

**ZPR PWr – Zintegrowany Program Rozwoju Politechniki Wrocławskiej**

# Aplikacje webowe na platformę .NET

W03 – CSS3, krótki przegląd możliwości

# Syllabus

- CSS3 – przegląd podstawowych możliwości
  - Elementy wierszowe `<span>` i blokowe `<div>`
  - Format stylu
  - Arkusze stylów
  - Zapis koloru
  - Style dla czcionek
  - Podstawowe selektory
  - Złożone selektory
  - Hierarchia stylów
  - Pozycjonowanie elementów
  - Wyświetlanie elementów
  - Przykład pseudoklasy i jej użycia
  - Przegląd innych możliwości CSS3
  - Emmet w VS Code

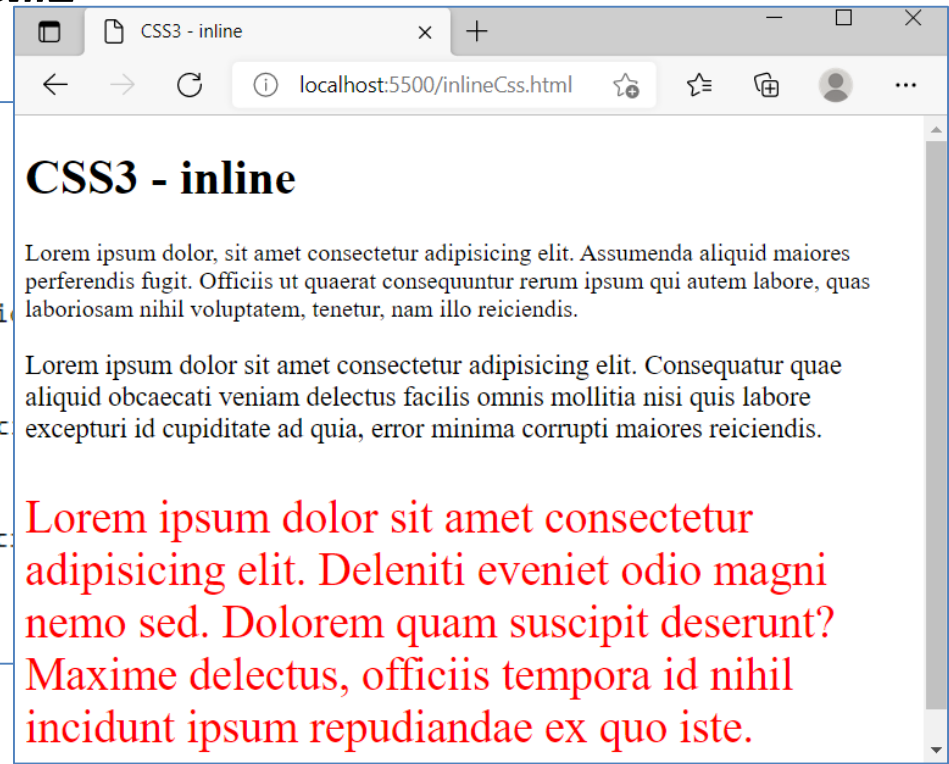
## Elementy wierszowe `<span>` i blokowe `<div>`

- W ramach HTML istnieją elementy wierszowe typu `<strong>`, `<sup>`, `<em>`, `<img>` itd.
  - Mają nadane znaczenie (semantykę)
- Istnieje jeden *element wierszowy* `<span>` bez semantyki
- W ramach HTML istnieją elementy blokowe typu `<h1>`, `<p>`, `<section>` itd.
  - Mają nadane znaczenie (semantykę)
- Istnieje jeden *element blokowy* `<div>` bez semantyki.
- Praktycznie każdy element HTML może mieć nadaną **klasę** poprzez atrybut `class`.
  - Jest to po prostu identyfikator klasy
  - **NIE JEST** to klasa w rozumieniu programistycznym, znaczeniowo to raczej **zbiór, do którego należy dany element**
  - Element może należeć **do wielu klas**, wówczas (w cudzysłowie) nazwy klas rozdzielamy spacją
- **Dodając** do elementów `<span>` i `<div>` **klasę** nadajemy im, w pewnym sensie, **znaczenie**.
- **Nazwa klasy** jest bardzo często używana w **selektorach CSS3**

## Wstęp o stylach

- Prezentację wizualną (kolory, czcionki, położenie, zachowanie) elementów HTML można zmieniać.
- Służy do tego część atrybutów lub atrybut ogólny `style`.
  - jest to użycie **inline**.
  - Przykład: `inlineCss.html`

```
<title>CSS3 - inline</title>
</head>
<body>
  <h1>CSS3 - inline</h1>
  <p>
    Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisci
  </p>
  <p style="font-size:large">
    Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisci
  </p>
  <p style="font-size: 30px; color: red">
    Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisci
  </p>
</body>
</html>
```



## Format stylu

- Każdy element stylu składa się z pary:
  - Właściwości stylu CSS3
  - Wartości tej właściwości (nieraz nazywanej atrybutem stylu, lub wręcz atrybutem)
- Wartości te są rozdzielone dwukropkiem
- Kolejne pary stylu rozdzielone są średnikiem
  - Po ostatniej parze też może być średnik, co ułatwia edycję stylu.

```
Właściwość1: wartość1; Właściwość2: wartość2; ... ; WłaściwośćN: wartośćN
```

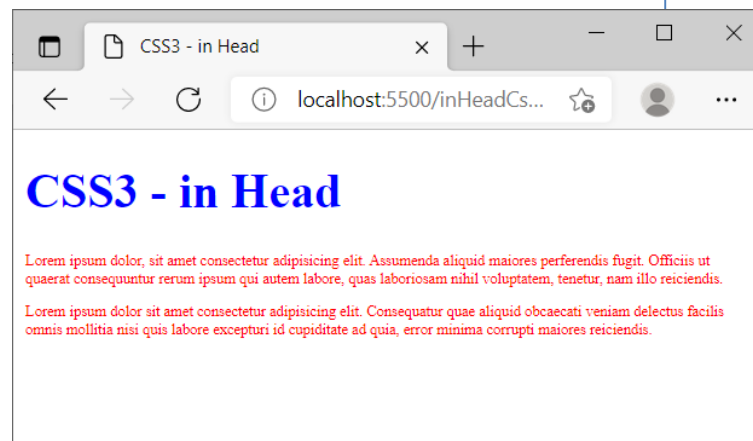
```
Właściwość1: wartość1;  
Właściwość2: wartość2;  
... ;  
WłaściwośćN: wartośćN
```

```
Właściwość1: wartość1;  
Właściwość2: wartość2;  
... ;  
WłaściwośćN: wartośćN;
```

# Osadzone arkusze stylów CSS3 (w elemencie <head>)

- Zamiast sposobu inline można (powinno się) zebrać stylowania w pewien zestaw zasad – arkusz stylów.
- Arkusz stylów można określić w elemencie <head> bezpośrednio (jako **osadzone arkusze stylów**)
  - inHeadCss.html
  - Za pomocą elementu <style>

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <style>
    p {
      font-size: 10px;
      color:red
    }
    h1 {
      color:blue
    }
  </style>
  <title>CSS3 - in Head</title>
</head>
<body>
  <h1>CSS3 - in Head</h1>
  <p>
    Lorem ipsum dolor, sit ...
  </p>
  <p>
    Lorem ipsum dolor sit ...
  </p>
</body>
</html>
```

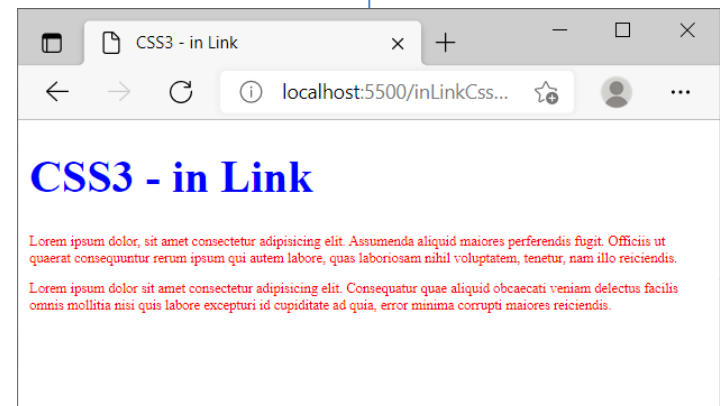


# Zewnętrzne arkusze stylów CSS3

- Arkusz stylów może być też w innym pliku.
- Wówczas w elemencie `<head>` umieszcza się informację o arkuszu stylów za pomocą pustego elementu `<link>` z atrybutem `rel="stylesheet"` oraz atrybutem `href` z linkiem do tego pliku.
  - `inLinkCss.html`
  - `inLink.css`
- Ta forma (**zewnętrzne arkusze stylów**) jest najbardziej wskazana.
- W osadzonych i zewnętrznych arkuszach stylów można umieszczać komentarze między `/*` a `*/`.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="inLink.css">
  <title>CSS3 - in Link</title>
</head>
<body>
  <h1>CSS3 - in Link</h1>
  <p>
    Lorem ipsum dolor, sit amet ...
  </p>
  <p>
    Lorem ipsum dolor sit amet ...
  </p>
</body>
</html>
```

```
p {
  font-size: 10px;
  color:red;
}
h1 {
  color:blue
}
```



