Przetwarzanie danych przestrzennych (zadania) Wprowadzenie, typ SDO_GEOMETRY

Krzysztof Jankiewicz Politechnika Poznańska, Instytut Informatyki

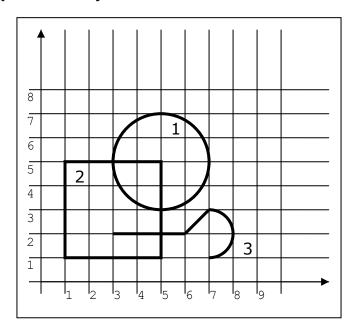
Ćwiczenie 1

Tworzenie własnych obiektów przestrzennych.

- A. Utwórz tabelę o nazwie FIGURY z dwoma kolumnami:
 - ID number(1) klucz podstawowy
 - KSZTALT MDSYS.SDO_GEOMETRY.

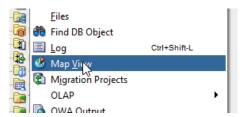
Tabela została utworzona.

B. Wstaw do tabeli FIGURY trzy kształty przedstawione na rysunku poniżej. Układ odniesienia pozostaw pusty – będzie to kartezjański układ odniesienia.

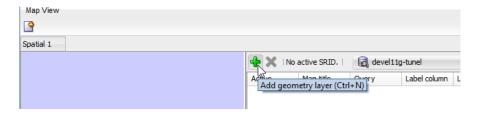


- 1 wiersz został utworzony.
- 1 wiersz został utworzony.
- 1 wiersz został utworzony.

Aby móc "zobaczyć" wstawione kształty, wykorzystaj funkcjonalność SQL Developera. Z menu View wybierz opcję Map View

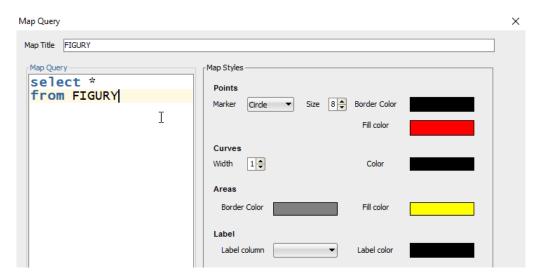


Następnie dodaj warstwę przestrzenną

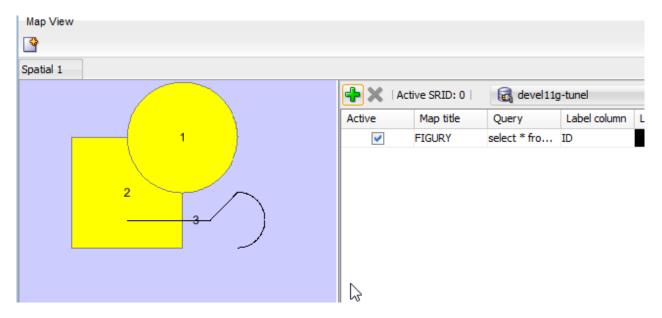


Definicja warstwy zawiera

- nazwę oraz
- zapytanie, które tą warstwę tworzy.



Wystarczy, aby zapytanie wśród innych kolumn wydobyło kolumnę typu SDO_GEOMETRY. Ponadto, podczas definicji warstwy można także wskazać kolumnę, która ma pełnić rolę etykiety.



- C. Wstaw do tabeli FIGURY własny kształt o nieprawidłowej definicji (przykłady: otwarty wielokąt, wielokąt zdefiniowany w oparciu o punkty podane w nieprawidłowej kolejności, koło zdefiniowane przez punkty leżące na prostej, kształt, którego definicja elementów określona w SDO_ELEM_INFO jest niezgodna z typem geometrii SDO_GEOM itp.)
- 1 wiersz został utworzony.
 - D. Zweryfikuj poprawność wstawionych geometrii za pomocą funkcji SDO_GEOM.VALIDATE_GEOMETRY_WITH_CONTEXT (na slajdach znajdziesz przykład użycia tej funkcji)

ID VAL

- 1 TRUE
- 2 TRUE
- 3 TRUE
- 4 13346
- E. Usuń te wiersze z tabeli FIGURY, które zawierają nieprawidłowe kształty.
- 1 wiersz został usunięty.
 - F. Zatwierdź transakcję. (Tabela FIGURY będzie używana w kolejnych ćwiczeniach.)

Uwagi dodatkowe

Numery błędów wyświetlane podczas walidacji obiektów przestrzennych są opisane w dokumentacji wraz z innymi typami błędów.

Przykładowo numer błędu ORA-13356 to:

ORA-13356: sąsiednie punkty w geometrii powtarzają się

13356. 00000 - "adjacent points in a geometry are redundant"

*Cause: There are repeated points in the sequence of coordinates.

*Action: Remove the redundant point.