

```

1  import java.util.Arrays;
   import java.util.Scanner;
3
   class Bondegard{
5       Gris [] grisebinge = new Gris [10];
       Hest [] stall = new Hest [5];
7       Ku [] fjøs = new Ku[30];
9
11      // main metoden
       public static void main(String [] args){
13          Bondegard b = new Bondegard ();
15
           // setter inn 5 griser i bingen
           for (int i = 0; i < 5; i++){
17               Gris g = new Gris ();
               String navn = "Gris-" + (i+1);
19               g.giData(navn);
               b.settInnGris(g);
21               System.out.println ("Grisen " + b.grisebinge[i].hentNavn() + " har faatt ett nytt hje
           }
23
           // setter inn 2 hester i stallen
           for (int i = 0; i < 2; i++){
25               Hest h = new Hest ();
               String navn = "Hest-" + (i+1);
27               h.giData(navn);
               b.settInnHest(h);
29               System.out.println ("Hesten " + b.stall[i].hentNavn() + " har faat ett nytt hjem.");
31           }
33
           // setter 8 kyr inn i fjøset
           for (int i = 0; i < 8; i++){
35               Ku k = new Ku();
               String navn = "Ku-" + (i+1);
37               k.giData(navn);
               b.settInnKu(k);
39               System.out.println ("Kua " + b.fjøs[i].hentNavn() + " har faat ett nytt hjem.");
           }
41       //selger 3 griser, 1 hest og 4 kuer.
       b.selgDyr("gris", 3);
43       b.selgDyr("hest", 1);
       b.selgDyr("ku", 4);
45
   }
47
   // metode for aa selge dyr
   void selgDyr(String type, int antall){
51
       // for gris - min metode
       if (type.equals("gris")){
53           for (int i = grisebinge.length-1; i > 0; i--){
               if(antall!=0){
55                   if (grisebinge[i]!=null){
                       System.out.println("Gris " + grisebinge[i].hentNavn() + " solgt.");
57                       grisebinge[i] = null;
                       antall--;
59                   }
               }
           }
61       }
   }
63

```

```

65 // for hest - Ole-Christian sin metode
66
67 if (type.equals("hest")){
68     for(int i = stall.length-1; antall > 0; i--){
69         if (stall[i] != null){
70             System.out.println("Hest "+stall[i].hentNavn()+" solgt.");
71             stall[i] = null;
72             antall--;
73         }
74     }
75 }
76
77 // for ku - bruker Ole-Christian sin igjen, fordi den var fin.
78
79 if (type.equals("ku")){
80     for (int i = fjøs.length-1; antall > 0; i--){
81         if (fjøs[i] != null){
82             System.out.println("Ku "+fjøs[i].hentNavn()+" solgt.");
83             fjøs[i] = null;
84             antall--;
85         }
86     }
87 }
88
89 // metode for aa sette inn en gris i grisebinge-arrayen
90 void settInnGris(Gris g){
91     for (int i = 0; i < grisebinge.length; i++){
92         if (grisebinge[i] == null){
93             grisebinge[i] = g;
94             return;
95         }
96     }
97     System.out.println ("Grisebingen er full!");
98 }
99 // metode for aa sette inn en hest i stall-arrayen
100 void settInnHest(Hest h){
101     for (int i = 0; i < stall.length; i++){
102         if (stall[i] == null){
103             stall[i] = h;
104             return;
105         }
106     }
107     System.out.println ("Stallen er full!");
108 }
109
110 // metode for aa sette inn en ku i fjøs-arrayen
111 void settInnKu(Ku k){
112     for (int i = 0; i < fjøs.length; i++){
113         if (fjøs[i] == null){
114             fjøs[i] = k;
115             return;
116         }
117     }
118     System.out.println("Fjøset er fullt!");
119 }
120 }

```

```

1 class Gris {
    private String navn;

```

```
3
void giData(String n){
5     this.navn = n ;
    }
7     String hentNavn(){
        return this.navn;
9     }
    }

class Hest {
2     private String navn;

4     void giData(String n){
        this.navn = n ;
6     }
    String hentNavn(){
8         return this.navn;
    }
10 }

class Ku {
2     private String navn;

4     void giData(String n){
        this.navn = n ;
6     }
    String hentNavn(){
8         return this.navn;
    }
10 }

public class MinOppgave5 {
2     public static void main (String [] args){

4         Bil b01 = new Bil ();
        b01.settEier("Erik");
6         b01.settMerke("Toyota");
        b01.printData();

8         Bil b02 = new Bil ();
10        b02.settEier("Martin");
        b02.settMerke("BMW");
12        b02.printData();
    }
14 }

16 class Bil{
18     private String eier;
        private String merke;
20

22     void settEier(String eier){
        this.eier = eier;
24     }

26     void settMerke(String merke){
```

```

    this.merke = merke;
28 }

    void printData(){
    System.out.println(this.eier);
32 System.out.println(this.merke);
    }
34 }

1 class Mobil {
    private String merke;
3    private String eier;
    private String telefonnummer;

5    // metoder for aa fylle variablene med data

7    void settMerke(String m){
9        merke = m;
    }

11    void settEier(String e){
13        eier = e;
    }

15    void settTelefonnummer(String t){
17        telefonnummer = t;
    }

19    // metoder for aa lese data fra variablene

21    String printMerke(){
23        return merke;
    }

25    String printEier(){
27        return eier;
    }

29    String printTelefonnummer(){
31        return telefonnummer;
    }
33 }

1 import java.util.Scanner;

3 public class Oppgave51 {
    public static void main(String[] args){
5        Scanner s = new Scanner (System.in);
        /*
7        // Oppretter objekt av klassen Mobil
        Mobil m = new Mobil();

9        // fyller data i "telefonen" "m"
11        m.settMerke ("Samsung");
        m.settEier ("'ingen'");
13        m.settTelefonnummer ("904 74 901");

15        // printer innholdet i telefon "m" til konsoll