## Podstawowe właściwości w arkuszach stylów - kolor

- Kolory:
  - Właściwość `color` – kolor czcionki
  - Właściwość `background-color` – kolor tła
- Kolor można wyrazić jako:
  - Nazwę symboliczną koloru np. `red`, `lightgreen`, `aqua`
  - Kod szesnastkowy w formacie „`#RRGGBB`” np. `#AB081F`
  - Kod szesnastkowy w formacie „`#RGB`” np. `#A18`, co oznacza `#AA1188`
  - Krotki „`rgb (R, G, B)`” – każda z wartości w zakresie 0-255.
  - Krotki „`rgb (R%, G%, B%)`” – każda z wartości w zakresie 0-100.
  - Krotki „`hsl (H, S%, L%)`” – H – barwa 0-360 z koła barw, S - nasycenie 0-100, L – jasność 0-100.



## Podstawowe właściwości w arkuszach stylów - czcionki

- Właściwość `font-weight` – grubość (waga) czcionki:
  - Predefiniowane wartości symboliczne absolutne: `bold`, `normal`,
  - Wartości liczbowe 0-1000, gdzie 400 to `normal`, a 700 to `bold`.
  - Wartości względne (dziedziczenie stylów): `bolder`, `lighter`
- Właściwość `font-size` – wielkość czcionki:
  - Predefiniowane wartości symboliczne absolutne: `xx-small`, `x-small`, `small`, `medium`, `large`, `x-large`, `xx-large`.
  - Symboliczne wartości względne (dziedziczenie stylów): `smaller`, `larger`
  - Procentowe:  $x\%$  wartości bieżącej czcionki
  - Wyrażone w wartościach dopuszczalnych **jednostek**

## Jednostki używane w CSS3

- `em` – jednostka względna, `1em` oznacza 100% wartości rodzica.
- `px` – piksele (monitora), nie nadają się do stylów przygotowywanych dla wydruków
- `pt` – punkt (drukarski), teoretycznie miała uniezależnić od rozdzielczości ekranów, ale nadaje się głównie do stylów dla wydruków, `1 in (cal) = 72 pt`
- `pc` – pica, `1/12 pt`
- `cm`, `mm`, `in` – centymetr, milimetr, cal
- `ex` – wysokość czcionki (czyli małych liter a, e itp.)

### Ogólne zalecenia:

- Ekran: `em`, `px`, `%`, sporadycznie `ex` (np. marginesy zależne od powiększenia czcionki)
- Druk: `em`, `cm`, `mm`, `in`, `pt`, `pc`, `%`, sporadycznie reszta.

### Nowe jednostki:

- `rem` – bazowa wielkość czcionki (od początku dokumentu) do określania innych niż czcionka właściwości, np. marginesów
- `vw` – 1/100 szerokości okna
- `vh` – 1/100 wysokości okna

## Podstawowe właściwości w arkuszach stylów - rodzina czcionki

- Właściwość `font-family` – ciąg rodzajów czcionek, które przeglądarka będzie starała się użyć, jeśli nie znajdzie pierwszej.
  - Kolejne rodzaje czcionek rozdzielone przecinkiem.
- Mogą to być bardzo konkretne typy, albo rodziny czcionek o pewnej właściwości
  - Najlepiej na końcu ciągu podać rodzinę czcionek.
- Rodziny czcionek i konkretne czcionki:
  - Serif – z ozdobnikami na końcach
    - Times New Roman, Georgia
  - Sans-serif – bez ozdobników
    - Arial, Verdana, futura
  - Monospace – o stałej szerokości znaków
    - Courier new, fixedsys
  - Cursive – pochyła
    - script
  - Fantasy – fantazyjna
    - critter

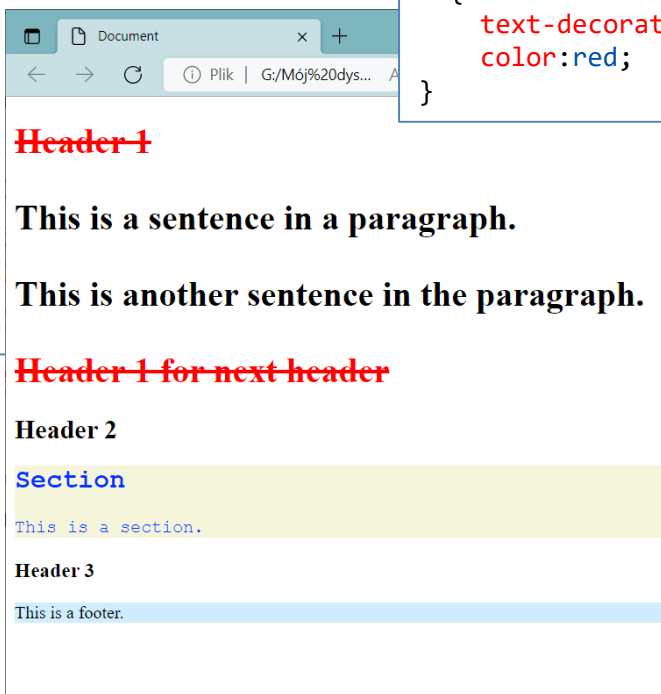
# Dekoracja czcionki

- Właściwość `text-decoration` – narzuca dekoracje w tekście i jest skrótem do ustawienia w jednej właściwości trzech innych (w kolejności):
  - `text-decoration-line` (wymagane)
  - `text-decoration-color`
  - `text-decoration-style`
- Wartości dla `text-decoration-line`:
  - `underline` - podkreślenie
  - `overline` – linia ponad tekstem
  - `line-through` – przekreślenie na środku tekstu
  - `none` – bez linii (domyślnie)
- Wartości dla `text-decoration-color` to po prostu kolor dekoracji.
- Wartości `text-decoration-style` to:
  - `solid` – linia ciągła (domyślnie)
  - `double` – linia podwójna
  - `dotted` – linia kropkowana
  - `dashed` – linia kreskowana
  - `wavy` – linia falowana
- Inne możliwe wartości dla wszystkich powyższych właściwości to:
  - `initial` – powrót do ustawień domyślnych
  - `inherit` – dziedziczenie wartości z rodzica.
- Część tych wartości można łączyć np.:
  - `text-decoration: underline overline wavy red;`
  - `text-decoration: underline line-through dashed blue;`

# Przykład – czcionki (fonts.html, fonts.css)

```
<link rel="stylesheet" href="fonts.css">
<title>Document</title>
</head>
<body>
  <h1> Header 1</h1>
  <p>
    This is a sentence in a paragraph.
  </p>
  <p>
    This is another sentence in the paragraph.
  </p>
  <h1> Header 1 for next header</h1>
  <h2> Header 2</h2>
  <section>
    <h2>Section</h2>
    This is a section.
  </section>
  <h3> Header 3</h3>
  <footer>
    This is a footer.
  </footer>
</body>
</html>
```

```
p{
  font-size: 200%;
  font-weight: 800;
}
section{
  font-family: 'Courier New', Courier, monospace;
  background-color: beige;
  color:#0430FF;
}
footer{
  background-color:hsl(200,90%,90%)
}
h1{
  text-decoration: line-through;
  color:red;
}
```



## Format arkusza stylów CSS3

- Jest to zestaw reguły następujących jedna po drugiej rozdzielonych białym znakiem
- Każda reguła to para:
  - Selektor CSS3
  - Styl opisany jak w sposobie *inline*, ale zawarty w nawiasy klamrowe

```
Selektor1 {  
    własność1_1: wartość1_1;  
    ...  
}  
Selector2 {  
    własność2_1: wartość2_1;  
    ...  
}  
...
```

```
p {  
    font-size: 10px;  
    color:red;  
}  
h1 {  
    color:blue  
}
```

# Podstawowe selektory CSS3

- Nazwa elementu HTML:
  - Bez specjalnego znaku poprzedzającego
- Nazwa klasy
  - Poprzedzona kropką, '.'
- Identyfikator
  - Poprzedzony znakiem hasz, '#'
- Nazwa pseudoklasy, pseudoelementu
  - Poprzedzony znakiem dwukropka ":"
  - Dokładne wytłumaczenie na późniejszych slajdach
  - W przykładzie oznacza zdarzenie umieszczenia wskaźnika myszki nad elementem (tu całym dokumentem).
- Wszystkie elementy:
  - Znak mnożenia: '\*'
- Przykłady:
  - `simpleSelectors.html`
  - `simpleSelectors.css`

```
p {
    font-size: 15px;
}
.important{
    color:red;
}
#bottom{
    font-weight: 800;
}
: hover{
    background-color: yellow;
}
```

```
<link rel="stylesheet" href="simpleSelectors.css">
<title>CSS3 - simple selectors</title>
</head>
<body>
  <h1 class="important">CSS3 - simple selectors</h1>
  <p class="important">
    Lorem ipsum dolor, sit ...
  </p>
  <p>
    Lorem ipsum dolor sit ...
  </p>
  <p id="bottom">
    Lorem ipsum dolor, sit ...
  </p>
</body>
</html>
```

## CSS3 - simple selectors

Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit. Assumenda aliquid maiores perferendis fugit. Officiis ut queraat consequuntur rerum ipsum qui autem labore, quas laboriosam nihil voluptatem, tenetur, nam illo reiciendis.

