

— CV —



Marek Sigmund

E-mail: **m.sigmund@o2.pl**

Telefon: **887 709 065**

Data urodzenia: 17.05.2000

Miejscowość: Częstochowa

Jestem web developerem z praktyką w tworzeniu aplikacji internetowych end-to-end – od bazy danych i backendu, przez frontend, aż po wdrożenie. Obecnie kończę studia magisterskie z zakresu sztucznej inteligencji i data science, co pozwala mi łączyć klasyczne programowanie z nowoczesnymi rozwiązaniami AI. Szybko się uczę, chętnie podejmuję nowe wyzwania i stawiam na ciągły rozwój w pracy zespołowej. Jestem otwarty zarówno na pracę zdalną, jak i relokację – lokalizacja nie stanowi dla mnie ograniczenia.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

06.2023 – 07.2023 (2 mies.)

■ **Programista Front-end** | ABS Informatyk | Częstochowa

Krótki opis stanowiska:

Tworzenie i rozwój stron internetowych z wykorzystaniem systemów zarządzania treścią (CMS) oraz narzędzi front-endowych wspierających responsywność.

Analiza i audyty UI/UX aplikacji i stron internetowych wraz z opracowaniem rekomendacji usprawnień.

02.2018 – 02.2020 (2 lata 1 mies.)

■ **Monter instalacji telekomunikacyjnych** | Interka | Olesno

Krótki opis stanowiska:

Tworzenie i administrowanie sieciami telekomunikacyjnymi, w tym opartymi na technologii światłowodowej.

Konfiguracja i obsługa urządzeń sieciowych oraz wsparcie w rozwiązywaniu problemów infrastrukturalnych.

WYKSZTAŁCENIE

02.2024 – obecnie (1 rok 9 mies.)

■ **Politechnika Częstochowska**

Kierunek: informatyka

Specjalizacja: Sztuczna Inteligencja i Data Science

Poziom wykształcenia: magister inżynier

10.2020 – 02.2024 (3 lata 5 mies.)

■ **Politechnika Częstochowska**

Kierunek: informatyka, studia inżynierskie

Specjalizacja: Programowanie Aplikacji Internetowych

Poziom wykształcenia: inżynier

09.2016 – 04.2020 (3 lata 8 mies.)

■ **Technikum nr 1 w Oleśnie**

Specjalizacja: Informatyka

Poziom wykształcenia: średnie

ZNAJOMOŚĆ JĘZYKÓW

angielski: poziom średnio zaawansowany

niemiecki: poziom podstawowy

polski: poziom ojczysty

UMIEJĘTNOŚCI

Tworzenie aplikacji internetowych end-to-end (Angular .NET Node.js i inne) · Praca z relacyjnymi i nierelacyjnymi bazami danych (SQL MongoDB Firebase) · AI & Data Science – podstawy ML i analiza danych · Projektowanie i rozwój API · Znajomość wzorców projektowych · Praca zespołowa i samodzielna · Elastyczność technologiczna · Wykorzystanie narzędzi AI w programowaniu i analizie danych

SZKOLENIA, KURSY, CERTYFIKATY

11.2017

■ **Certyfikat ukończenia kursu komputerowego: "Kurs 3ds MAX"**

Organizator: Kompugraf

Dodatkowe informacje:

Podstawy modelowania i animacji 3D z wykorzystaniem programu Autodesk 3ds MAX.

ZAINTERESOWANIA

Interesuję się sztuczną inteligencją i jej praktycznym wykorzystaniem w aplikacjach. Hobbystycznie zajmuję się elektroniką – programowaniem mikrokontrolerów oraz tworzeniem własnych urządzeń i robotów, co rozwija moje umiejętności w lutowaniu i pracy z komponentami elektronicznymi. Pasjonują mnie również gry komputerowe – zarówno od strony rozrywkowej, jak i twórczej; w przeszłości podjąłem próbę stworzenia własnej gry, która choć nie zakończyła się sukcesem, dała mi cenne doświadczenie i inspirację do dalszej nauki.

LINKI

Portfolio – więcej o mnie, moich projektach i umiejętnościach

<https://mareksigmund.github.io/Portfolio/>

GitHub – repozytoria z kodem źródłowym i przykładami moich projektów

<https://github.com/mareksigmund/Projekty>