



Marek Sigmund

E-mail: m.sigmund@o2.pl

Telefon: 887 709 065

Data urodzenia: 17.05.2000

Miejscowość: Częstochowa



Jestem web developerem specjalizującym się w technologiach .NET i Angular. Tworzę aplikacje end-to-end — od backendu i warstwy danych po interfejs użytkownika. Mam doświadczenie w pracy z relacyjnymi i nierelacyjnymi bazami danych, projektowaniu funkcjonalnych API oraz budowaniu przejrzystych komponentów front-endowych. Realizowałem liczne projekty własne i akademickie obejmujące pełny cykl tworzenia oprogramowania — od koncepcji, przez implementację, po wdrożenie. Ukończyłem studia magisterskie z zakresu sztucznej inteligencji i data science, co daje mi solidne zrozumienie narzędzi AI i ich praktycznego wykorzystania. Szybko uczę się nowych technologii i dobrze odnajduję się zarówno w samodzielnej pracy, jak i w realizacji zadań zespołowych.

🎓 Wykształcenie

02.2024 – 10.2025

1 rok 9 mies.

Politechnika Częstochowska

Kierunek: informatyka

Specjalizacja: Sztuczna Inteligencja i Data Science

Poziom wykształcenia: magister inżynier

10.2020 – 02.2024

3 lata 5 mies.

Politechnika Częstochowska

Kierunek: informatyka, studia inżynierskie

Specjalizacja: Programowanie Aplikacji Internetowych

Poziom wykształcenia: inżynier

09.2016 – 04.2020

3 lata 8 mies.

Technikum nr 1 w Oleśnie

Specjalizacja: Informatyka

Poziom wykształcenia: średnie

📁 Doświadczenie zawodowe

06.2023 – 07.2023

2 mies.

Programista Front-end

ABS Informatyk | Częstochowa

Krótki opis stanowiska:

Tworzenie i rozwój stron internetowych z wykorzystaniem systemów zarządzania treścią (CMS) oraz narzędzi front-endowych wspierających responsywność.

Analiza i audyty UI/UX aplikacji i stron internetowych wraz z opracowaniem rekomendacji usprawnień.

02.2018 – 02.2020

Monter instalacji telekomunikacyjnych

2 lata 1 mies.

Interka | Olesno

Krótki opis stanowiska:

Tworzenie i administrowanie sieciami telekomunikacyjnymi, w tym opartymi na technologii światłowodowej.

Konfiguracja i obsługa urządzeń sieciowych oraz wsparcie w rozwiązywaniu problemów infrastrukturalnych.

Znajomość języków

angielski: poziom średnio zaawansowany

niemiecki: poziom podstawowy

polski: poziom ojczysty

Umiejętności

Programowanie w C# i .NET • Znajomość technologii backendowych (ASP.NET Node.js) • Znajomość technologii frontendowych (Angular React) • Praca z bazami danych SQL i NoSQL (SQL Server MongoDB Firebase) • Podstawy AI & Data Science – uczenie maszynowe i analiza danych • Znajomość wzorców projektowych • Efektywna praca samodzielna i zespołowa • Elastyczność technologiczna i szybkie przyswajanie nowych narzędzi

Szkolenia, kursy, certyfikaty

11.2017

Certyfikat ukończenia kursu komputerowego: "Kurs 3ds MAX"

Organizator: Kompugraf

Dodatkowe informacje:

Podstawy modelowania i animacji 3D z wykorzystaniem programu Autodesk 3ds MAX.

Zainteresowania

Interesuję się sztuczną inteligencją i jej praktycznym wykorzystaniem w aplikacjach. Hobbystycznie zajmuję się elektroniką i programowaniem mikrokontrolerów, tworząc własne urządzenia i projekty DIY. Pasjonują mnie również gry komputerowe – zarówno od strony rozrywkowej, jak i twórczej.

Linki

Portfolio – więcej o mnie, moich projektach i umiejętnościach

<https://mareksigmund.github.io/Portfolio/>