

Souhrnný úkol – Směnárna

Vytvořte aplikaci pro obsluhu směnárný s výběrem zahraničních měn se zadáním nákupu či prodeje ze strany směnárný se zobrazením kurzovního lístku.

Pokyny ke zpracování:

1. Pro výběr nákupu nebo prodeje zvolte vhodnou výběrovou komponentu (přepínač).
2. Pro výběr měny volíme nejlépe rozbalovací seznam (OptionsMenu) – naprogramujte tak, aby si aplikace natáhla jednotlivé měny ze souboru listek.txt.
3. V případě nákupu se zadává vstupní částka ve vybrané měně a program počítá částku v Kč, kterou má směnárna vyplatit klientovi (od částky se odečítá poplatek 0,5%).
4. V případě prodeje se zadává vstupní částka ve vybrané měně a program počítá částku v Kč, kterou má klient zaplatit směárně (k částce se připočte poplatek 0,5%).
5. V obou případech se zobrazí celková částka, základ i částka, kterou činí poplatek v korunách zaokrouhlených na celé Kč se zobrazením dvou desetinných míst (např. 125,00 Kč).
6. U celkové částky by se měl objevit text, zda částka má být vyplacena nebo vybrána.
7. Všechny vstupy je třeba ošetřit proti chybnému zadání, případně nevybrání hodnot (v případě měny a nákupu x prodeje).
8. V aplikaci rovněž zobrazte kurzovní lístek ze souboru listek.txt (např. pomocí komponenty Text)