

Fremgangs-metode:

Valgt kode 2 – 4 – 6.

Tegnet tilstandsdiagram, lagde tabell, implementerte kretsen i logisim og tegnet opp i main.

Har valgt å loope 0,0,0 inn i samme tilstand slik at man får tid til å trykke neste kode.

På samme måte peker sifferet som tok deg dit tilbake på samme tilstand. Dette får å gi mulighet til å holde knappen inne over flere klokkesykluser uten å bli sendt tilbake til start.

Eks : fra tilstand 00, trykker man inn 010 for å komme til tilstand 01. På tilstand 01, så peker 010 tilbake på tilstanden man er i, 01.

Ikke behov for karnaugh, da logisim implementerte kretsen rett fra tilstandstabell.

Tilstands-tabell:

Q1	Q0	X2	X1	X0	D1	D0	OUT
0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0
0	0	0	1	0	0	1	0
0	0	0	1	1	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	0
0	0	1	1	1	0	0	0
0	1	0	0	0	0	1	0
0	1	0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	0	1	0
0	1	0	1	1	0	0	0
0	1	1	0	0	1	0	0
0	1	1	0	1	0	0	0
0	1	1	1	0	0	0	0
0	1	1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	1	0	0
1	0	0	0	1	0	0	0
1	0	0	1	0	0	0	0
1	0	0	1	1	0	0	0
1	0	1	0	0	1	0	0
1	0	1	0	1	0	0	0
1	0	1	1	0	1	1	0
1	0	1	1	1	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0	1
1	1	0	0	1	0	0	1
1	1	0	1	0	0	0	1
1	1	0	1	1	0	0	1
1	1	1	0	0	0	0	1
1	1	1	0	1	0	0	1
1	1	1	1	0	0	0	1
1	1	1	1	1	0	0	1

$[000, 001], [011, 111] / 0$

$010, 000 / 0$