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Consequatur quae aliquid obcaecati veniam delectus facilis omnis mollitia nisi quis labore excepturi id cupiditate ad quia, error minima corrupti maiores reiciendis.

Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit. Magnam hic rerum sequi reiciendis at repellendus blanditiis sed eum, ipsam ipsa suscipit quod numquam ab obcaecati, est cupiditate sunt possimus? At!

## CSS3 - simple selectors

Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit. Assumenda aliquid maiores perferendis fugit. Officiis ut queraat consequuntur rerum ipsum qui autem labore, quas laboriosam nihil voluptatem, tenetur, nam illo reiciendis.

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Consequatur quae aliquid obcaecati veniam delectus facilis omnis mollitia nisi quis labore excepturi id cupiditate ad quia, error minima corrupti maiores reiciendis.

Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit. Magnam hic rerum sequi reiciendis at repellendus blanditiis sed eum, ipsam ipsa suscipit quod numquam ab obcaecati, est cupiditate sunt possimus? At!

## CSS3 – łączenie selektorów

- Siła CSS3 objawia się w tym, że selektor może być połączeniem innych selektorów. Łączenie to może się odbywać na wiele sposobów:
  - Poprzez przecinek „,”, co oznacza, że styl odnosi się z osobna do każdego z nich:
    - Np. `p, h1, strong {...}` oznacza, że styl zapisany w klamrach odnosi się do elementów `<p>`, `<h1>` i `<strong>`
  - Poprzez zapis bez przerw, co oznacza, że wszystkie selektory muszą być spełnione:
    - Np. `p.important.hard {...}` oznacza, że styl zapisany w klamrach odnosi się do elementów `<p>`, które muszą jednocześnie należeć do dwóch klas: `important` oraz `hard`.
  - Poprzez spację np. „`sel1 sel2`”, co oznacza, że odnosi się do elementów `sel2`, które są wewnątrz elementów `sel1` (gdziekolwiek wewnątrz).
  - Poprzez znak większości „`>`”, np. „`sel1 > sel2`”, co oznacza, że element `sel2` jest **bezpośrednio wewnątrz** elementu `sel1`.

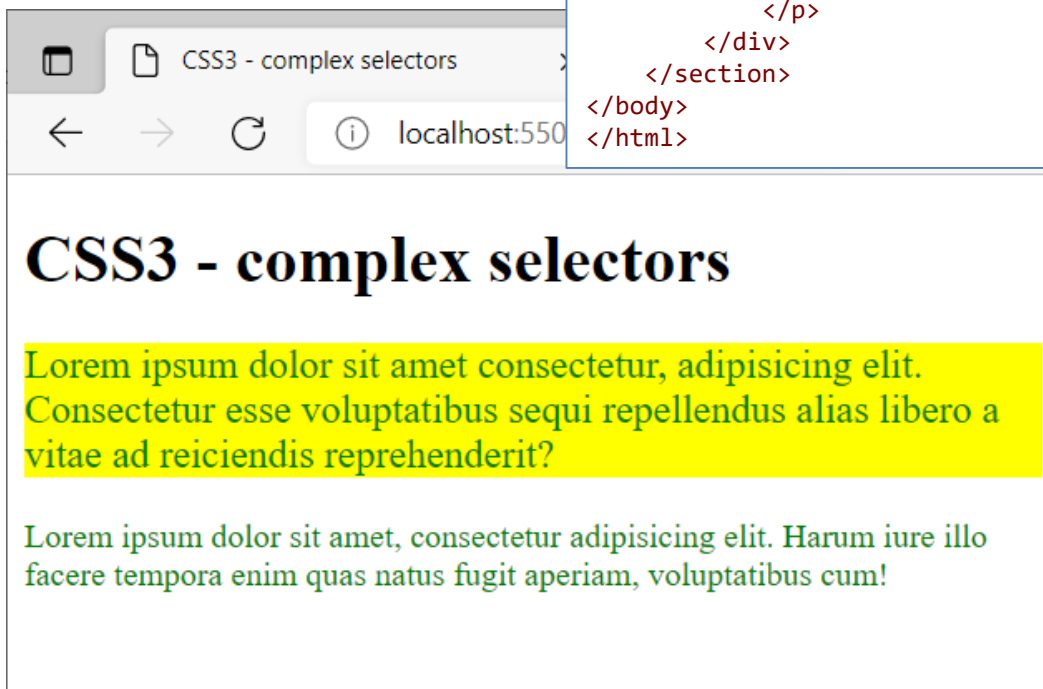


## Przykład złożonych selektorów – complexSelectors (.html/.css)

```
section p{
    color:green;
}
section > p{
    background-color: yellow;
}

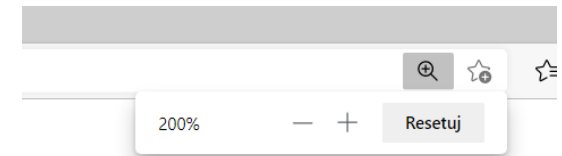
p.important.hard{
    font-size: larger;
}
```

```
<link rel="stylesheet" href="complexSelectors.css">
<title>CSS3 - complex selectors</title>
</head>
<body>
  <h1 class="important">CSS3 - complex selectors</h1>
  <section class="outer">
    <h2>Important hard</h2>
    <p class="important hard">
      Lorem ipsum dolor sit amet ...
    </p>
    <h2>Important medium</h2>
    <div class="inner">
      <p class="important medium">
        Lorem ipsum dolor sit amet ...
      </p>
    </div>
  </section>
</body>
</html>
```



## Sprzeczne style

- Styl elementu HTML może być opisany przy pomocy wielu selektorów:
  - Jeśli są to różne właściwości, zastosowane zostaną wszystkie
  - Jeśli są to te same właściwości stylu, następuje kolizja zwana **sprzecznymi stylami**.
- Dodatkowo style mogą być określone przez agenta użytkownika (przeglądarkę) lub samego użytkownika (w ustawieniach przeglądarki, ale też bezpośrednio np. poprzez powiększenie strony).
- Obowiązują ogólne reguły:
  - Style zdefiniowane przez użytkownika mają pierwszeństwo przed stylami zdefiniowanymi przez agenta użytkownika.
  - Style zdefiniowane przez autorów mają pierwszeństwo przed stylami zdefiniowanymi przez użytkownika.



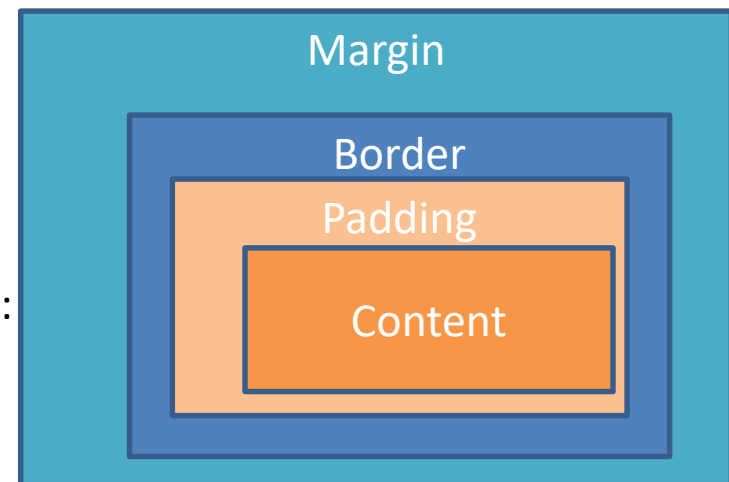
## Hierarchia stylów

- Większość stylów zdefiniowanych dla elementów (rodziców) jest także **dziedziczonych** przez elementy zagnieżdżone (dzieci).
  - Stąd wyraz „kaskadowe” w CSS
  - Podejście jest logiczne, bo inaczej zmieniając np. `font-family` w `<body>` trzeba by potem we wszystkich elementach wewnętrznych powtarzać to ustawienie.
- Właściwości zdefiniowane dla dzieci (potomków) mają wyższą tzw. **swoistość** niż właściwości zdefiniowane dla rodziców (przodków).
- Konflikty są rozwiązywane na korzyść właściwości z **większą swoistością**, zatem style dziecka mają pierwszeństwo.
- Największą swoistość ma styl zapisany *inline*.
- Jeśli selektor jest bardziej szczegółowy, to ma większą swoistość.
- Jeśli dwa selektory są równoważne, to tekstowo ostatni analizowany ma większą swoistość.
  - Co pozwala używać zewnętrznych arkuszy stylów z wybranego frameworku, a potem dopisać własny arkusz z modyfikacjami stylów, które „nadpiszą” te z frameworku

# Elementy wierszowe a blokowe

Standardowo (`position=static`):

- Elementy wierszowe układane są po kolei liniami.
  - Wysokość linii wyznacza najwyższy element danej linii.
- Elementy blokowe zawsze są w nowej linii (zajmują całą jedną linię).
  - Można im dodać kolory, obrazki tła itp.:
    - Właściwość `background-image`
    - Właściwość `background-position`
    - Właściwość `background-repeat`
    - Właściwość `background-attachment`
    - Właściwość `text-indent`
    - Właściwość `font-style`
  - Mają wirtualne pola wokół siebie:
    - `Padding` – odstęp od zawartości do ramki
    - `Border` - ramka
    - `Margin` – odstęp od ramki otaczającej do pozostałych
      - Różne działanie w zależności od miejsca elementu
- Szerokości wirtualnych pól (góra, dół, lewo, prawo) można ustawiać wspólnie lub niezależnie.



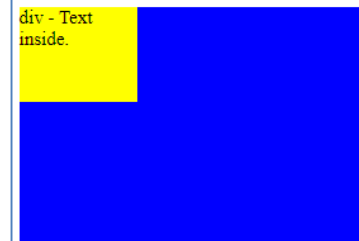
# Przykład – pudełka – elementBox (.html/.css)

```
p {
    background-color: bisque;
}
div {
    height: 80px;
    width: 100px;
    background-color: yellow;
}
.outer{
    height: 200px;
    width: 300px;
    background-color: blue;
}
.d1{
    margin: 50px 80px 100px 20px;
    border-color: aquamarine;
    border-width: 5px 15px 20px 30px;
    border-style: solid;
    padding: 30px;
}
```

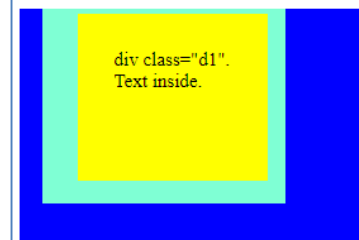
```
<link rel="stylesheet" href="elementBox.css">
<title>CSS3 - Boxes</title>
</head>
<body>
<h1 class="important">CSS3 - Boxes</h1>
<p>anyText</p>
<div class="outer">
    <div>
        div - Text inside.
    </div>
</div>
<p>anyText</p>
<div class="outer">
    <div class="d1">
        div class="d1". Text inside.
    </div>
</div>
<p>anyText</p>
<table border="1">
<tbody>
<tr>
    <td>
        <div class="d1">
            div class="d1". Text inside.
        </div>
    </td>
</tr>
</tbody>
</table>
<p>anyText</p>
</body>
</html>
```

## CSS3 - Boxes

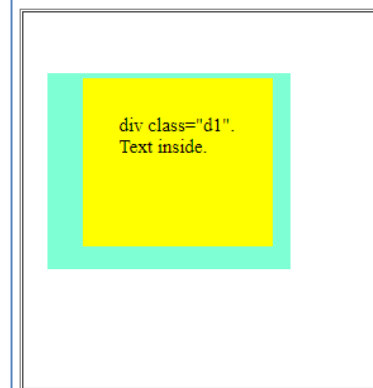
anyText



anyText



anyText



anyText

## Przykład - tła – background(.html/.css) 1/2

```
<link rel="stylesheet" href="backgorund.css">
<title>CSS3 - background</title>
</head>
<body>
  <h1 class="important">CSS3 - background</h1>
  <p>anyText</p>
  <div class="outer">
    <div>
      div - Text inside.
    </div>
  </div>
  <p>anyText</p>
  <div class="outer">
    <div class="d1">
      div class="d1". Text inside.
    </div>
  </div>
  <p>anyText</p>
  <table border="1">
    <tbody>
      <tr>
        <td>
          <div class="d1">
            div class="d1". Text inside.
          </div>
        </td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
  <p>anyText</p>
  <p>
    Lorem ipsum dolor sit ...    </p>
</body>
</html>
```

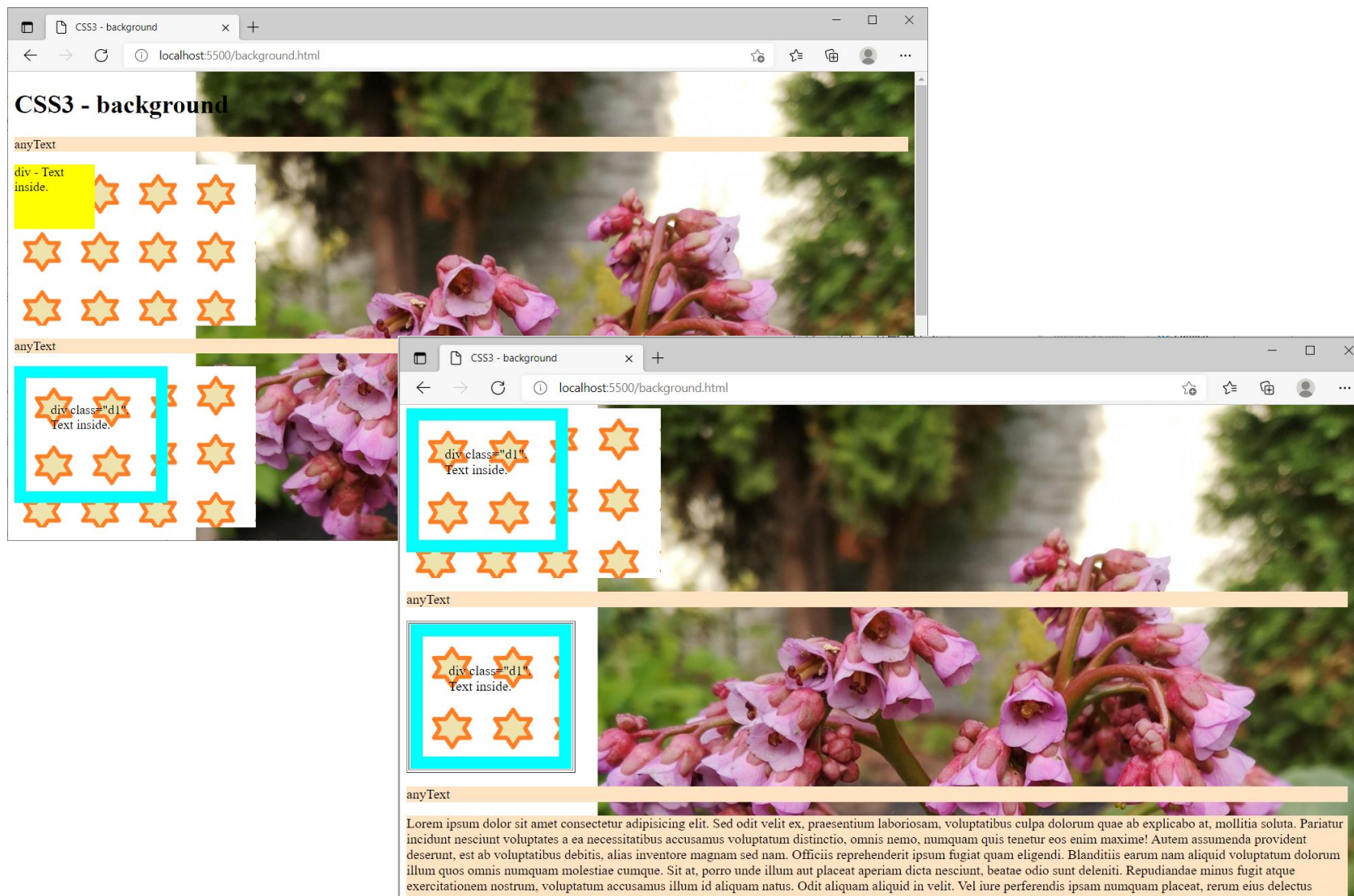
```
body{
  background-image: url("bergenia.jpg ");
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: right top;
  background-attachment: fixed;
}
p {
  background-color: bisque;
}
div {
  height: 80px;
  width: 100px;
  background-color: yellow;
}

.outer{
  height: 200px;
  width: 300px;
  background-image: url("star.png");
}

.d1{
  border: 15px solid aqua;

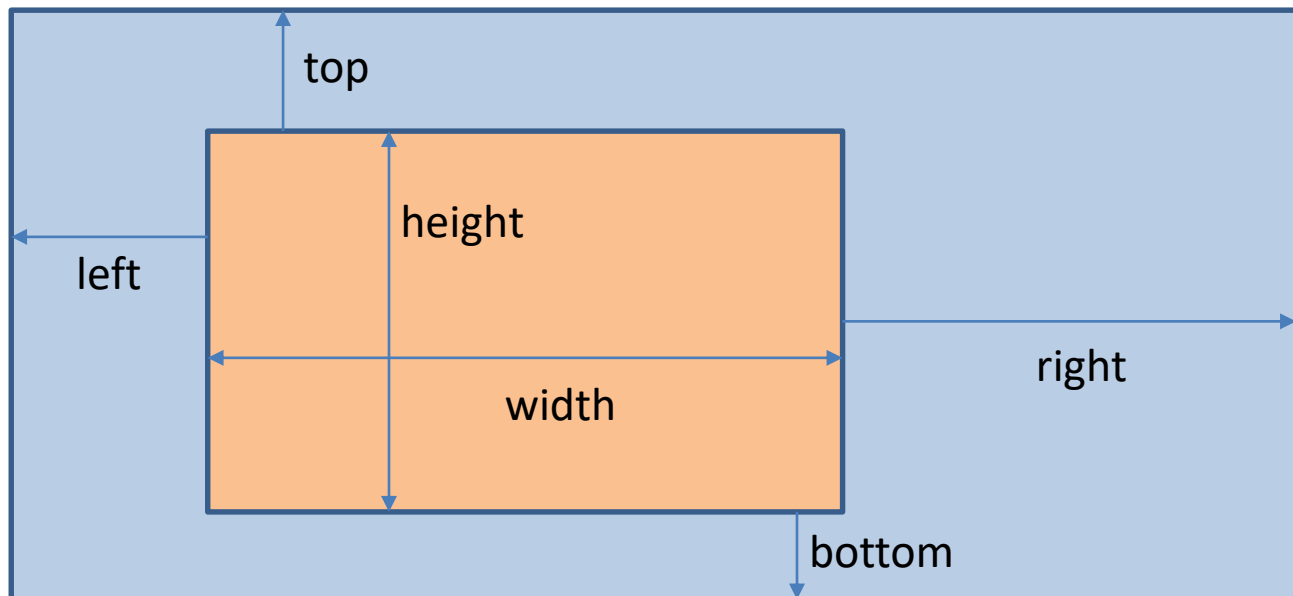
  padding: 30px;
  background-image: url("star.png");
}
```

