



Marek Sigmund

E-mail: m.sigmund@o2.pl

Telefon: 887 709 065

Data urodzenia: 17.05.2000

Miejscowość: Częstochowa



Jestem web developerem z praktyką w tworzeniu aplikacji internetowych end-to-end – od bazy danych i backendu, przez frontend, aż po wdrożenie. Ukończyłem studia magisterskie z zakresu sztucznej inteligencji i data science, co pozwala mi łączyć klasyczne programowanie z nowoczesnymi rozwiązaniami opartymi na AI. Szybko się uczę, chętnie podejmuję nowe wyzwania i stawiam na ciągły rozwój w pracy zespołowej. Jestem otwarty zarówno na pracę zdalną, jak i relokację – lokalizacja nie stanowi dla mnie ograniczenia.

🎓 Wykształcenie

02.2024 – 10.2025

1 rok 9 mies.

Politechnika Częstochowska

Kierunek: informatyka

Specjalizacja: Sztuczna Inteligencja i Data Science

Poziom wykształcenia: magister inżynier

10.2020 – 02.2024

3 lata 5 mies.

Politechnika Częstochowska

Kierunek: informatyka, studia inżynierskie

Specjalizacja: Programowanie Aplikacji Internetowych

Poziom wykształcenia: inżynier

09.2016 – 04.2020

3 lata 8 mies.

Technikum nr 1 w Oleśnie

Specjalizacja: Informatyka

Poziom wykształcenia: średnie

📁 Doświadczenie zawodowe

06.2023 – 07.2023

2 mies.

Programista Front-end

ABS Informatyk | Częstochowa

Krótki opis stanowiska:

Tworzenie i rozwój stron internetowych z wykorzystaniem systemów zarządzania treścią (CMS) oraz narzędzi front-endowych wspierających responsywność.

Analiza i audyty UI/UX aplikacji i stron internetowych wraz z opracowaniem rekomendacji usprawnień.

02.2018 – 02.2020

2 lata 1 mies.

Monter instalacji telekomunikacyjnych

Interka | Olesno

Krótki opis stanowiska:

Tworzenie i administrowanie sieciami telekomunikacyjnymi, w tym opartymi na

technologii światłowodowej.
Konfiguracja i obsługa urządzeń sieciowych oraz wsparcie w rozwiązywaniu problemów infrastrukturalnych.

🗨 Znajomość języków

angielski: poziom średnio zaawansowany

niemiecki: poziom podstawowy

polski: poziom ojczysty

🔧 Umiejętności

Tworzenie aplikacji internetowych end-to-end (Angular .NET Node.js i inne) · Praca z relacyjnymi i nierelacyjnymi bazami danych (SQL MongoDB Firebase) · AI & Data Science – podstawy ML i analiza danych · Projektowanie i rozwój API · Znajomość wzorców projektowych · Praca zespołowa i samodzielna · Elastyczność technologiczna · Wykorzystanie narzędzi AI w programowaniu i analizie danych

📄 Szkolenia, kursy, certyfikaty

11.2017

Certyfikat ukończenia kursu komputerowego: "Kurs 3ds MAX"

Organizator: Kompugraf

Dodatkowe informacje:

Podstawy modelowania i animacji 3D z wykorzystaniem programu Autodesk 3ds MAX.

♥ Zainteresowania

Interesuję się sztuczną inteligencją i jej praktycznym wykorzystaniem w aplikacjach. Hobbystycznie zajmuję się elektroniką – programowaniem mikrokontrolerów oraz tworzeniem własnych urządzeń i robotów, co rozwija moje umiejętności w lutowaniu i pracy z komponentami elektronicznymi. Pasjonują mnie również gry komputerowe – zarówno od strony rozrywkowej, jak i twórczej; realizowałem własne projekty związane z tworzeniem gier, które pozwoliły mi rozwinąć umiejętności programistyczne i kreatywne myślenie.

🔗 Linki

Portfolio – więcej o mnie, moich projektach i umiejętnościach

<https://mareksigmund.github.io/Portfolio/>

GitHub – repozytoria z kodem źródłowym i przykładami moich projektów

<https://github.com/mareksigmund/Projekty>