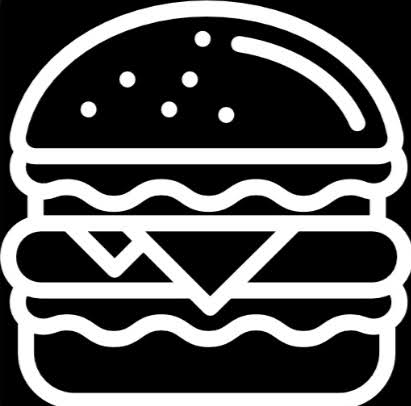
**Hungeer**

****

**Technická dokumentace aplikace**

Informační systém Hungeeer je softwarovým produktem, jehož hlavním využitím je objednávání jídla

Obsah

[Úvod 3](#_Toc73915569)

[Uživateslké rozhraní 4](#_Toc73915570)

[Návod 5](#_Toc73915571)

Anotace: aplikace, jídlo, objednávaní jídla, software, XAML, C#

# Úvod

Jedná se o nedokončenou verzi naší aplikace pro objednávaní jídla. Ve zkratce si vyberete jídlo na úvodní stránce. Na hlavní stránce bude jídlo tříděno do různých kategorií, po dokončení výběru přejdete do košíku, zadáte jméno, příjmení, adresu, telefonní číslo a po potvrzení vyskočí shrnutí objednávky a čekáte na dovoz.

Následně Vám přijde email o potvrzení objednávky a s ním i shrnutí (objednané produkty + cena) v aplikaci budou následně přidány také slevové kupóny. Klíčovými funkcemi aplikace jsou: její jednoduchost, až přímo primitivní ovládaní, které dokáže ovládat každý.

Cílová skupina: Aplikace je určená pro všechny lidi s mobilním telefonem jakéhokoliv věku schopného s ním zacházet, kteří si chtějí objednat jídlo z restaurace na dovoz. (dnes mívají lidé platební kartu zhruba od 15 let, tudíž věkové rozmezí je 15-99+). Výsledným produktem bude plně funkční aplikace, s výběrem restaurací v nejbližším okolí, které nabízejí rozvoj a přijímají objednávky přes naši aplikaci.

V dalších kapitolách se můžete dále nalézt:

# Uživateslké rozhraní

Na prvním screenu můžete vidět hlavní stránku, kde je výběr z druhů potravin. Zatím je na výběr: hamburgery, saláty, hranolky a nápoje. Pak se dostanete přímo do výběru jedné z vybrané potraviny. Admin tlačítko v rohu zatím slouží k editaci již přidaných jídel.

# Návod

Přes odkaz: <https://github.com/marektyl/Hungeer/blob/main/Hungeer.apk>

A jednoduše naistalujete na svoje android zařízení.