## Przykład – tła 2/2



# Pozycja absolutna elementu blokowego

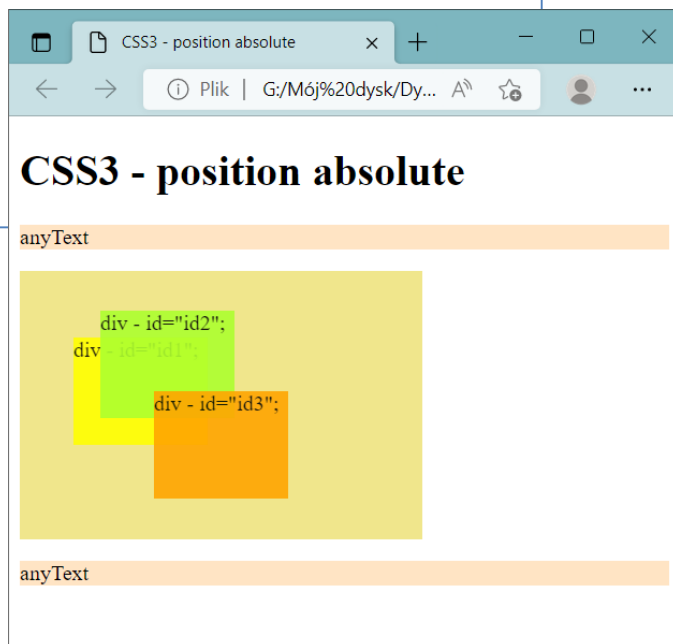
- Właściwość `position=absolute`
  - Oznacza pozycję absolutną
  - Usuwa element ze standardowej kolejki elementów na stronie i umieszcza w odpowiedniej odległości od górnego, lewego, prawego lub dolnego brzegu jego elementu-przodka (rodzica).
  - Wielkość elementu można określić właściwościami CSS: `top`, `left`, `bottom`, `right` (znaczenie opisane wcześniej), `width`, `height`. Zbiór tych właściwości jest nadmiarowy, więc powinno się wybrać 4 z nich.
- Właściwość `opacity=x%` to przezroczystość elementu ( $x=100$  – brak przezroczystości,  $x=0$  – całkowita przezroczystość, niewidoczny)





# Przykład – pudełka – elementBox (.html/.css)

```
<link rel="stylesheet" href="absolute.css">
<title>CSS3 - position absolute</title>
</head>
<body>
  <h1 class="important">CSS3 - position absolute</h1>
  <p>anyText</p>
  <div class="outer">
    <div id="id1">
      div - id="id1";
    </div>
    <div id="id2">
      div - id="id2";
    </div>
    <div id="id3">
      div - id="id3";
    </div>
  </div>
  <p>anyText</p>
</body>
</html>
```



```
p {
  background-color: bisque;
}
div {
  height: 80px;
  width: 100px;
}
.outer{
  height: 200px;
  width: 300px;
  background-color: khaki;
  position: relative; /* cannot be static */
}
.outer div{
  position: absolute;
  opacity: 90%;
}
#id1{
  background-color: yellow;
  top: 50px;
  left: 40px;
}
#id2{
  background-color: greenyellow;
  top: 30px;
  left: 60px;
}
#id3{
  background-color: orange;
  bottom: 30px;
  right: 100px;
}
```

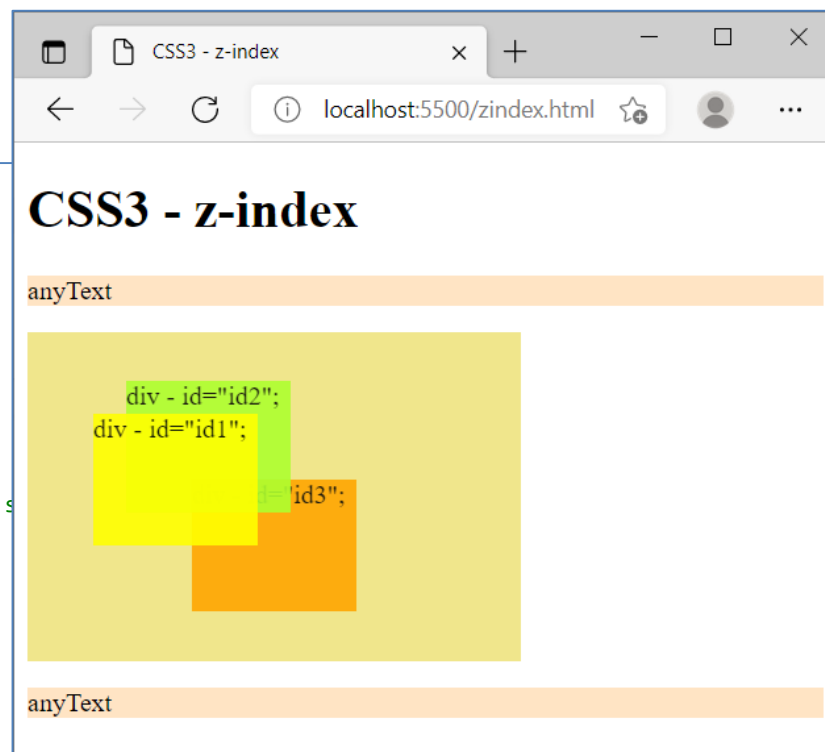
## Warstwy

- W pozycjonowaniu absolutnym pojawia się problem zakrywania elementów. Standardowo kolejny element w tekście HTML będzie rysowany **na** poprzednich.
- Kolejność można zmienić ustawiając właściwość `z-index` na odpowiednią liczbę całkowitą.
- Element z wyższym `z-index` rysowany jest ponad elementami na niższym indeksie.

