**Etape 2 : CSI- UML**

1. Diagramme des cas d’utilisation.
   * UseCasesDiagram.moo
2. 10 diagrammes de séquence système.
   * Gestion du planning du personnel.
     + ManagePersonnelPlanning\_SystemSequence.moo
   * Vente de billet au comptoir.
     + SellTicketInTradingPost\_SystemSequence.moo
   * Réservation d’un billet sur internet.
     + SellSystemWebsite\_SystemSequence.moo
   * Validation du vol free time.
     + FreetimeFlight\_SystemSequence.moo
   * Enregistrement.
     + Register\_SystemSequence.moo
   * Enregistrement des bagages.
     + RegisterLuggage\_SystemSequence.moo
   * Vente de produits dans l’avion.
     + SellProductInPlane\_SystemSequence.moo
   * Gestion des révisions.
     + ManageCheckingPlane\_SystemSequence.moo
   * Gestion des vols.
     + ManageFlight\_SystemSequence.moo
   * Le 10ème cas.
     + MarketingRelaunch\_SystemSequence.moo
3. 5 diagrammes d’activités.
   * ManageCheckingPlane\_Activity.moo
   * ManageFlight\_Activity.moo
   * MarketingRelaunch\_Activity.moo
   * SellProductInPlane\_Activity.moo
   * SellTicket\_Activity.moo
4. Diagramme des classes.
   * ClassDiagram.moo
5. Méthodes détaillées interface par interface (et/ou classe par classe).
   * ClassDiagram.moo
6. Le code C++ ou Java des classes.
   * Fichiers du dossier « code ».
7. 10 digrammes de séquence objet correspondant aux 10 diagrammes de séquence système.
   * Gestion du planning du personnel.
     + ManagePersonnelPlanning\_ObjectSequence.moo
   * Vente de billet au comptoir.
     + SellTicketInTradingPost\_ObjectSequence.moo
   * Réservation d’un billet sur internet.
     + SellSystemWebsite\_ObjectSequence.moo
   * Validation du vol free time.
     + FreetimeFlight\_ObjectSequence.moo
   * Enregistrement.
     + Register\_ObjectSequence.moo
   * Enregistrement des bagages.
     + RegisterLuggage\_ObjectSequence.moo
   * Vente de produits dans l’avion.
     + SellProductInPlane\_ObjectSequence.moo
   * Gestion des révisions.
     + ManageCheckingPlane\_ObjectSequence.moo
   * Gestion des vols.
     + ManageFlight\_ObjectSequence.moo
   * Le 10ème cas.
     + MarketingRelaunch\_ObjectSequence.moo
8. Diagramme d’état analysant l’état d’un billet.
   * TicketState\_State.moo