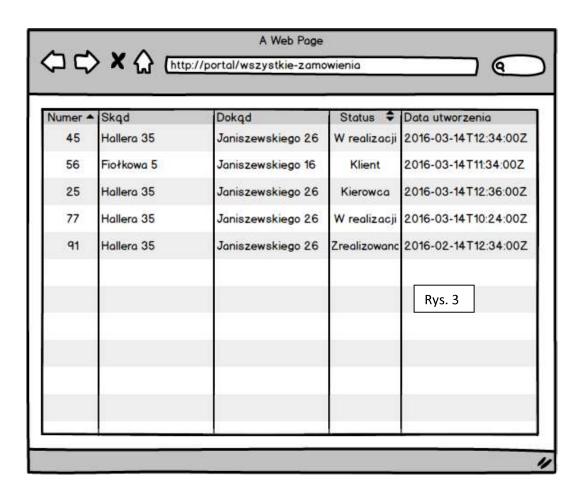
Urządzenia będą nam potrzebne do wysyłania notyfikacji do taksówkarzy, a także do sprawdzania, czy urządzenie jest aktywne i można przydzielić zlecenie.

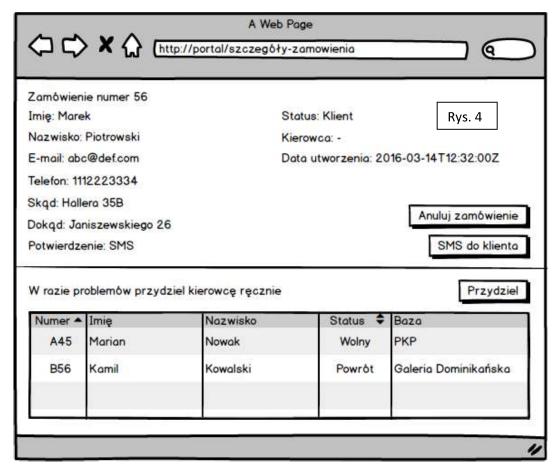
W tabeli Sesji trzymane będą sesje pracownicze taksówkarzy (może się to przydać np. do rozliczania – na podstawie przebiegu w sesji możemy oszacować koszt paliwa po np. dniu pracy).

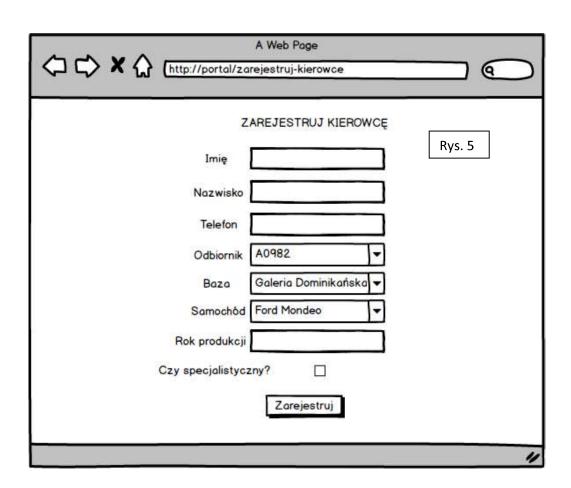
2. Przykładowy interfejs użytkownika, dyspozytora oraz taksówkarza.

A Web Page A Web Page http://portal
Rys. 1 ROZPOCZNIJ PODRÓŻ
Skqd?
Dokad?
Wybierz na mapie
Imię Nazwisko
Telefon
E-mail
 Potwierdzenie mailem Potwierdzenie sms-em
Zamów
"

Potwierdź Anuluj Numer zamówienia: 146 Szacowany koszt: \$22 Potwierdzenie: SMS Telefon: 999888333 E-mail: abc@def.com Skąd: Hallera 22B/3 Dokąd: Janiszewskiego 36 W ciągu 5 minut otrzymają państwo potwierdzenie odebrania zamówienia wraz z szacowanym czasem przyjazdu do państwa kierowcy. W razie gdyby potwierdzenie nie doszło, prosimy dzwonić pod numer 111222333 i podać numer zamówienia.		A Web Page http:// portal/zamowienie
	Rys. 2	Numer zamówienia: 146 Szacowany koszt: \$22 Potwierdzenie: SMS Telefon: 999888333 E-mail: abc@def.com Skqd: Hallera 22B/3 Dokqd: Janiszewskiego 36 W ciągu 5 minut otrzymają państwo potwierdzenie odebrania zamówienia wraz z szacowanym czasem przyjazdu do państwa kierowcy. W razie gdyby potwierdzenie nie doszło, prosimy dzwonić pod numer 111222333 i podać numer