# Przykład pozycjonowania absolute i z-index – zindex (.html/.css)

```
<link rel="stylesheet" href="zindex.css"
type="text/css">
<title>CSS3 - z-index</title>
</head>
<body>
<h1 class="important">CSS3 - z-index</h1>
<p>anyText</p>
<div class="outer">
  <div id="id1">
    div - id="id1";
  </div>
  <div id="id2">
    div - id="id2";
  </div>
  <div id="id3">
    div - id="id3";
  </div>
</div>
<p>anyText</p>
</body>
</html>
```

```
p {
  background-color: bisque;
}
div {
  height: 80px;
  width: 100px;
}
.outer{
  height: 200px;
  width: 300px;
  background-color: khaki;
  position: relative; /* cannot be s
}
.outer div{
  position: absolute;
  opacity: 90%;
}
#id1{
  z-index: 2;
  background-color: yellow;
  top: 50px;
  left: 40px;
}
#id2{
  z-index: 1;
  background-color: greenyellow;
  top: 30px;
  left: 60px;
}
#id3{
  background-color: orange;
  bottom: 30px;
  right: 100px;
}
```



## Pozycjonowanie względne

- Pozycjonowanie względne to właściwość `position=relative`
- Element „rezerwuje” to samo miejsce, co zajmowały oryginalnie, ale jego obraz przesuwają się względem oryginalnej pozycji (używając dwóch właściwości spośród: `left`, `right`, `top`, `bottom`).
  - `left=15px` to przesunięcie **od lewego brzegu** wyjściowej pozycji o 15px, czyli przesunięcie bloku w prawo o 15px
  - Można używać liczb ujemnych lub przeciwnych właściwości, czyli `left=15px` jest równoważne `right=-15px`.
  - Domyślnie wszystkie te właściwości są równe 0.

# Przykład dla pozycji względnej – relative (.html/.css)

```
<link rel="stylesheet" href="relative.css">
<title>CSS3 - position relative</title>
</head>
<body>
  <h1 class="important">CSS3 - position relative</h1>
  <p>Before text <span class="moved">(relative text)</span> after text</p>
  <div id="id1">
    div - id="id1";
  </div>
  <div id="id2" class="moved">
    div - id="id2";
  </div>
  <div id="id3">
    div - id="id3";
  </div>
  <p>anyText</p>
</body>
</html>
```

```
p {
  background-color: bisque;
}
div {
  height: 80px;
  width: 100px;
  background-color: greenyellow;
}
```

```
.moved{
  position: relative;
  background-color: yellow;
  top:10px;
  left:15px;
}
```

```
.moved{
  position: relative;
  background-color: yellow;
  top:10px;
  left:-15px;
}
```

```
.moved{
  position: relative;
  background-color: yellow;
  top:- 10px;
  left:-15px;
}
```

## CSS3 - position relative

Before text (relative text) after text

div - id="id1";  
div - id="id2";  
div - id="id3";

anyText

## CSS3 - position relative

Before text (relative text) after text

div - id="id1";  
div - id="id2";  
div - id="id3";

anyText

## CSS3 - position relative

Before text (relative text) after text

div - id="id1";  
div - id="id2";  
div - id="id3";

anyText

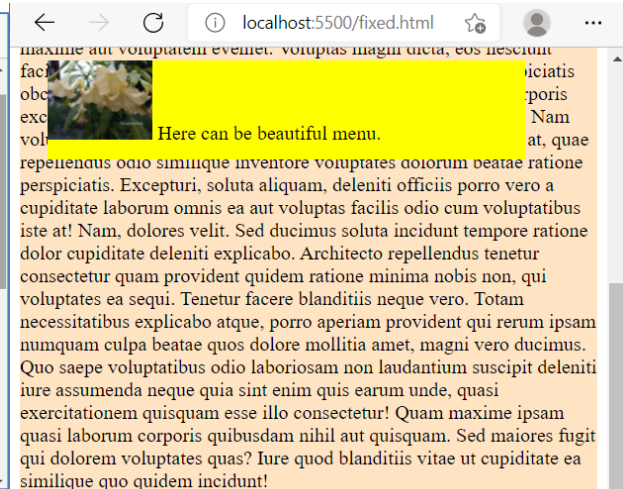
## Pozycjonowanie ustalone

- Pozycjonowanie ustalone to właściwość `position=fixed`
  - Podobnie jak dla `tła`
- Pozycja element jest wyznaczana z ewentualnym użyciem 4 (lub mniej) z 6 (`top`, `left`, `bottom`, `right`, `width`, `height`) właściwości **względem viewportu** (części okna przeglądarki dla strony WWW)
  - Przesuwanie suwakami treści strony nie powoduje przesunięcia takiego elementu
  - Przydatne do zrobienia górnego/lewego menu lub dolnej stopki. Trzeba jednak pamiętać, aby na stronie było „pusto” w miejscu takiego menu.

# Przykład – pozycja ustalona – fixed (.html/.css)

```
<link rel="stylesheet" href="fixed.css">
<title>CSS3 - position fixed</title>
</head>
<body>
  <h1>CSS3 - obscured title</h1>
  <div id="menu">
    
    Here can be beautiful menu.
  </div>
  <h1>CSS3 - position fixed</h1>
  <p>
    Lorem ipsum dolor sit ...
  </p>
</body>
</html>
```

```
p {
  background-color: bisque;
}
#menu img{
  height: 80%;
}
#menu{
  position: fixed;
  background-color: yellow;
  top:10px;
  left:30px;
  height: 80px;
  width: 80%;
}
```

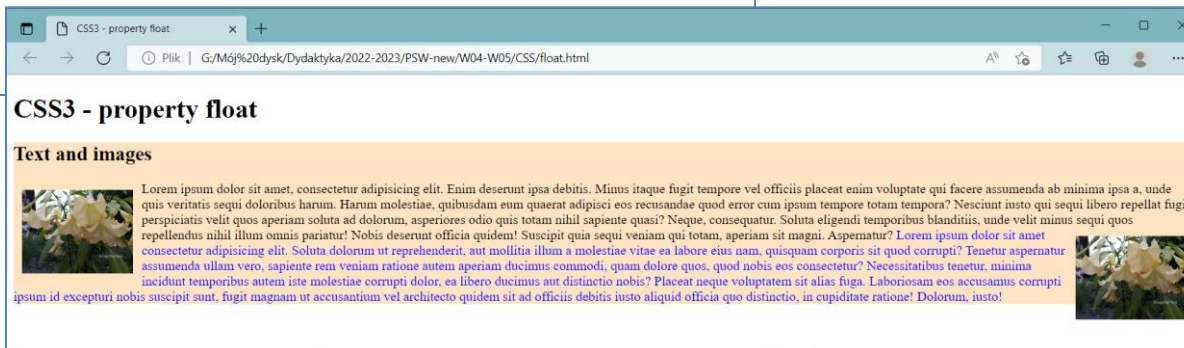


# Elementy pływające

- Właściwość `float` pozwala dosunąć element do wybranego brzegu (`left`, `right`, `top`, `bottom`) elementu rodzica, a pozostałe elementy będą otaczać ten element.
- Przykład:
  - `float` (`.html/.css`)

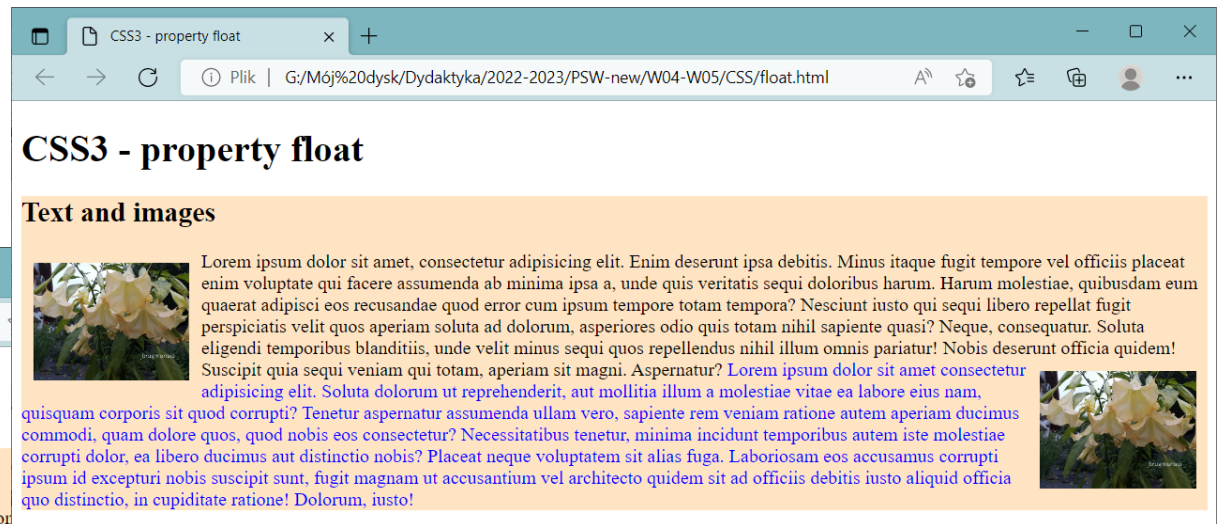
```
<link rel="stylesheet" href="float.css" type="text/css">
<title>CSS3 - property float</title>
</head>
<body>
  <h1>CSS3 - property float</h1>
  <section>
    <h2>Text and images</h2>
    
    Lorem ipsum dolor sit ...
    
    <span style="color:blue">
      Lorem ipsum dolor sit ...
    </span>
  </section>
</body>
</html>
```

```
section {
  background-color: bisque;
}
.image-left{
  float:left;
  text-align: center;
  margin:10px;
}
.image-right{
  float:right;;
  text-align: center;
  margin:10px;
}
```





