

TUTORIAL PENGGUNAAN GIT DAN GITLAB

Departemen Ilmu Komputer Institut Pertanian Bogor http://apps.cs.ipb.ac.id:2000



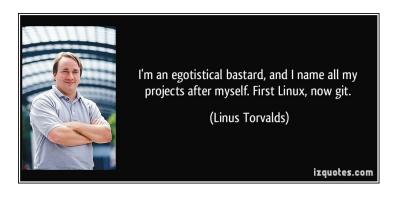
Pendahuluan

Perkenalan

Hallo teman-teman ilkomerz IPB! Perkenalkan, saya Arief Hidayatulloh, penulis naskah ini. Sebagai ilkomerz tentu kita tidak boleh mengabaikan suatu kegiatan bernama *coding*. Walaupun tidak semua mahasiswa akan menjadi *codingers*, kita wajib tahu tentang *coding* dan *tools* yang digunakan untuk melakukan ritual tersebut. Salah satu jenis *tools* yang diperlukan untuk *coding* adalah *version control*, salah satunya adalah git. Maka izinkan saya untuk memperkenalkan sedikit dasar tentang git.

Tentang Git

Git diciptakan oleh Linus Torvalds. Ya, Anda benar, Linus Torvalds *yang itu*. Si pembuat Linux. Git digunakan oleh developer a.k.a. kuli *coding* untuk menyimpan perubahan source code, yang disebut juga sistem version control. Git dapat digunakan sendiri maupun untuk kolaborasi dengan team. Git bersifat terdistribusi dan 'individual', sehingga jika salah satu server mati, developer dapat menggunakan server lain dengan mudah. Jika developer tidak terhubung dengan internet, git masih dapat digunakan secara *offline*, bahkan developer bisa melihat *history* kode-kodenya tanpa perlu terhubung ke *remote server*.



Teori Version Control System

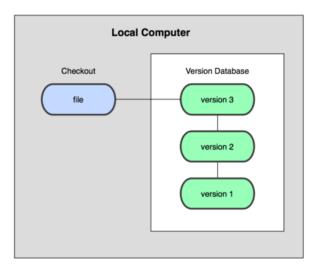
Version control adalah sebuah sistem yang mencatat setiap perubahan terhadap sebuah berkas atau kumpulan berkas sehingga pada suatu saat anda dapat kembali kepada salah satu versi dari berkas tersebut.

Misalnya, jika anda adalah seorang desainer grafis atau desainer web dan anda ingin menyimpan setiap versi dari gambar atau layout yang anda buat, maka Version Control System (VCS) merupakan sebuah solusi untuk digunakan. Sistem ini memungkinkan anda untuk mengembalikan berkas anda pada kondisi/keadaan sebelumnya, mengembalikan seluruh proyek pada keadaan sebelumnya, membandingkan perubahan setiap saat, melihat siapa yang terakhir melakukan perubahan terbaru pada suatu objek, dan lainnya. Dengan menggunakan VCS dapat berarti jika anda telah mengacaukan atau kehilangan berkas, anda dapat dengan mudah mengembalikannya.

Version Control System Lokal

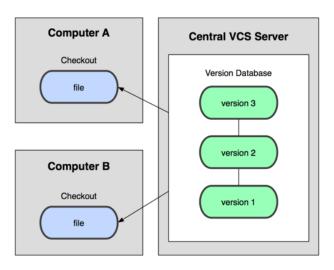
Kebanyakan orang melakukan pengontrolan versi dengan cara menyalin berkas-berkas pada direktori lain (mungkin dengan memberikan penanggalan pada direktori tersebut, jika mereka rajin). Metode seperti ini sangat umum karena sangat sederhana, namun cenderung rawan terhadap kesalahan. Anda akan sangat mudah lupa letak direktori anda sedang berada, selain itu dapat pula terjadi ketidaksengajaan penulisan pada berkas yang salah atau menyalin pada berkas yang bukan anda maksudkan.

Untuk mengatasi permasalahan ini, para programmer mengembangkan berbagai VCS lokal yang memiliki sebuah basis data sederhana untuk menyimpan semua perubahan pada berkas yang berada dalam cakupan revision control. Ilustrasinya dapat dilihat pada gambar berikut.



Version Control System Terpusat

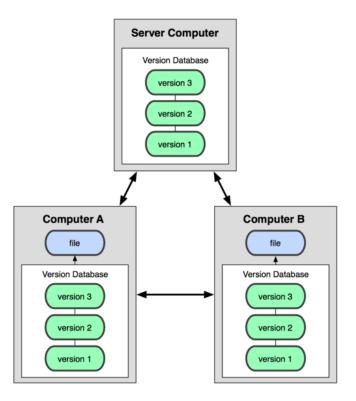
Permasalahan berikutnya yang dihadapi adalah para pengembang perlu melakukan kolaborasi dengan pengembang pada sistem lainnya. Untuk mengatasi permasalahan ini maka dibangunlah Centralized Version Control Systems (CVCS). Sistem ini, di antaranya CVS dan Subversion (SVN) memiliki sebuah server untuk menyimpan setiap versi berkas, dan beberapa klien yang dapat melakukan checkout berkas dari server pusat. Untuk beberapa tahun, sistem seperti ini menjadi standard untuk version control. Ilustrasi CVCS pada gambar berikut:



Sistem seperti ini memiliki beberapa kelebihan, misalnya, setiap orang dapat mengetahui apa yang orang lain lakukan pada proyek. Walau demikian, sistem dengan tatanan seperti ini memiliki kelemahan serius. Kelemahan nyata yang direpresentasikan oleh sistem dengan server terpusat. Jika server mati untuk beberapa jam, maka tidak ada seorang pun yang bisa berkolaborasi atau menyimpan perubahan terhadap apa yang mereka telah kerjakan.

Version Control System Terdistribusi

Dalam sebuah DVCS (Distributed Version Control System) seperti Git, klien tidak hanya melakukan checkout untuk snapshot terakhir setiap berkas, namun mereka (klien) memiliki salinan penuh dari repositori tersebut. Jadi, jika server mati, dan sistem berkolaborasi melalui server tersebut, maka klien manapun dapat mengirimkan salinan repositori tersebut kembali ke server. Setiap checkout pada DVCS merupakan sebuah backup dari keseluruhan data.



Dengan DVCS, seandainya pun satu server repository lenyap beserta data di dalamnya, anda dan rekan-rekan anda sesama developer masih tetap memiliki salinan lengkap dari repository, dan dapat menggunakan server yang lain yang masih hidup.

Konsep Dasar Git

Istilah-istilah dalam Git

Selama menggunakan Git, anda akan banyak menemui istilah-istilah baru. Jangan khawatir bila istilah yang dijelaskan di sini belum bisa dipahami. Seiring dengan pemahaman, istilah-istilah ini akan semakin masuk akal (semoga). Berikut ini beberapa istilah tersebut.