Interfejs użytkownika (zewnętrznego), czyli Rys. 1 oraz 2 to formularz zamówienia taksówki. Wymagalność pól zgodna ze schematem bazy danych. Opcja "Wybierz na mapie" otworzy nam w dodatkowym oknie modalnym mapkę, gdzie będzie można zaznaczyć punkt na mapie. Do wysyłania SMS-ów skorzystam z zewnętrznego serwisu, który na to pozwala z poziomu aplikacji .NET. Zamawianie odbywa się w dwóch krokach, tak aby użytkownik wiedział, że ma otrzymać potwierdzenie, a jeśli go nie otrzyma – coś jest nie tak.

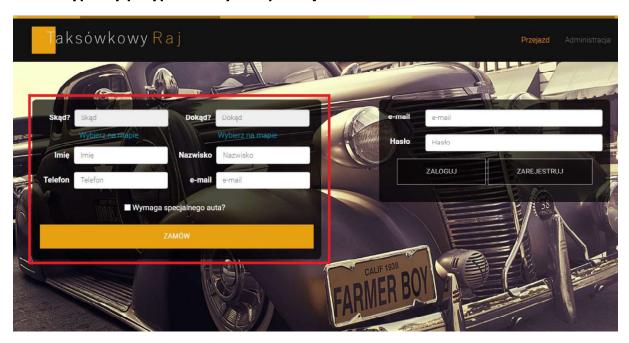
Rys. 3, 4, 5 to już interfejs webowy widziany przez dyspozytora – tu będzie można podejrzeć zlecenia (także historyczne), w razie problemów ręcznie przydzielić kierowcę do zlecenia lub skontaktować się z klientem. Rejestracja kierowcy to oczywiście wpisanie go do rejestru tak, aby system uwzględniał go przy przydzielaniu zleceń.

Rys. 6-9 – interfejs taksówkarza na jego Urządzeniu (encja Device). Tu będą wysyłane powiadomienia, będzie rysowana mapa dojazdu, będą "odhaczane" zadania zrealizowane itp. Wszelka wymiana informacji będzie odbywać się za pomocą protokołu http (wysyłanie informacji o położeniu, statusie, statusie zadania, itp.). Wymagane będzie więc ciągła

łączność z internetem – osiągniemy to przy pomocy sieci GPRS/LTE + odpowiednia oferta od dostawcy usług GSM.

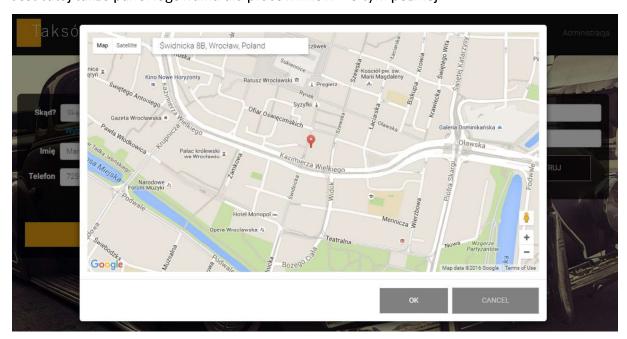
Aplikacja mobilna będzie wspierała system Windows Phone 8.1 lub Android.

3. Typowy przypadki użycia aplikacji

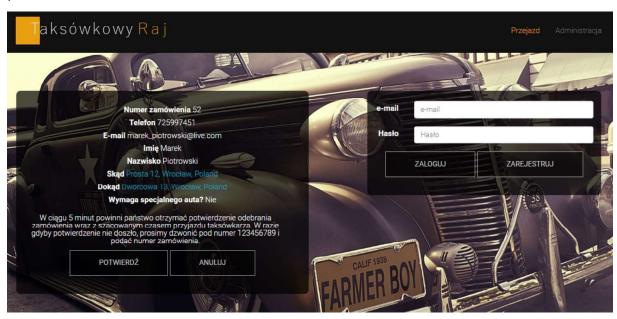


Strona domowa pozwala na rozpoczęcie podróży – w tym celu należy wypełnić formularz powyżej – jedyne pole, które można pozostawić puste to cel podróży – podamy go po przyjeździe kierowcy bezpośrednio do niego.