# Inne rozmiary okienka



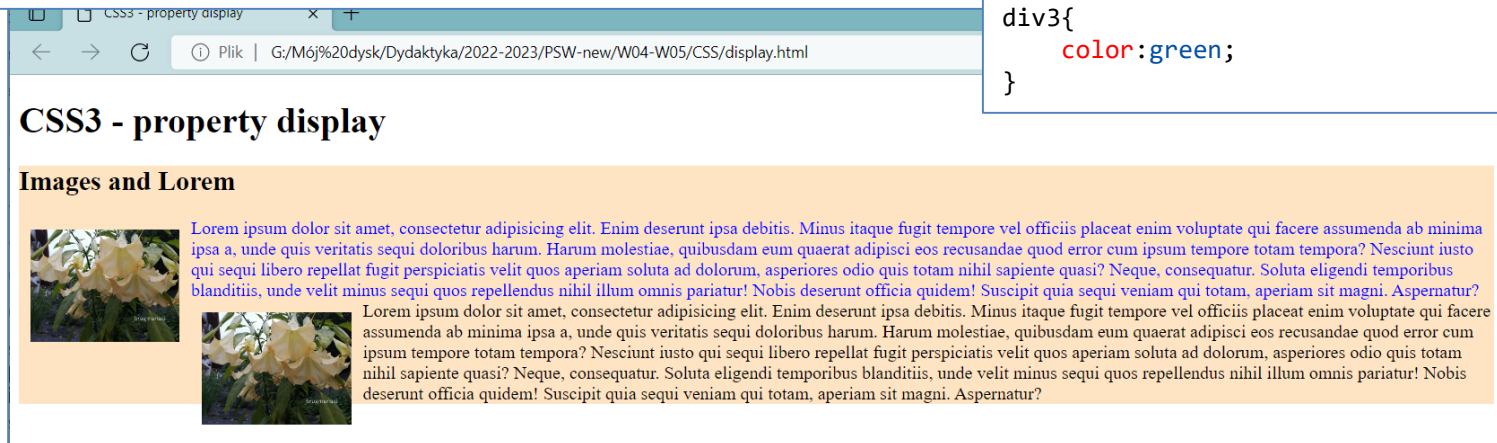
## Właściwość `display`

- Właściwość `display` pozwala programiście decydować, czy element ma być wyświetlany jako element blokowy (`block`), element wierszowy (`inline`) lub czy w ogóle nie ma być renderowany (`none`).
  - Można zamienić domyślny sposób renderowania, co nie jest wskazane, raczej powinno się używać wartości `none` z wartością właściwą dla elementu.
  - Jeśli `display=none` to również wszystkie elementy potomne takiego elementu nie są widoczne
- Istnieje jeszcze kilkanaście wartości tej właściwości, np. `inline-block`, `run-in`, `table` czy `table-foot-group`.

# Przykład display – display (.html/.css) 1/2

```
<link rel="stylesheet" href="display.css" type="text/css">
<title>CSS3 - property display</title>
</head>
<body>
  <h1>CSS3 - property display</h1>
  <section>
    <h2>Images and Lorem</h2>
    <div id="div1">
      
    <div id="div2">
      
    <div id="div3">
      
  </section>
</body>
</html>
```

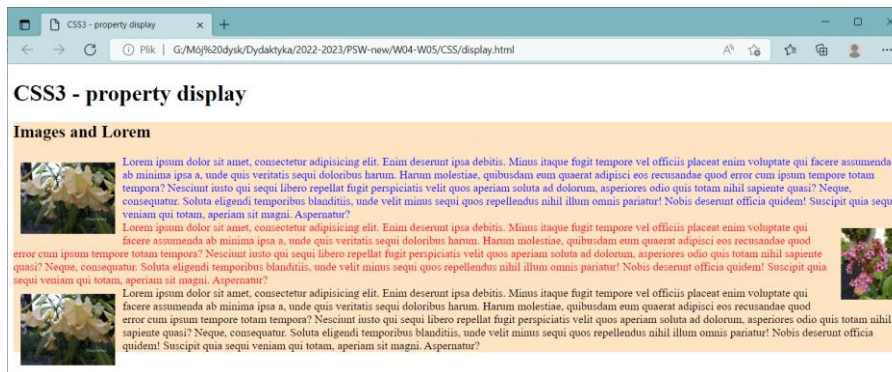
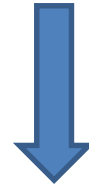
```
section {
  background-color: bisque;
}
.image-left{
  float:left;
  margin:10px;
}
.image-right{
  float:right;;
  margin:10px;
}
#div1{
  color:blue;
}
#div2{
  display:none; /* display:block/none; */
  color:red;
}
div3{
  color:green;
}
```



# Przykład display 2/2



```
section {
  background-color: bisque;
}
.image-left{
  float:left;
  margin:10px;
}
.image-right{
  float:right;;
  margin:10px;
}
#div1{
  color:blue;
}
#div2{
  display:block; /* display:block/none; */
  color:red;
}
div3{
  color:green;
}
```



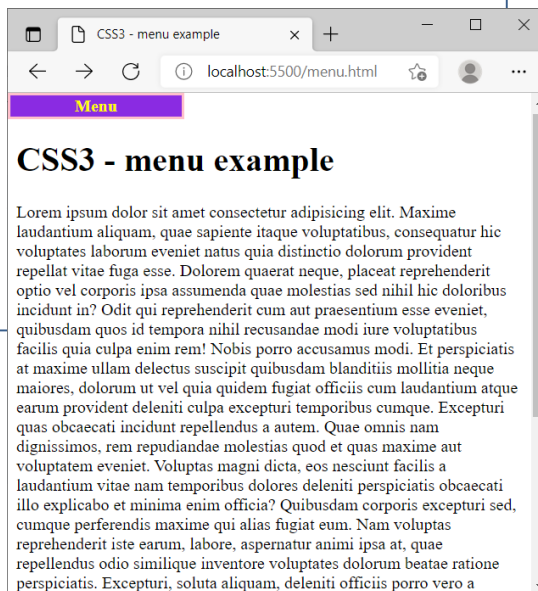
## Pseudoklasa `hover`

- Pozwala na wykrycie zdarzenia polegającego na przesunięciu wskaźnika myszki w obszar wybranego elementu.
- Styl powiązany z takim **selektorem** pozwala na dynamiczną reakcję np. pokazanie ukrytych elementów itp.
- Przykład: stworzenie z elementu `<nav>` menu reagującego na pozycję myszki nad nim.
  - Element `<nav>` wstawiony zostanie w lewy górny róg i będzie miał ustalone wymiary (i inne graficzne właściwości).
  - Oprócz tekstu „Menu” będzie zawierał listę (`<ul>/<li>`) linków do innych stron (`<a>`)
  - Lista `<ul>` wewnętrzna dla `<nav>` będzie ukryta (`display:none`), jednak po ustawieniu kursora myszki nad napis „Menu” (selector `nav:hover ul`) ma się pojawić.
  - Elementy `<li>` będą miały własny styl, ale ich kolor tła ma się zmienić po ustawieniu myszki na wybranym z nich (selector `nav ul li:hover`), aby użytkownik łatwiej widział, co ma zamiar wybrać.
  - Należy wyłączyć standardowe dekoratory tekstu dla linków `<a>`.
  - Za pomocą klasy `top-gap` zrobione zostanie miejsce odstępu dla tworzonego górnego menu.