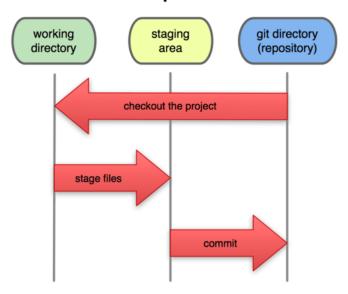
- repository: database yang menyimpan semua history/riwayat perubahan.
- snapshot: potret kondisi file dan folder pada saat tertentu.
- commit: snapshot yang disimpan di repository.
- *branch*: serangkaian commit yang berkaitan sehingga kalau digambar seperti garis lurus berisi banyak commit. Satu repository bisa berisi banyak branch.
- *master*: nama branch default yang diberikan git pada waktu kita membuat repository. Branch master ini tidak istimewa. Dia bisa dihapus dan direname sesuka hati.
- hash: Git menyimpan informasi commit sebagai hash SHA1, misalnya 24b9da6552252987aa493b52f8696cd6d3b00373. Namun terkadang ditampilkan versi pendeknya, misalnya 24b9da6.
- *head*: ujung branch, commit terbaru di dalam branch.
- *HEAD*: head yang sedang aktif. Walaupun satu repository bisa memiliki banyak branch, tapi cuma satu yang aktif.
- working folder: folder berisi file dan folder tempat kita bekerja. Biasanya working folder berisi banyak file source code untuk aplikasi yang sedang kita buat. Git memantau working folder ini, dan bisa mengetahui file dan folder mana yang sudah berbeda dari posisi commit terakhir. Perbedaan atau perubahan ini bisa disimpan menjadi commit baru, atau dikembalikan ke kondisi sebelum diubah.
- staging area: snapshot dari working folder yang akan kita simpan pada saat commit. Ini adalah fitur unik Git yang tidak dimiliki version control lain. Dengan adanya staging area, kita bisa memilih perubahan mana yang akan di-commit dan mana yang tidak.

Tiga Keadaan

Git memiliki 3 keadaan utama di mana berkas anda dapat berada: *committed, modified* dan *staged*. Committed berarti data telah tersimpan secara aman pada basisdata lokal. Modified berarti anda telah melakukan perubahan pada berkas namun anda belum melakukan commit pada basisdata. Staged berarti anda telah menandai berkas yang telah diubah pada versi yang sedang berlangsung untuk kemudian dilakukan commit.

Ini membawa kita ke tiga bagian utama dari sebuah proyek Git: direktori Git, direktori kerja (working directory), dan staging area.

Local Operations



Direktori Git adalah tempat Git menyimpan metadata dan database objek untuk proyek anda. Ini adalah bahagian terpenting dari Git, dan inilah yang disalin ketika anda melakukan kloning sebuah repository dari komputer lain.

Direktori kerja adalah sebuah checkout tunggal dari satu versi dari proyek. Berkas-berkas ini kemudian ditarik keluar dari basisdata yang terkompresi dalam direktori Git dan disimpan pada disk untuk anda gunakan atau modifikasi.

Staging area adalah sebuah berkas sederhana, umumnya berada dalam direktori Git anda, yang menyimpan informasi mengenai apa yang menjadi commit selanjutnya. Ini terkadang disebut sebagai index, tetapi semakin menjadi standard untuk menyebutnya sebagai staging area.

Alur kerja dasar Git adalah seperti ini:

- 1. Anda mengubah berkas dalam direktori kerja anda.
- 2. Anda membawa berkas ke stage, menambahkan snapshotnya ke staging area.
- Anda melakukan commit, yang mengambil berkas seperti yang ada di staging area dan menyimpan snapshotnya secara permanen ke direktori Git anda.

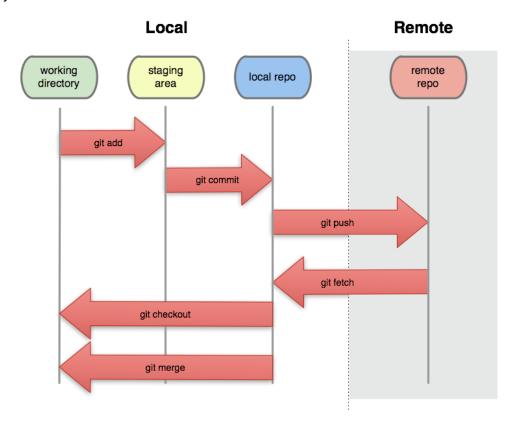
Jika sebuah versi tertentu dari sebuah berkas telah ada di direktori git, ia dianggap 'committed'. Jika berkas diubah (modified) tetapi sudah ditambahkan ke staging area, maka itu adalah 'staged'. Dan jika berkas telah diubah sejak terakhir dilakukan checked out tetapi belum ditambahkan ke staging area maka itu adalah 'modified'.

Terakhir, ingat bahwa seluruh proses tersebut terjadi hanya di komputer lokal anda.

Ketika Server Repository Terlibat

Dalam Git, seringkali anda memerlukan suatu server penyedia layanan repository. Server ini dalam terminologi Git disebut sebagai "remote". Server ini menyediakan tempat terpusat di internet sehingga developer lain dapat berkolaborasi dengan perantara server tersebut.

Ketika anda telah menyelesaikan operasi di komputer lokal anda (add, commit), anda dapat menyimpan keadaan repository lokal anda ke server. Kegiatan ini disebut sebagai "push". Ketika anda "push", maka keadaan repository remote akan disamakan dengan keadaan repository lokal anda.



Operasi-operasi Dasar

Init

Perintah **init** digunakan untuk inisiasi git. Biasanya inisiasi dilakukan oleh pemimpin proyek. Anggota lain akan melakukan clone setelah pemimpin proyek melakukan inisiasi repository. Init dapat digunakan di proyek baru (masih kosong) atau di proyek yang sudah dikerjakan (sudah ada *file source code*).

Clone

Perintah **clone** digunakan untuk menyalin repository dari *remote repository* ke *local repository*.

Add

Perintah add digunakan untuk menambahkan file ke staging area.

Commit

Perintah commit digunakan untuk menyimpan perubahan kode di repository local.

Push

Perintah push digunakan untuk mengirim commit dari local repository ke remote server.

Checkout

Perintah checkout digunakan untuk berpindah dari satu branch ke branch lain. Checkout juga digunakan untuk mengembalikan *file* yang diubah tapi belum di*commit* ke versi sebelum diedit.

Fetch

Perintah fetch digunakan untuk menyamakan keadaan remote repo dengan local repo (mengupdate local repo).

Merge

Perintah merge digunakan untuk menggabungkan branch.

