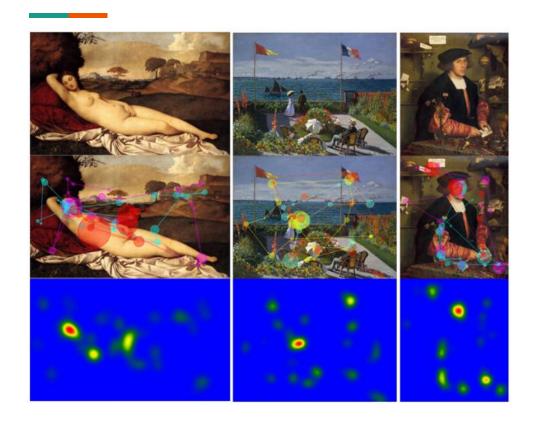


Índice

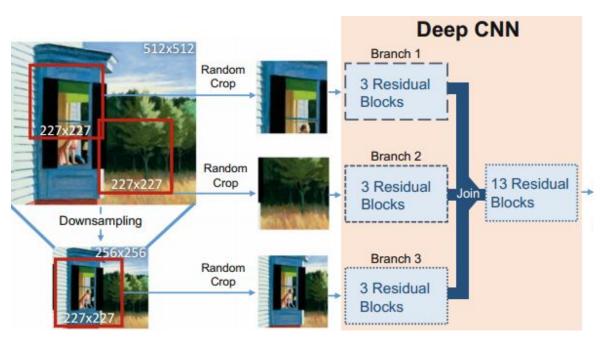
- Estado del Arte
- Descripción de la tarea: Paintings-91
- Arquitecturas empleadas
- Experimentación
- Conclusiones
- Trabajos Futuros

Estado del arte



- Author: 53.1% Style: 62.2%
- Estudio de técnicas clásicas de Computer Vision
 - o Color-LBP
 - o PHOG
 - o GIST
 - SIFT
- Combinando estas técnicas se lograron los mejores resultados

Estado del arte



- **Author:** 78.8% **Style:** 85.0%
- Preentrenada con el corpus
 Paintingsbynumbers de Kaggle
 - ~ 100k muestras
 - o 2319 autores y 137 estilos
- Data Augmentation
 - Color Jitter
 - Geometric transforms

Descripción de la tarea: Paintings91



Artist: Pollock Style: Abst. Expressionism



Artist: Rubens Style: Baroque



Artist: Ingres Style: Neo classicial

Artist: Picasso

Style: Cubbism



Artist: Constable Style: Romanticism



Artist: Kandinsky Style: Constructivism

Objetivo:

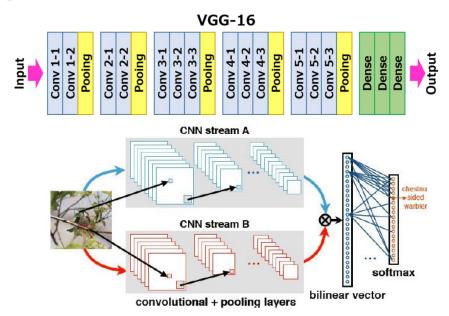
- Clasificación de cuadros en 91 autores distintos
- Clasificación de cuadros en 13 estilos artísticos distintos

Dataset:

- 4266 pinturas balanceadas en número de autores
- 2338 pinturas balanceadas en número de estilos

Arquitecturas empleadas

- Resnet
- Dense net
- VGG
- Bilinear



Data Augmentation

- Width shift
- Height shift
- Rotation range











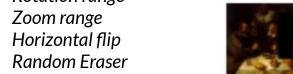




























Experimentación autor

| Modelo | acc% | | | |
|--------------|-------|--|--|--|
| DenseNet-121 | 49.18 | | | |
| ResNet50_v2 | 46.72 | | | |
| VGG-16 | 54.80 | | | |

| Capa Bilinear | acc% | Capa Bilinear | acc% |
|---------------|-------|---------------|-------|
| block3_conv3 | 44.85 | block3_pool | 46.96 |
| block4_conv3 | 55.62 | block4_pool | 53.04 |
| block5_conv3 | 57.38 | block5_pool | 55.39 |

Experimentación estilo

| Modelo | acc% | | | |
|--------------|-------|--|--|--|
| DenseNet-121 | 61.97 | | | |
| ResNet50_v2 | 61.75 | | | |
| VGG-16 | 65.81 | | | |

| Capa bilinear | acc% | Capa bilinear | acc% |
|---------------|-------|---------------|-------|
| block3_conv3 | 60.90 | block3_pool | 58.76 |
| block4_conv3 | 68.59 | block4_pool | 68.41 |
| block5_conv3 | 70,51 | block5_pool | 71.59 |

Resultados



| | Arte Pop | 37 | 0 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 2 |
|------------|------------------------|----------|---------|-----------------|---------|-------------------------|---------------|-------------|--------------------|----------|--------------|--------------|------------|-------------|
| | Barroco | 0 | 20 | 4 | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| | Constructivismo | 1 | 1 | 33 | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| | Cubismo | 7 | 0 | 0 | 18 | 0 | 0 | 0 | 6 | 0 | 1 | 3 | 0 | 2 |
| E | xpresionismo Abstracto | 1 | 0 | 1 | 1 | 21 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 3 |
| Ion | Impresionismo | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 14 | 0 | 0 | 1 | 1 | 3 | 0 | 1 |
| prediccion | Neo Clasico | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 20 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 |
| brec | Post Impresionismo | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 21 | 0 | 4 | 10 | 0 | 0 |
| | Realismo | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 22 | 5 | 0 | 0 | 1 |
| | Renacimiento | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 6 | 1 | 0 | 2 | 36 | 5 | 1 | 0 |
| | Romanticismo | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 3 | 0 | 5 | 3 | 8 | 38 | 0 | 0 |
| | Simbolismo | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 3 | 7 | 1 |
| | Surrealismo | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 42 |
| | | Arte Pop | Barroco | Constructivismo | Cubismo | Expresionismo Abstracto | Impresionismo | Neo Clasico | Post Impresionismo | Realismo | Renacimiento | Romanticismo | Simbolismo | Surrealismo |

referencia

- 20

- 15

Conclusiones

- Se ha construido sistemas basados en Deep learning para la detección del estilo y autor en cuadros clásicos
- Se ha constatado la complejidad de la tarea
 - Un mismo autor puede tener cuadros pertenecientes a distintos estilos
 - Un mismo estilo puede presentar distintas características

Trabajo futuro

- Preentrenar una VGG sobre el dataset Painting by numbers con ~100k cuadros distintos correspondientes a 2319 autores y 137 estilos distintos
- Repetir la experimentación con el nuevo modelo preentrenado sustituyendo ImageNET
- Replicar la arquitectura empleada en el estado del arte