```

```

17     System.out.println ("\nMerke   : "+m.printMerke());
18     System.out.println ("Eier     : "+m.printEier());
19     System.out.println ("Tlf #    : "+m.printTelefonnummer()+"\n");
20     */
21     // oppretter objekt av klassen Person
22     Person p = new Person();
23     int aldersgrenseForMobil = 14; // personen maa vaere eldre enn.

24
25     // fyller objektet p med data
26     System.out.print("\nSkriv in persondata :\nNavn   : ");
27     p.settNavn(s.nextLine());

28
29     System.out.print("Alder   : ");
30     p.settAlder(s.nextLine());

31
32     System.out.print("Bosted  : ");
33     p.settBosted(s.nextLine());

34
35     if (p.printAlder()>aldersgrenseForMobil){
36         //lager objekt
37         Mobil m = new Mobil();
38         //setter data
39         System.out.print("\nSkriv inn Mobiltelefondata:\nMerke   : ");
40         m.settMerke(s.nextLine());
41         m.settEier(p.printNavn());
42         System.out.print("Tlf #    : ");
43         m.settTelefonnummer(s.nextLine());

44
45         // printer data for person p til konsoll
46         System.out.println ("\n-----\n\nNavn   : "+p.printNavn());
47         System.out.println ("Alder   : "+p.printAlder());
48         System.out.println ("Bosted  : "+p.printBosted());
49         if (p.printAlder()>aldersgrenseForMobil){
50             System.out.println ("\nTelefon : \nMerke   : "+m.printMerke());
51             System.out.println ("Eier     : "+m.printEier());
52             System.out.println ("Tlf #    : "+m.printTelefonnummer());
53         }
54     }
55 }

56
57 }

1  class Person {
2      private String navn;
3      private int alder;
4      private String bosted;
5
6      // metoder for aa fylle variablene med data
7
8      void settNavn(String n){
9          navn = n ;
10     }
11
12     void settAlder(String a){
13         alder = Integer.parseInt(a) ;
14     }
15
16     void settBosted(String b){
17         bosted = b ;
18     }

```

```

19     // metoder for aa hente data fra variablene
21
22     String printNavn(){
23         return navn;
24     }
25
26     int printAlder(){
27         return alder;
28     }
29
30     String printBosted(){
31         return bosted;
32     }
33 }

import java.util.Arrays;
import java.util.Random;

4 public class Tekster{
5     public static void main(String [] args){
6         // Agnes i senga
7         String agnes = "Agnes i senga";
8         System.out.println("----\nOriginal   : "+agnes);
9         System.out.println("Reversert   : "+SnuTekst(agnes)+"\n——");
10
11         String storinf1000 = "INF1000";
12         String liteninf1000 = "inf1000";
13
14         System.out.println("Tester om '"+storinf1000+"' er lik '"+liteninf1000+"'");
15         System.out.println("Testen returnerer : "+SammenligneTekst(storinf1000 , liteninf1000));
16
17         String masseinf = "INF1100 INF1000 INF1010";
18
19         String nyVariabel = ApekattMetoden(storinf1000 , masseinf);
20         System.out.println ("----\n"+nyVariabel+"\n——");
21
22         String espen = "Espen Askeladd";
23         System.out.println (" \n----\n"+Ladden(espen)+"\n——");
24     }
25     // metode for aa snu en string.
26     // http://stackoverflow.com/questions/7569335/reverse-a-string-in-java
27     // endret litt, bla annet variabel navn for aa fa den til aa gi mer mening for meg og en
28     static String SnuTekst(String i){
29         char [] cArray = i.toCharArray();
30         int begin = 0;
31         int end = (cArray.length)-1; // rettet lengde paa array.
32         char temp;
33         while (end>begin){
34             temp = cArray[begin];
35             cArray[begin] = cArray[end];
36             cArray[end] = temp;
37             end--;
38             begin++;
39         }
40         return new String(cArray);
41     }
42 }

43
44 static boolean SammenligneTekst(String i, String j){
45     boolean a = i.equals(j);

```

```

46         return a;

48     }

50
51     static String ApekattMetoden(String i, String j){ // minste arrayet forst
52         Random generateRandom = new Random ();
53         char [] iArray = i.toCharArray();
54         char [] jArray = j.toCharArray();
55         char [] newArray = new char [iArray.length];
56         int y = 0;
57         while (!(Arrays.equals(iArray,newArray))){
58             for (int t = 0; t < iArray.length; t++){
59                 int jRandom = generateRandom.nextInt(jArray.length);
60                 newArray[t] = jArray[jRandom];
61             }
62             y++;
63         }
64         System.out.println("\n----\n"+y+" forsoek med hjelp av apekatter.\n----\n");
65         return new String (newArray);
66     }

67
68     static String Ladden(String i){
69         char [] iLadden = i.toCharArray();
70         for (int t = 0; t < iLadden.length; t++){
71             if (iLadden[t] == 'a'){
72                 iLadden[t] = 'A';
73             }
74         }
75         return new String (iLadden);
76     }
77 }

```