Jest tutaj także panel logowania dla pracowników – o tym później.



Start oraz cel podróży wybieramy przy pomocy mapy – możemy wpisać adres lub zaznaczyć myszą na mapie. Bo wypełnieniu formularza i kliknięciu 'Zamów' wyświetlone zostaje podsumowanie.





To jest interfejs, który widzi kierowca taksówki. Jeśli pojawi się jakieś zlecenie, które algorytm przydzieli do niego, wyświetli się stosowny komunikat.

Co 10 sekund wysyłane są współrzędne kierowcy do bazy danych (na potrzeby algorytmu), natomiast co 5 sekund sprawdzane jest, czy nie ma żadnego zlecenia dla danego kierowcy.



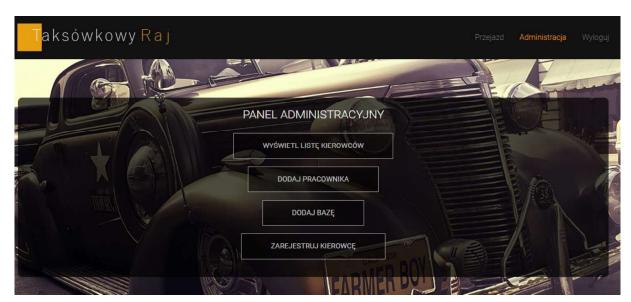
Kierowca będzie miał 20 sekund na podjęcie decyzji czy jedzie czy nie, aby nie blokować kolejki. Jeśli potwierdzi, że jedzie, pojawi się ekran wysyłania wiadomości SMS, gdzie kierowca będzie musiał tylko kliknąć 'wyślij'



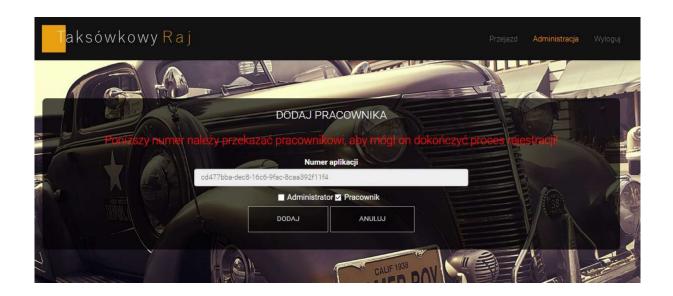




Kierowca po wykonaniu zlecenia oznacza je jako zrealizowane – automatycznie jego status zmienia się na 'Wraca do bazy' – już w tym momencie algorytm zacznie uwzględniać go przy rozdzielaniu zleceń. Po dojechaniu do bazy odznacza 'Jestem na bazie'.



Pracownik po zalogowaniu będzie widział panel administracyjny, skąd można wyświetlić listę kierowców, dodać pracownika, dodać bazę lub też zarejestrować kierowcę.

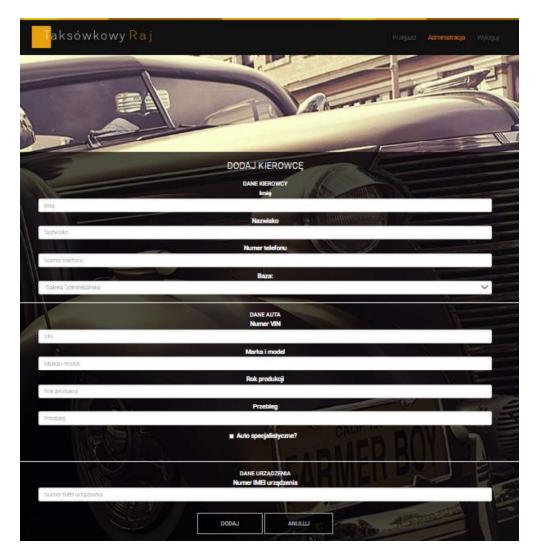


W celu dodania pracownika należy wygenerowany identyfikator przesłać do pracownika, który będzie miał za zadanie dokończyć proces rejestracji – o tym dalej.

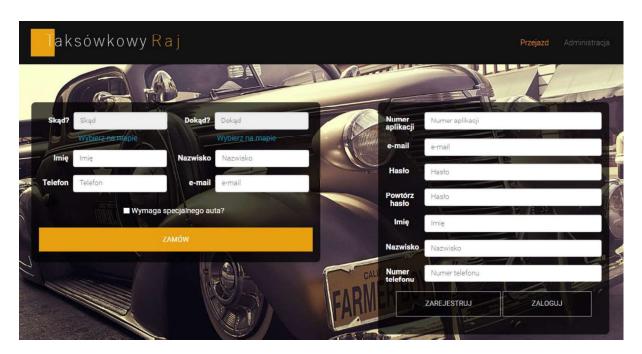


Pracownik będzie mógł także dodać bazę dla kierowców.