Pull

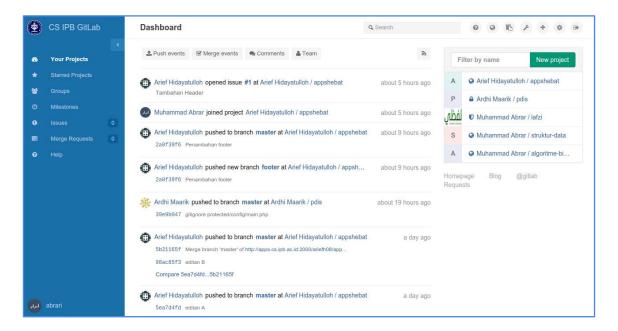
Perintah pull digunakan untuk menarik commit dari remote server ke lokal. Aslinya, pull ini melakukan fetch yang diikuti merge secara otomatis.

GitLab Ilkom

Departemen Ilmu Komputer IPB telah meng-host suatu server repository Git dengan menggunakan GitLab yang merupakan aplikasi web. Selain sebagai server repository Git, GitLab juga menyediakan fitur-fitur tambahan yang berguna untuk kolaborasi *coding* antar-beberapa developer. Fitur-fitur tersebut antara lain:

- Issue tracking, untuk melaporkan kalau-kalau ada bug dalam kode.
- Wiki, bisa digunakan untuk berbagai dokumentasi proyek.
- Adanya otentikasi sehingga hanya anda atau anggota tim yang punya akses.
- Komentar terhadap commit, sebagai bentuk code review.

Untuk mengaksesnya, anda harus punya akun IPB, atau email @apps.ipb.ac.id.



Peran GitLab di dalam *coding* anda hanyalah sebagai media untuk menyimpan source code dan memfasilitasi kolaborasi secara online. Jadi, jangan mengira bahwa di GitLab anda bisa mengetikkan kode program secara langsung (GitLab bukan sebuah IDE), atau menjalankan program yang anda buat di server (GitLab bukan tempat untuk deployment).

Untuk memanfaatkan GitLab sebagai tempat penyimpanan source code, anda membutuhkan software **git** yang terinstal di komputer anda. Si **git** ini nanti yang akan berkomunikasi dengan GitLab untuk mengambil dan menyimpan kode anda dari dan ke server. Sementara itu, untuk mengetik kode, silakan gunakan IDE favorit anda.

Memulai

Instalasi

Instalasi di Ubuntu sebagai berikut:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install git
```

Untuk instalasi git client di Windows, silakan unduh binari di https://windows.github.com/, kemudian lakukan instalasi. Untuk menjalankan terminal seperti di linux, jalankan **git shell**.

Konfigurasi

Sebelum mulai menggunakan git, sebaiknya dibuat dulu konfigurasi global git untuk identitas pengguna. Langkahnya sebagai berikut:

```
git config --global user.name "Arief Hidayatulloh"
git config --global user.email ariefsam@gmail.com
```

Cek Instalasi

Setelah selesai, kita bisa test dengan membuka command prompt dan mengetik perintah:

git

Kalau instalasi berjalan lancar, maka akan muncul output dari git sebagai berikut.

Git Default Editor di Windows

Default editor Git shell di windows adalah vim yang berbasis command line. Untuk sebagian besar orang editor ini sulit untuk digunakan. Oleh karena itu sebaiknya kita ganti editornya ke notepad. Untuk mengganti editor, download program "GitPad" pada link berikut:

https://github.com/downloads/github/GitPad/Gitpad.zip

Di dalamnya ada file EXE yang dapat dijalankan. Setelah itu, default editor git kita akan berganti menjadi Notepad.

```
impE631.tmp - Notepad
File Edit Format View Help

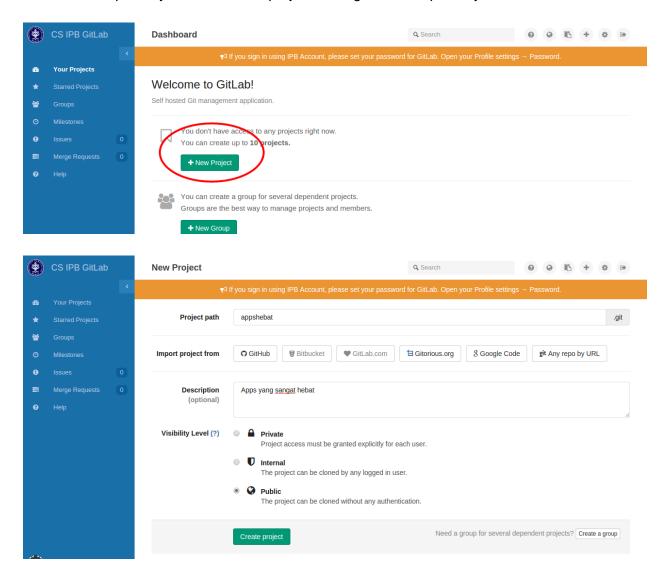
# Please enter the commit message for your changes. Lines starting
# with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
# On branch master
# Changes to be committed:
# (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
#
# modified: GitHub.Core/Helpers/LineEndingInfo.cs
# modified: GitHub.sln
#
# Changes not staged for commit:
# (use "git add <file>..." to update what will be committed)
# (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
# (commit or discard the untracked or modified content in submodules)
```

Praktik Dasar

Pada bagian ini kita akan mulai praktik menggunakan git. Sebelumnya harap buat kelompok, setiap kelompok dipimpin oleh seorang project manager.

Buat repository

Pembuatan repository dilakukan oleh project manager. Buat repository baru di GitLab.

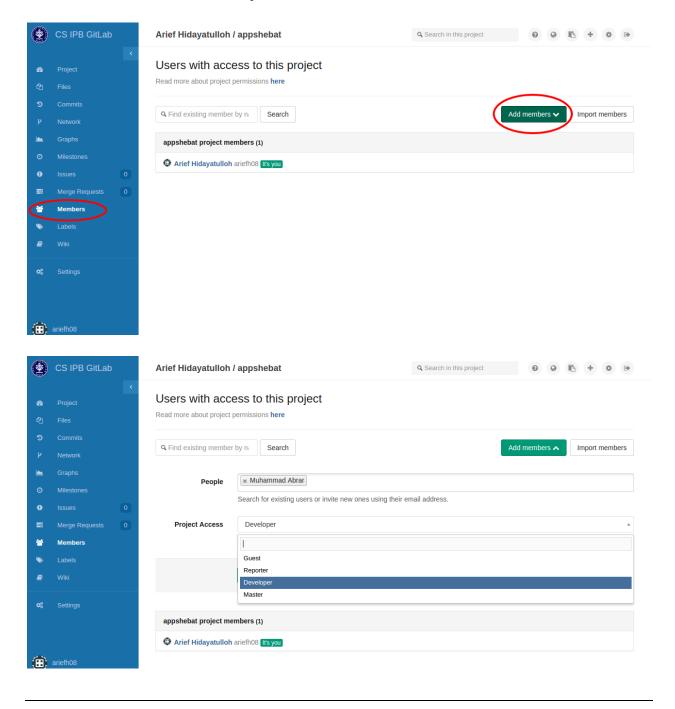


Isi semua field yang dibutuhkan. Pilih visibility level yang diinginkan. Apa itu visibility level?

- Private, proyek hanya bisa diakses oleh member di proyek itu saja.
- Internal, proyek bisa diakses oleh semua member yang terdaftar di CS IPB GitLab.
- Public, proyek bisa diakses semua orang tanpa otentikasi.

Setelah membuat repository, tambahkan member. Apa perbedaan member dengan non member? Intinya member punya akses menulis sesuai levelnya, sedangkan non member hanya bisa clone saja. Jika proyek bersifat *private* proyek hanya bisa di-*clone* oleh member saja. Untuk menambahkan member, tekan menu **Members->Add members.**

Ketik username member yang akan dimasukkan, kemudian berikan *project access* yang diinginkan. Sesama developer sebaiknya memiliki *project access* **developer** atau **master**. Setelah itu tekan **Add user to Project.**



Inisiasi git

Inisiasi masih dilakukan oleh project manager.

Buat folder proyek lalu buat file readme.md di dalamnya, isi bebas. Contoh:

```
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html$ mkdir appshebat
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html$ cd appshebat/
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html\appshebat\$ echo "Inisialisasi Projek Apps Hebat" > README.md
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat\$ ls
README.md
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat\$ \Box\Barrier{\text{\text{README.md}}}
```

Dari terminal (git shell jika menggunakan windows), masuk ke path proyek.

Lakukan inisiasi dengan perintah berikut, remote server disesuaikan dengan repository masingmasing kelompok.

```
git init
git remote add origin <a href="http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat.git">http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat.git</a>
git status
```

Perintah **remote add** digunakan untuk menambahkan *remote repository*. Satu proyek boleh memiliki lebih dari satu *repository*. Pada contoh di atas repository kita disimpan dengan nama **origin**.

Selanjutnya perintah git status akan menampilkan status git saat ini, di sana terlihat file README.md belum *ditrack* oleh git. Tambahkan README.md ke *staging area* dengan perintah berikut:

```
git add README.md
```

```
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git add README.md
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git status
On branch master

Initial commit

Changes to be committed:
   (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file: README.md

adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$
```

Jika kita melihat status, maka *file* README.md sudah masuk *staging area* dan kita dapat melakukan commit untuk menyimpan perubahan ke repository lokal (keterangan: opsi ¬m digunakan untuk memasukkan komentar kita terhadap commit ini).

```
git commit README.md -m 'Penambahan README'
```

```
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git commit README.md -m 'Penambahan README'
[master (root-commit) 4336067] Penambahan README
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 README.md
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$
```

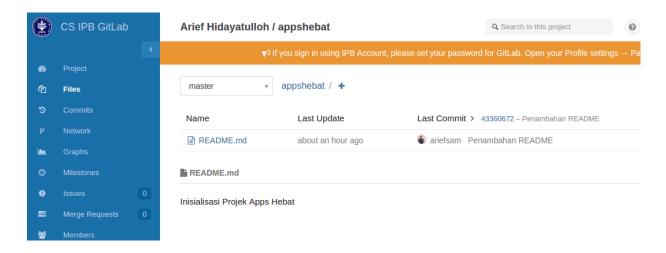
Dengan melakukan commit maka kita sudah menyimpan perubahan di *local repository*. Setelah itu kita dapat mengirimkan semua commit ke server dengan perintah push sebagai berikut:

```
git push origin master
```

Jika diminta input, masukkan username dan password GitLab Anda.

```
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git push origin master
Username for 'http://apps.cs.ipb.ac.id:2000': ariefh08
Password for 'http://ariefh08@apps.cs.ipb.ac.id:2000':
Counting objects: 3, done.
Writing objects: 100% (3/3), 257 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
remote:
remote:
          If you sign in using IPB Account, please set your password for
remote:
remote:
                GitLab. Open your Profile settings → Password.
remote:
To http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat.git
* [new branch]
              master -> master
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$
```

Mari kita buka proyek di GitLab Ilkom IPB, pilih menu "Files", maka file README.md sudah ada di server.



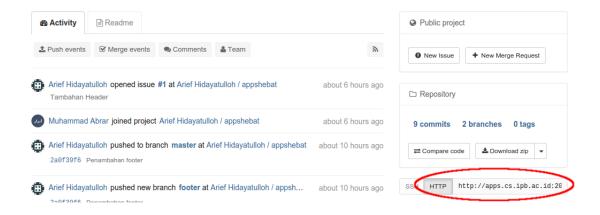
Setelah push ke server, developer lain dapat melakukan clone atau pull dan dapat mulai berkolaborasi.

Clone Repository

Setelah *project manager* menyiapkan *repository*, developer lain melakukan clone dengan perintah seperti di bawah ini (alamat *repository* disesuaikan) :

```
git clone http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat.git
```

Keterangan: alamat repository dapat dilihat pada bagian kanan bawah di web GitLab (ada suatu tulisan "http" sampai akhir, silakan di-copy).



```
$git clone http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat.git
Cloning into 'appshebat'...
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
Checking connectivity... done.
$ls
appshebat
$cd appshebat/
$ls
README.md
$
```

Setelah itu akan ada folder proyek yang kita clone. Jika kita masuk ke folder tersebut akan ada *file* README.md di sana. Artinya kita sudah menyalin seluruh repository dari *remote* ke *local*.

Tambah file baru

Salah satu developer menambahkan file index.php, dengan kode berikut:

```
<html>
<head>
<title>File index</title>
</head>
<body>
<h1>File index</h1>
</body>
</html>
```

Setelah itu ketik perintah git status.

```
Sgit status
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.

Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

    index.php

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

$
```

Data terminal di atas menunjukkan bahwa index.php belum di-track oleh git. Untuk menambahkan file index.php ke indeks, jalankan perintah berikut:

```
git add index.php
git status
```

Terlihat bahwa index.php sudah masuk repository. Lakukan commit untuk menyimpan perubahan.

```
git commit index.php -m 'tambahan index.php'
```

Setelah itu push ke server, perintahnya sebagai berikut:

```
git push origin master
```

Developer lain lakukan pull,

```
git pull origin master
```

Setelah itu file index.php akan ditambahkan ke *local repository* masing-masing developer. Silakan cek di direktori masing-masing.

Mengubah File yang Sama

Git dapat menggabungkan kode setiap developer untuk *file* yang sama. Jika baris yang diubah oleh developer satu dengan yang lainnya berbeda, maka git akan menggabungkannya dengan persetujuan terlebih dahulu. Mari kita praktikan.

Harap salah satu developer (Developer A) mengubah index.php menjadi seperti berikut (tambahan kode dalam warna merah):

```
<html>
<head>
<meta name="title" content="File index" />
<title>File index</title>
</head>
<body>
<h1>File index</h1>
</body>
</html>
```

Setelah itu commit dan push ke server.

```
git commit index.php -m 'perubahan index.php developer A' git push origin master
```

Detelah itu, salah satu developer lain (Developer B) mengubah index.php menjadi seperti berikut:

```
<html>
<head>
<title>File index</title>
</head>
<body>
<h1>File index</h1>
Ini Paragraph baru
</body>
</html>
```

Setelah itu commit dan coba push ke server.

```
git commit index.php -m 'perubahan index.php developer B'
git push origin master
```

Developer B akan mendapatkan notifikasi gagal push seperti pada gambar berikut:

```
Sgit commit index.php -m 'perubahan index.php developer B'
[master 73dac3b] perubahan index.php developer B

1 file changed, 1 insertion(+)

$git push origin master

To http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat.git

! [rejected] master -> master (fetch first)

error: failed to push some refs to 'http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

Developer B tidak dapat melakukan push karena ada *file* yang sama yang diedit oleh developer lain. Untuk dapat melakukan push ke server, developer B harus melakukan pull.

Setelah melakukan pull, git akan menggabungkan (*merge*) *file* index.php yang diedit oleh developer A dan B lalu git akan melakukan commit dan meminta developer B mengubah pesan commit.

```
Merge branch 'master' of http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat

# Please enter a commit message to explain why this merge is necessary,

# especially if it merges an updated upstream into a topic branch.

#

# Lines starting with '#' will be ignored, and an empty message aborts

# the commit.
```

Simpan file tersebut dan tutup editor, maka file hasil merge akan di-commit.

```
$git pull origin master
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat
* branch master -> FETCH_HEAD
    910aee0..30891ef master -> origin/master
Auto-merging index.php
Merge made by the 'recursive' strategy.
index.php | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
$
```

Jika developer B membuka index.php, maka hasilnya menjadi seperti ini:

```
<html>
<head>
<meta name="title" content="File index" />
<title>File index</title>
</head>
<body>
<h1>File index</h1>
Ini Paragraph baru
</body>
</html>
```

Terlihat bahwa git menggabungkan perubahan kode developer A dan developer B. Developer B lakukan commit dan push, selanjutnya developer A dan developer lain melakukan pull. Dengan demikian, setiap developer memiliki isi repository local yang sama.

Mengatasi Conflict

Pada contoh sebelumnya developer A dan developer B melakukan perubahan kode di baris yang berjauhan sehingga git dengan mudah dapat menggabungkannya. Jika developer A dan developer B mengubah kode di baris yang sama, maka akan terjadi *conflict*. Seperti apakah conflict itu? Mari kita praktikkan.

Developer A mengubah file index.php menjadi seperti berikut:

```
<html>
<head>
<meta name="title" content="File index" />
<title>File index</title>
</head>
<body>
<h1>File index</h1>
Ini Paragraph baru editan A
</body>
</html>
```

Setelah itu developer A melakukan commit dan push.

Setelah itu Developer B mengubah file index.php menjadi seperti berikut:

```
<html>
<head>
<meta name="title" content="File index" />
<title>File index</title>
</head>
<body>
<h1>File index</h1>
Ini Paragraph baru B mengedit
</body>
</html>
```

Setelah itu developer B melakukan commit lalu pull.

```
$git commit index.php -m 'editan B'
[master 98ac85f] editan B
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
$git pull origin master
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat
                             -> FETCH_HEAD
                    master
 * branch
   d925da9..5ea7d4f master
                              -> origin/master
Auto-merging index.php
CONFLICT (content): Merge conflict in index.php
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Git akan memberitahu ada conflict, buka file index.php, isinya akan sebagai berikut:

```
<html>
<head>
<meta name="title" content="File index" />
<title>File index</title>
</head>
<body>
<h1>File index</h1>
<<<<< HEAD
<p>Ini Paragraph baru editan B
======
Ini Paragraph baru editan A
>>>>> 5ea7d4fd70e11f0271e069378f5e7c34ce8d004e
</body>
</html>
```

Kode yang *conflict* ditandai dengan <<<<<**HEAD** dan diakhiri >>>> (diakhiri hash). Kode milik B dan milik A dipisah oleh garis '======'. Untuk 'meredakan' *conflict*, developer B harus mengubah kode agar kedua kode masuk. Misal ubah jadi seperti berikut:

```
<html>
<head>
<meta name="title" content="File index" />
<title>File index</title>
</head>
<body>
<h1>File index</h1>
Ini Paragraph baru editan B dan editan A
</body>
</html>
```

Setelah itu simpan file, lalu jalankan perintah git status.

Jalankan perintah add dan commit:

```
git add index.php
git commit
```

Karena kita tidak menyertakan pesan di commit, maka akan muncul editor teks dengan isi pesan seperti gambar berikut:

```
Merge branch 'master' of http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat
Conflicts:
        index.php
 It looks like you may be committing a merge.
 If this is not correct, please remove the file
       .git/MERGE_HEAD
 and try again.
 Please enter the commit message for your changes. Lines starting
 with '#' will be ignored, and an empty message aborts the commit.
 On branch master
  Your branch and 'origin/master' have diverged,
 and have 1 and 1 different commit each, respectively.
   (use "git pull" to merge the remote branch into yours)
 All conflicts fixed but you are still merging.
 Changes to be committed:
        modified: index.php
```

Simpan file tersebut dan tutup editor, maka *conflict* telah diredakan. Push ke server, kemudian developer lain lakukan pull, maka tidak ada *conflict* lagi, index.php di semua developer akan sama.

Menggunakan Branch

Repository dapat memiliki beberapa *branch*. Secara *default*, *branch* yang kita gunakan adalah *branch* **master**. Setiap *branch* memiliki data *commit* masing-masing. Developer dapat menyunting kode di *branch* lain kemudian jika telah selesai bisa langsung menggabungkan (*merge*) *branch*-nya dengan *branch* **master**.

Apa sih kegunaan branch?

Biasanya *branch* digunakan ketika kita ingin menambah suatu fitur atau memperbaiki *bug*. Contohnya ketika kita ingin menambah fitur otentikasi, maka kita dapat membuat *branch* **otentikasi** dan jika sudah selesai langsung gabungkan dengan *branch* **master**.

Kenapa harus branch baru? Kan bisa edit di **master** aja?

Ya bisa sih, tapi kalau langsung edit di **master**, *history commit*-nya kecampur-campur dengan yang lain. Jika setiap fitur dibuat di *branch* masing-masing, pengembangan dan perbaikan fitur akan lebih mudah karena developer dapat melihat *history commit* fitur tersebut dari awal sampai ketika digabungkan dengan master.

Mari kita mulai praktik dengan *branch*. Misal kita akan menambah footer.php, rencananya kita akan buat *file* footer.php untuk di-*include* ke index.php. Kali ini dilakukan oleh satu developer saja, yang lain menyimak.

Buat branch baru bernama footer, perintahnya sebagai berikut:

```
git branch footer
```

Perintah tersebut akan membuat *branch* baru bernama **footer**. Namun saat ini branch kita masih di branch **master**. Untuk berpindah ke *branch* **footer**, jalankan perintah berikut:

```
git checkout footer
```

```
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git checkout footer 
Switched to branch 'footer'
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$
```

Sekarang kita sudah ada di branch footer. Buat file baru footer.php, isinya sebagai berikut:

```
<hr/>Ini Footer
```

Setelah itu tambahkan kode ke index.php serperti berikut:

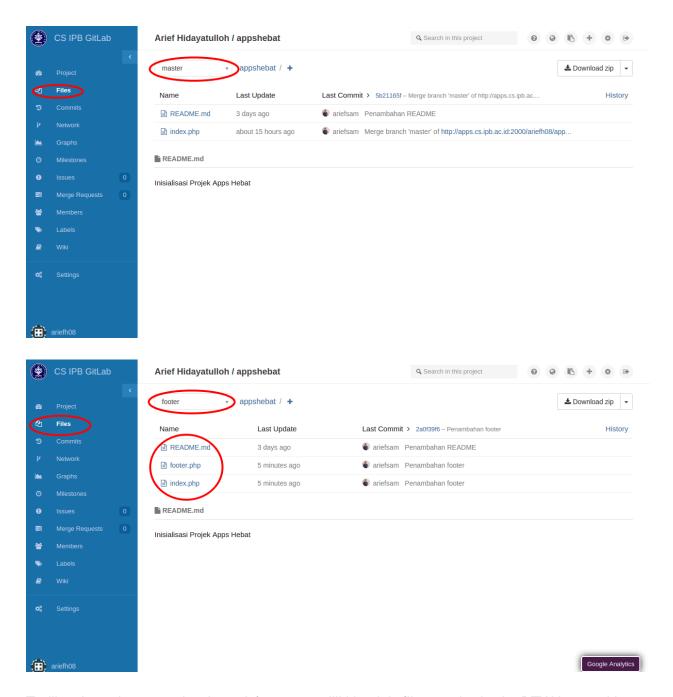
```
<html>
<head>
<meta name="title" content="File index" />
<title>File index</title>
</head>
<body>
<h1>File index</h1>
Ini Paragraph baru editan B dan editan A
<?php require 'footer.php'; ?>
</body>
</html>
```

Setelah itu jalankan perintah add footer.php, commit all dan push sebagai berikut:

```
git add footer.php
git commit -a -m 'Penambahan footer'
git push origin footer
```

```
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git add footer.php
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git commit -a -m 'Penambahan footer'
[footer 2a0f39f] Penambahan footer
2 files changed, 3 insertions(+)
create mode 100644 footer.php
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git push origin footer
Counting objects: 6, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (4/4), 416 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 4 (delta 1), reused 0 (delta 0)
To http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat.git
 * [new branch] footer -> footer
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$
```

Mari kita lihat hasilnya di repository CS IPB GitLab:



Terlihat *branch* master dan *branch* footer memiliki jumlah *file* yang berbeda. BTW karena kita sedang berada di *branch* **footer**, susunan file di komputer kita kira-kira seperti gambar berikut:



Iseng-iseng coba kita checkout ke master:

```
git checkout master
```

```
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git checkout master
Switched to branch 'master'
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$
```

Karena kita pindah ke branch master, kalau kita lihat di *file explorer*, maka *file* kembali ke susunan lama, *file* footer.php tidak ada.



Merge Branch

Untuk menggabungkan *branch* **footer** ke *branch* **master**, kita harus checkout dulu ke *branch* **master**. Jika sudah checkout ke *branch* **master**, kita tinggal lakukan penggabungan. Perintahnya sebagai berikut:

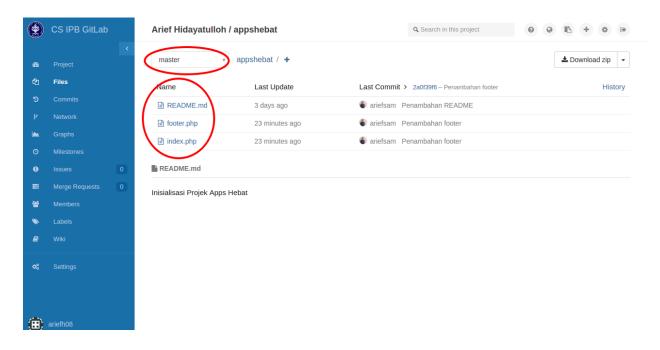
```
git merge footer
```

```
adplus@GREEN-HORNET:~/public_html/appshebat$ git merge footer
Updating 5b21165..2a0f39f
Fast-forward
footer.php | 2 ++
index.php | 1 +
2 files changed, 3 insertions(+)
create mode 100644 footer.php
adplus@GREEN-HORNET:~/public html/appshebat$
```

Setelah itu file footer.php akan ditambahkan dan index.php akan diubah sesuai branch footer.

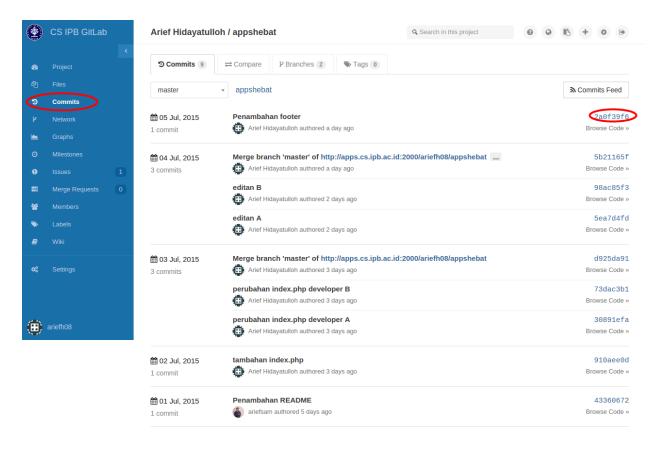


Karena penggabungan baru di *local repository*, kita harus melakukan push ke *remote repository*. Setelah itu *branch* **master** di CS IPB GitLab akan berubah.



Detail Commit

GitLab menyediakan fitur untuk melihat detail dari suatu commit. Pilih menu **commit** di sidebar llalu pilih salah satu *hash* commit. Berikut tampilannya:



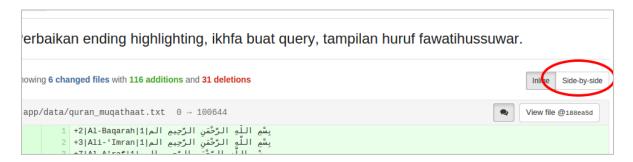
Dengan mengklik salah satu commit tersebut, paling tidak ada dua hal yang dapat anda lakukan:

- 1. Melihat perubahan apa saja yang dilakukan commit ini.
- 2. Memberi komentar terhadap kode yang di-commit.

Membandingkan Commit saat ini dengan Commit sebelumnya

GitLab memiliki fitur membandingkan *commit* saat ini dengan *commit* sebelumnya. Fitur ini membuat developer tahu perubahan apa saja yang ada di *commit* saat itu.

Pada contoh ini, terlihat bahwa line 557 dihapus dan diganti dengan yang baru. Jika kita lihat tampilannya secara **side by side** terlihat jelas perbedaan suatu file di *commit* saat itu dengan *commit* sebelumnya.



Terlihat perbedaan di baris 557. Dengan **side-by-side** developer dengan mudah melihat perbedaan kode antara versi baru dengan versi sebelumnya.

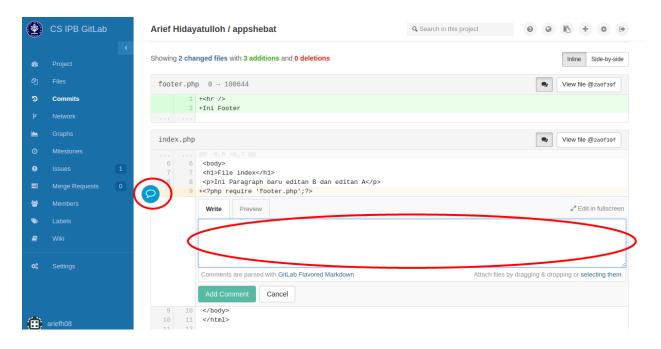
```
app/lib/fonetik.php
                                                                                         View file @188ea5d
          while (isset($hl_sequence[$j]) &&
                                                               while (isset($hl_sequence[$j]) &&
554 $hl_sequence[$j] - $hl_sequence[$j-1] <= $min_length+1
                                                    554 $hl_sequence[$j] - $hl_sequence[$j-1] <= $min_length+1
   && $j < $len) {
                                                        && $j < $len) {
                                                                  $j++;
             $1++;
   - $res[] = array($hl_sequence[$i],
                                                        + $res[] = array($h1_sequence[$i],
   $hl_sequence[$j-1] + $min_length);
                                                        $hl sequence[$j-1]);
$j++;
                                                                $j++;
```

The Comment

GitLab memiliki fitur komentar untuk setiap *commit* di *remote server*. Komentar dapat dilakukan sampai ke tingkat baris. Mari kita coba buka projek kita sebelumnya di CS IPB GitLab.

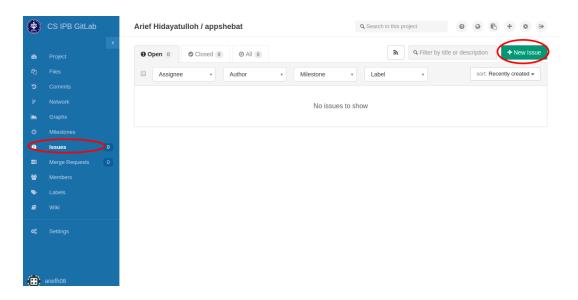
Setelah itu akan muncul *file-file* yang berubah dari *commit* sebelumnya. Kita dapat memberi komentar untuk setiap barisnya, caranya dengan mendekatkan *mouse pointer* ke sebelah kiri

kode lalu klik *icon* komentar. Kita dapat memberikan komentar bahwa kode kurang bagus, kurang efisien, kurang elegan, atau bisa memuji kode itu.

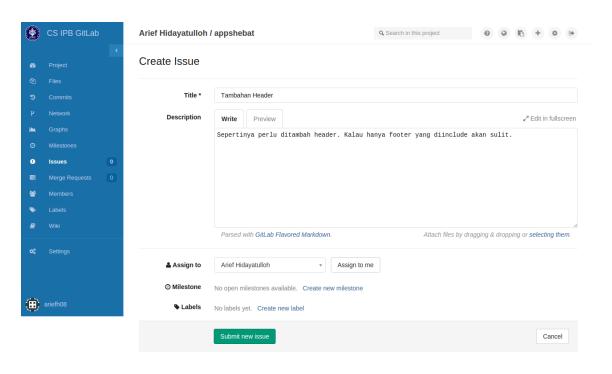


Issue

Fitur Issue berguna untuk mendaftarkan *bug*, *defect*, atau *request* fitur baru. Issue dapat dibuat oleh member dengan level *guest*. Untuk menambah issue, klik **Issue**, lalu klik **New Issue**

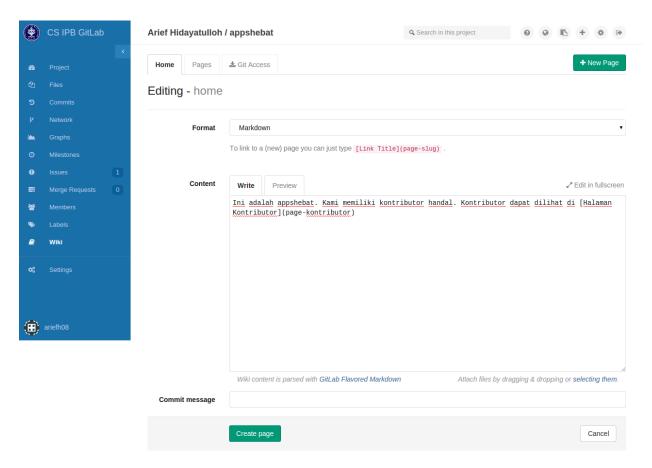


Isi *field* **Title** dan **Description**. Setelah itu pilih member yang diminta mengerjakan issue ini di *field* **Assign to**. Setelah itu klik **Submit new issue**. Setelah itu issue telah ditambahkan ke *repository*. Jika issue telah selesai, developer atau pelapor dapat menutup issue dengan menekan **Close Issue**.

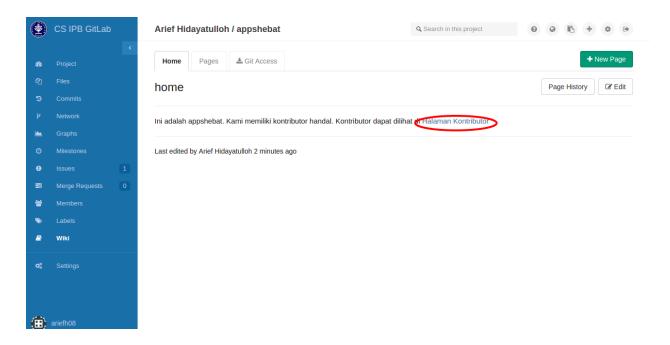


Wiki

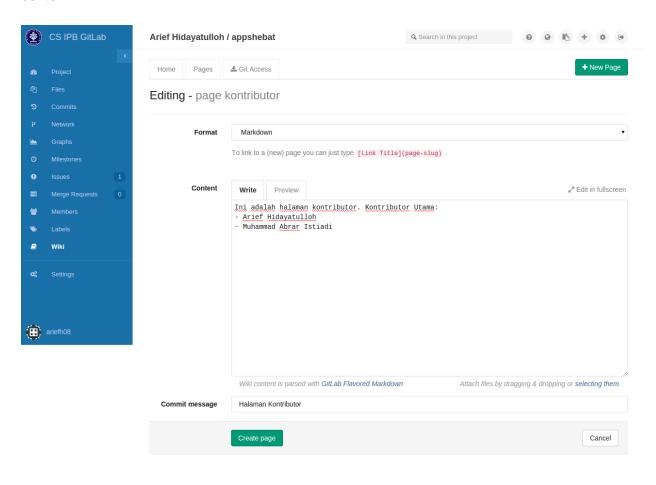
Fitur wiki berguna untuk mendokumentasikan aplikasi. Kita bisa membuat panduan aplikasi atau dokumentasi desain dan sebagainya. Untuk membuat wiki, klik menu **Wiki**. Setelah itu kita akan diminta mengedit halaman **Home**. Isi kontennya, jika butuh link ke halaman lain, tambahkan format [Judul Link](slug halaman). Contoh:



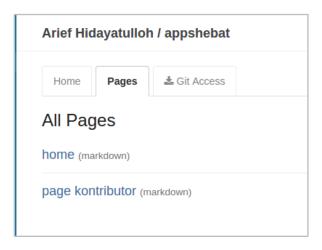
Isi konten dengan menambah link **page-kontributor**. Setelah itu klik **Create page**. Halaman Home dari wiki akan berbentuk sebagai berikut:



Klik link yang tadi dibuat, karena masih kosong maka kita akan diarahkan ke halaman edit, contoh:



Isi dengan konten kontributor, setelah itu tekan **Create page**, maka kita sudah membuat dua halaman, yaitu **home** dan **kontributor**.



Tips dan Trick

Git Ignore

Gunakan file .gitignore untuk mengabaikan file atau folder dari repository. Biasanya file yang diabaikan sebagai berikut:

- 1. File konfigurasi database. File ini sebaiknya dimasukkan ke .gitignore karena konfigurasi username dan password tiap orang berbeda.
- 2. File-file framework. File framework tidak perlu dimasukkan ke repository karena bisa membuat ukuran repo membengkak dan clone lebih lama.
- 3. File-file project milik IDE. Misalnya jika Anda menggunakan NetBeans, akan ada folder "nbproject". Folder ini sebaiknya dimasukkan ke daftar ignore.
- 4. File-file composer. Jika kita menggunakan composer sebaiknya hanya composer.json yang dishare di repository. Composer.lock dan folder vendor dimasukkan dalam .gitignore. Setiap user harus sering menjalankan composer install atau composer update agar masing-masing developer memiliki dependency yang terbaru.

Menghindari Conflict

Conflict dalam git bisa diatasi, namun sering kali developer yang melakukan penyatuan kode malah membuat kode developer lain rusak atau hilang. Untuk menghindari conflict, lakukan beberapa tips berikut:

- 1. Setiap developer sebaiknya sering melakukan pull dan push agar perubahan *file* tidak terlalu jauh.
- 2. Jangan membuat satu *file* yang sering diubah oleh banyak developer. Hindari menyunting *file* yang sama secara bersamaan.
- 3. Jika harus menyunting file yang sama secara bersamaan,

Gunakan Branch

Gunakan *branch* untuk menghindari kerusakan kode dari *merge conflict* yang tidak cermat. jika terjadi salah *merge conflict*, developer dapat dengan mudah mengambil kode lama dari branch miliknya. Selain itu *branch* memudahkan developer untuk me-*maintenance* kodenya karena *history commit*-nya lebih mudah dibaca.

Melihat History

Untuk melihat history commit, gunakan perintah berikut:

git log

