Aplikacja do sprzedaży biletów na wydarzenia.

Szymon Pruszek, Marek Tałaj

Krótki opis:

Aplikacja będzie służyła do sprzedaży biletów na różne wydarzenia takie jak:

- Koncerty,
- Spektakle,
- Wydarzenia sportowe,
- Pokazy.

Klient będzie miał możliwość przeglądania i wyszukiwania wydarzeń. Aplikacja umożliwi mu również zakup biletów na wybrane wydarzenie oraz pobranie wygenerowanego biletu. Administrator będzie miał możliwość dodawania wydarzeń na portal.

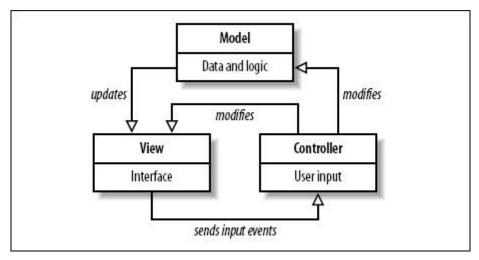
Technologie:

Frontend zostanie wykonany w **Angularze**. Jest to framework zorientowany na komponenty, wykorzystujący język typujący TypeScript.

Backend zaimplementowany zostanie w technologii **Spring Boot**. Posiada on własny serwer oraz tworzy automatyczną konfiguracje, co przekłada się na szyki i łatwy proces tworzenia aplikacji. Oparty jest o język Java, który dominuje rynek oraz cały czas się rozwija.

Wykorzystamy relacyjną bazę danych **MySQL**, ponieważ jest prosta w obsłudze oraz łatwa w dostępie.

Architektura systemu MVC



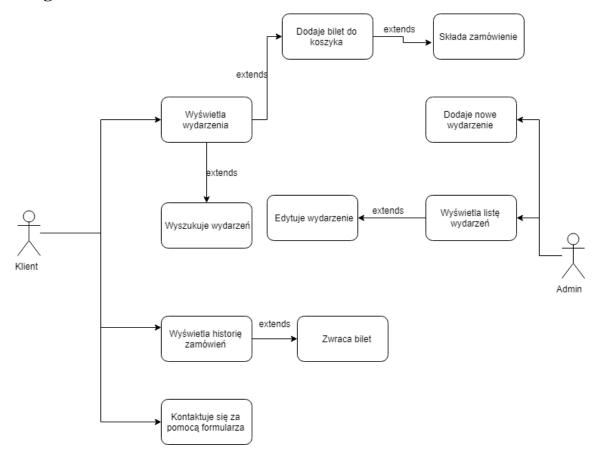
Funkcjonalności podstawowe:

- Przeglądanie wydarzeń przez internautę,
- Logowanie dla klienta oraz administratora,
- Rejestracja nowych użytkowników,
- Dodawanie wydarzeń,
- Wyszukiwanie wydarzeń,
- Zakup biletów na wydarzenie (wybór rodzaju biletów, podsumowanie i płatność),
- Historia zamówień,
- Strona z formularzem kontaktowym,
- Zwrot biletów,

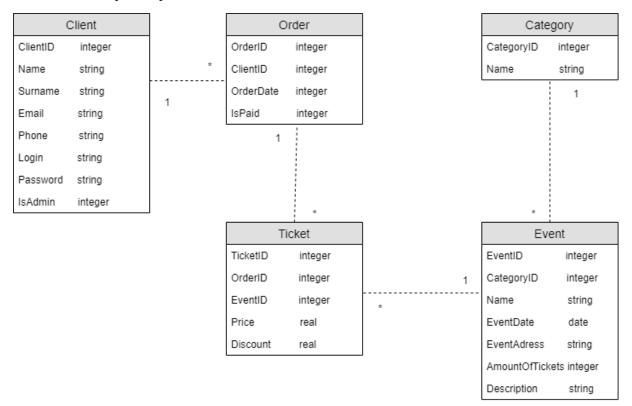
Funkcjonalności dodatkowe:

- Płatność w różnych walutach,
- Kody rabatowe,
- Dodatkowe warianty wyszukiwania wydarzeń,
- Tworzenie statystyk sprzedażowych,
- Odwoływanie wydarzenia

Diagram Use-Case:



Schemat bazy danych:

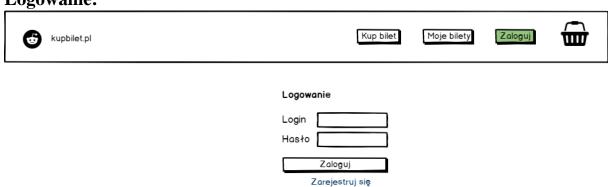


Harmonogram:

Zajęcia	Funkcjonalności
4	Stworzenie bazy danych MySQL (utworzenie wszystkich relacji)
5	Stworzenie projektów, stworzenie połącznia z bazą danych
	(wykonanie przykładowej operacji na bazie danych)
6	Stworzenie autoryzacji użytkowników (logowanie, rejestracja)
7	Dodawanie wydarzeń do bazy danych przez administratora oraz
	możliwość edytowania wydarzeń (formularz dodawania oraz
	formularz edycji wydarzeń)
8	Wyświetlanie wydarzeń z perspektywy klienta oraz internauty w
	postaci listy
9	Kategoryzacja wydarzeń i możliwość wyszukiwania
10	Składanie zamówienia (Stworzenie koszyka, podsumowania
11	zamówienia i płatności)
12	Stworzenie historii zamówień klienta oraz możliwość zwrotu biletu
13	Dodanie strony z formularzem kontaktowym
14	Testy użyteczności, ewentualne poprawy, finalizacja projektu

MockUpy:

Logowanie:



Rejestracja:



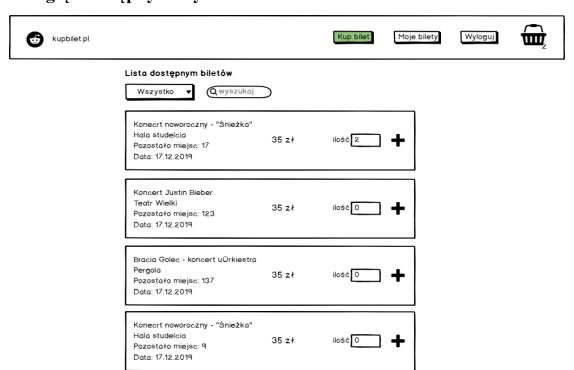
Rejestracja

Imię* Nazwisko* Login* Hasło*

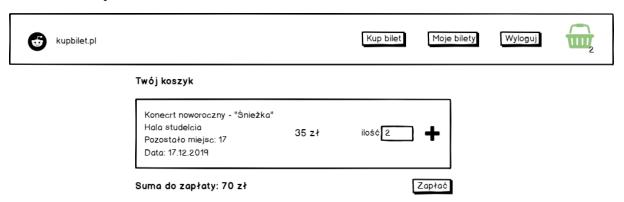
Email*
Telefon*

Zarejestruj

Przegląd dostępnych wydarzeń:



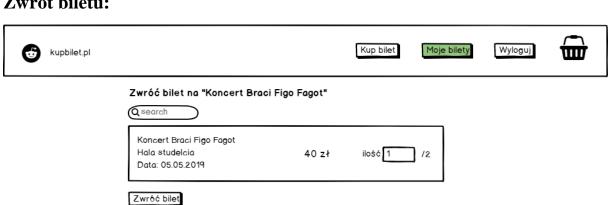
Widok koszyka:



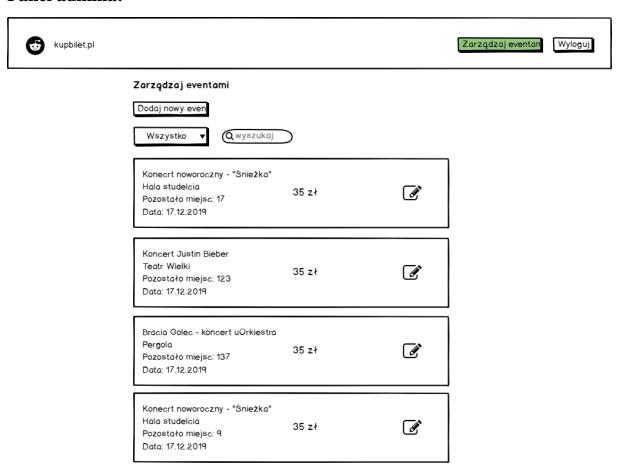
Historia zamówień:



Zwrot biletu:



Panel admina:



Dodawanie wydarzenia:

