

# Prednaska 1

September 30, 2014

## 1 Organizacne veci

Najst/ vymysliet projekt, ktory naspecifikujeme ... Midterm, Skuska ...

## 2 3I

### 2.1 I-mmersion(Vnoreníe)

**Depth Of Immersion [Glasner]:**

1. Tam niekde niekto
2. Racio - aj detail
3. Emocionalne, Morálne
4. Max vnorenie - prezívanie emocií s osobou

### 2.2 I-magination

[Alan Chalmers] - *Levels of Virtuality(Realism)*:

2 skaly:

1. Physycal/NP
2. Belivable/NB - adekvatne emocie v spravnom case

### 2.3 I-nteraction

3 dimenzie:

1. Command Line (som znehibneny)
  2. Point and Click (som znehibneny)
  3. Motion (4): Fly, Walk, Jump(skok v priestore), Repeat
- ↑ Zasahuje NUI - Natural User Interface (kinket), vlastnym telom (prirozenym pohybom ondim...) (kninica OpenNI)

### 2.3.1 NUI

- HeadMounted Display
- Augmented Reality
- Projektovaná Virtualná Realita
- Opt. vlnka na sieťnicu
- ??? nepovedal

## 3 4 strachy

1. Z noveho a nepoznaného
2. Zo straty z moci [Zamjatin, Orwell, Matrix]
3. Strata identity
4. Byť "bohom"

## 4 Autory

**Borges** - Garden with forking paths  
**Gibson** - Neuromancer - Johnny Mnemonic  
**Stephenson** - Snow CRASH  
**Abbot** - Flatland