```
Author: Arief Hidayatulloh <ariefhidayatulloh@gmail.com>
Date: Sun Jul 5 06:58:08 2015 +0700
    Penambahan footer
commit 5b21165f58efe50221332a4316e455feb47c9e3b
Merge: 98ac85f 5ea7d4f
Author: Arief Hidayatulloh <ariefhidayatulloh@gmail.com>
       Sat Jul 4 15:58:02 2015 +0700
    Merge branch 'master' of http://apps.cs.ipb.ac.id:2000/ariefh08/appshebat
    Conflicts:
       index.php
ommit 98ac85f3cb568b4bbcb47871ea20830bebc4b5c5
Author: Arief Hidayatulloh <ariefhidayatulloh@gmail.com>
Date: Sat Jul 4 15:15:03 2015 +0700
    editan B
commit 5ea7d4fd70e11f0271e069378f5e7c34ce8d004e
Author: Arief Hidayatulloh <ariefhidayatulloh@gmail.com>
Date: Sat Jul 4 15:14:24 2015 +0700
    editan A
commit d925da910a1e23ddb5f5240a4bed89ef4144bfd3
```

Kebanyakan orang yang baru mengenal git log akan kesulitan keluar dari programnya. Banyak yang mengambil langkah singkat Ctrl+Z (di linux) yang artinya memaksa program berhenti. Padahal cara yang benar cukup menekan huruf **Q** di keyboard.

Mengembalikan Repository ke Commit Sebelumnya

Sudah menjadi kewajiban developer untuk cek terlebih dahulu programnya sebelum melakukan *commit.* Namun sering kali developer melakukan *commit.* padahal kodenya menyebabkan *error.*

Contoh kasus seperti ini:

Andri hendak presentasi programnya kepada klien. Ketika demo software terjadi *error*, padahal kemarin masih jalan. Andri ingat bahwa pada *commit* sebelumnya programnya tidak apa-apa. Rupanya tadi pagi ada rekannya yang mengubah kode lalu melakukan *commit* tanpa test terlebih dahulu. Solusinya Andri melakukan *revert* dari *commit* sebelumnya. Hasilnya: programnya kembali bekerja.

Memang salah satu cara mengembalikan *commit* adalah menjalankan *revert*. Perintah *revert* akan membuat suatu *commit* baru dimana *commit* baru ini akan sama dengan *commit* sebelum yang sekarang.

Perintah yang Andri kerjakan hanya 1 baris yaitu:

```
git revert HEAD
```

Penutup

Demikian sedikit tutorial pengenalan git. Karena masih pengenalan, harap rekan-rekan menggali lebih jauh di dunia *cyber* yang lebih 'dewa'. Kalau bisa mulailah menggunakan git untuk proyek kuliah maupun proyek luar, dijadikan open source juga lebih baik.

Catatan: Bagi yang sudah memiliki skill 'dewa', mohon bantu teman-temannya yang masih 'newbie' dan mohon koreksi naskah ini jika ada kesalahan. :)

Mohon maaf atas segala kesalahan saya sebagai penulis. Silakan kontak saya jika ingin menanyakan sesuatu. Terima kasih dan sampai jumpa!

* * *

Jakarta-Bogor, Juli 2015

Penulis:
Arief Hidayatulloh
Ilkomerz 45
ariefhidayatulloh@gmail.com

Editor:
Muhammad Abrar Istiadi
abrari@apps.ipb.ac.id

Referensi		
https://git-scm.com/book/id		