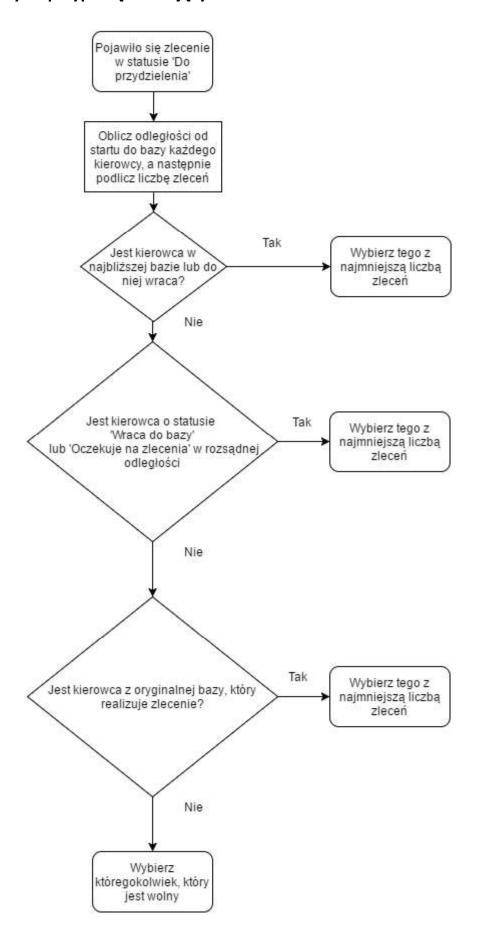
Ostatnią, najważniejszą rzeczą jest dodawanie kierowcy, gdzie należy podać dane kierowcy, samochodu oraz urządzenia



Pozostał jeszcze proces rejestracji – mając wygenerowany numer aplikacji, należy dokończyć proces rejestracji, klikając 'Zarejestruj' na stronie domowej aplikacji.



4. Algorytm przyporządkowujący taksówkarza do zlecenia



5. Opisy wykorzystanych technologii

Baza danych: Microsoft SQL Server (T-SQL)

Aplikacja udostępniająca bazę danych (Web API): ASP.NET Web API

Kod aplikacji pisany w języku C#

Aplikacja webowa – aplikacja JavaScript (do bazy odwołujemy się za pomocą Xml http Request – AJAX - Web API – serwis RESTowy)

Aplikacja komórkowa – Windows Phone 8.1, pisana także w języku C#

6. Uwagi

W razie usunięcia **Urządzenia** do **Kierowcy** przypiszemy odpowiedni status ("Bez urządzenia") oraz Deviceld = 0. Zabieg robiony po to, aby historyczne wpisy pozostały, ale aby taksówkarz nie był uwzględniany w procesie przydzielania zleceń.

Usunięcie **Sesji** spowoduje wpisanie do FK w encji **Kierowcy** wartości NULL – może to spowodować problemy przy rozliczeniach.

Usuniecie **Auta** spowoduje ustawienie statusu u **Kierowcy** ("Bez auta"), Carld = 0. Podobnie jak **Urządzenie** – aby zachować historyczne wpisy, ale aby nie brał udziału w procesie.

Usunięcie Bazy spowoduje automatyczne przypisanie kierowcy do innej Bazy, najbliższej.

Usuwanie **Kierowcy** – nie dopuszczam możliwości usuwania kierowców – ustawiamy status. Jednakże na poziomie SQLa nie zabronimy dbo usuwania wpisów, w związku z czym gdzie się da ustawiamy DriverId = NULL, a gdzie się nie da – usuwamy kaskadowo.

Nie będzie realnej możliwości aby dwóch kierowców otrzymało to samo zlecenie – system przydzieli do jednego, ten jeśli wybierze "Jadę" zostanie wpisany do Zlecenia. Jeśli wybierze "Nie Jadę" lub nie odpowie na zgłoszenie w ciągu 30 sekund automatycznie zostanie poinformowany o tym, że niestety spóźnił się i inny taksówkarz dostanie zlecenie.