# Przykład – menu – menu (.html/.css) 1/2

```
<link rel="stylesheet" href="menu.css" type="text/css">
<title>CSS3 - menu example</title>
</head>
<body>
  <div class="top-gap"></div>
  <h1>CSS3 - menu example</h1>
  <nav> Menu
    <ul>
      <li>
        <a href="fixed.html"> Fixed</a>
      </li>
      <li>
        <a href="elementBox.html"> Element Box</a>
      </li>
      <li>
        <a href="relative.html"> Relative </a>
      </li>
    </ul>
  </nav>

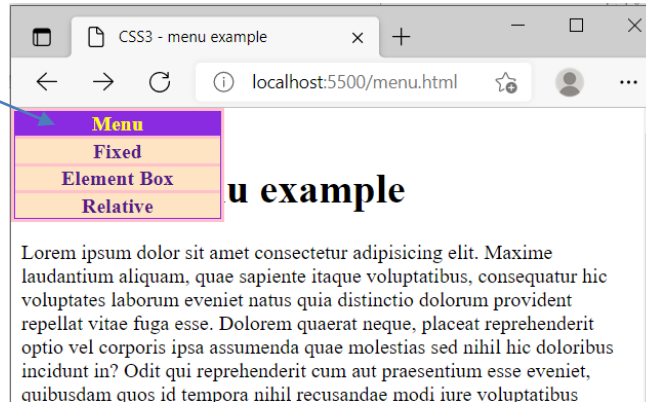
  <p>
    Lorem ipsum dolor
  </p>
</body>
</html>
```



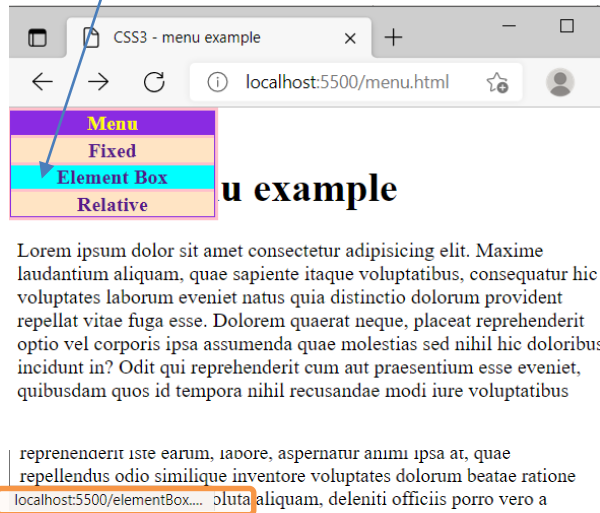
```
.top-gap{
  height: 20px;
}
nav{
  position:fixed;
  left:0px;
  top:0px;
  font-weight: bold;
  color: yellow;
  border: 3px solid pink;
  text-align: center;
  width: 10em;
  background-color:blueviolet;
}
nav ul{
  display: none;
  list-style: none;
  margin: 0;
  padding: 0;
}
nav:hover ul{
  display: block;
}
nav ul li{
  border-top: 3px solid pink;
  background-color:bisque;
  width: 10em;
  color: black;
}
nav ul li:hover{
  background-color: aqua;
}
a{
  text-decoration: none;
}
```

## Przykład menu 2/2

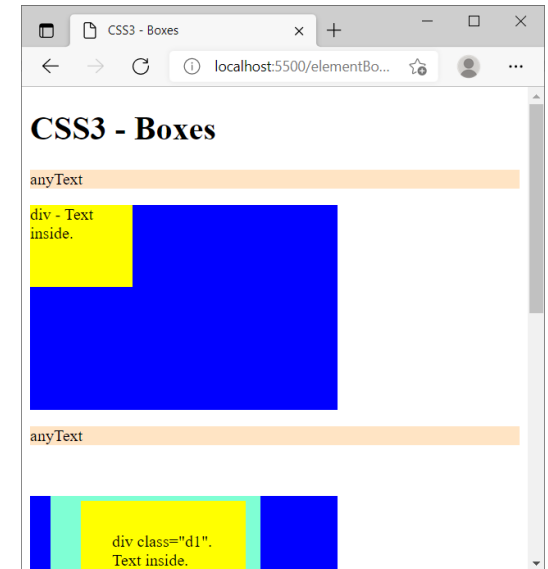
Wskaźnik myszki



Wskaźnik myszki



Po kliknięciu  
myszką



# Inne elementy CSS3

- Selektor następstwa elementów (na tym samym poziomie drzewa).
- Selektory z porównywaniem wartości **dowolnego atrybutu** elementu np. `input[type="url"]`.
- `position=sticky`
- Flexbox-y, czyli `display=flex`. Oraz **kilkanaście** innych wartości tej właściwości.
- Inne selektory pseudoklas:
  - `link`
  - `visited`
  - `active`
  - `focus`
  - `first-child`
  - `last-child`
  - `nth-child(n)`
  - itd..
- Selektory pseudoelementów (poprzedzane podwójnym dwukropkiem `, : :`):
  - `first-line`
  - `first-letter`
  - `before`
  - `after`
- Właściwości typu `min_width`, `max-width`, itd.
- Właściwości zależne od przeglądarki zaczynające się `webkit-`, `moz-`
- Przekształcenia geometryczne elementów: przeskalowanie, obrót, odbicie, skośność
- Animacje opierające się na przekształceniach geometrycznych
- Narzędzie programistyczne w przeglądarce pozwala na dostęp do stylu elementu oraz jego zmianę (w lokalnej kopii strony).



## Wiadomości związane z CSS3

- Część właściwości w ramach stylów można osiągnąć poprzez atrybuty elementów:
  - Standard zakłada zasady, które z nich są ważniejsze, ale najlepiej używać tylko jednych z nich.
- CSS walidator
  - [jigsaw.w3.org/css-validator/](http://jigsaw.w3.org/css-validator/) pomaga w sprawdzeniu, czy kod CSS3 jest poprawny i będzie działał na przeglądarkach interpretujących go wg standardów.
- W CSS nie ma stałych ani operacji na liczbach, więc nie można napisać, że jedne elementy mają mieć długość  $x$ , a inne  $2 \cdot x$ . Nie można też zagnieżdżać definicji stylów
  - Rozwiązanie: Preprocesory CSS (kompilują kod w swoim języku na poprawny CSS)
  - Less - <https://lesscss.org/>
  - Sass/Scss <https://sass-lang.com/guide>
  - VS Code posiada rozszerzenia do kompilacji tych języków
- <https://www.w3.org/Style/CSS/>

# Emmet – VS Code

- <https://docs.emmet.io/>
- Składnia selektorów jest bardzo podobna do narzędzia Emmet, w którym pisząc znaczniki, atrybuty lub zawartość w jednej linii w odpowiednim formacie i kończąc klawiszem <tab>/<enter> można bardzo szybko wytworzyć szkielet fragmentu strony.
- Skrót emmet są również dostępne w pliku CSS
- Przykłady możliwości (poniższe screeny z tego adresu):
  - <https://blog.greenroots.info/10-vs-code-emmet-tips-to-make-you-more-productive>

```
ul>li.list>a.link
```

```
<ul>  
  <li class="list">  
    <a href="" class="link"></a>  
  </li>  
</ul>
```

```
ul>(li>a)*5
```

```
<ul>  
  <li><a href=""></a></li>  
  <li><a href=""></a></li>  
  <li><a href=""></a></li>  
  <li><a href=""></a></li>  
  <li><a href=""></a></li>  
</ul>
```

# Emmet - przykłady

```
div>(header>ul>li*2>span.item)+section.content+(footer>(p>Lorem)*2)
```

```
<div>
  <header>
    <ul>
      <li><span class="item"></span></li>
      <li><span class="item"></span></li>
    </ul>
  </header>
  <section class="content"></section>
  <footer>
    <p>Lorem ipsum dolor ...</p>
    <p>Veritatis, molestiae corporis ...</p>
  </footer>
</div>
```

```
div>div>h3+span^div{I can climb up}
```

```
<div>
  <div>
    <h3></h3>
    <span></span>
  </div>
  <div>I can climb up</div>
</div>
```

# Emmet w CSS

c	→	color
p	→	padding
@f	→	@font-face{...}
@m	→	@media screen{}
bg	→	background
m:a	→	margin: auto
z:a	→	z-index:auto
anim-	→	animation: ....
pos:a	→	position:absolute

- Oficjalna strona nt. skrótów Emmet w VS Code:
  - <https://code.visualstudio.com/docs/editor/emmet>

CSS

**DODATEK**

## Inne selektory

- Selektor elementów sąsiadujących bezpośrednio:
  - `h1 + p {...}`
  - Pierwszy element `<p>` umieszczony za elementem `<h1>`
- Ogólny selektor elementów sąsiadujących:
  - `h1 ~ p {...}`
  - Wszystkie elementy `<p>` sąsiadujące (posiadające tego samego rodzica) z elementem `<h1>`