Tabulka

Datová struktura, která umožňuje vkládat a později vybírat informace podle identifikačního klíče.

- Pevně definované (LUT Look Up Table)
- S proměnným počtem položek

Konvence:

- k klíč
- Ak adresní klíč (index)

Tabulky s přímým přístupem

k→Ak je prosté zobrazení, každá položka tabulky má své místo jednoznačně určené optimální implementace tabulky je pomocí pole – indexy jsou přímo klíče v tabulce

Telefoní seznam – klíčem je jméno

Vyhledávací tabulky

Vyhledává se podle hodnoty klíče

Pořadí položek může být

- Definované (uspořádané)
- Náhodné

Strategie vyhledávání:

- Sekvenční
- Binární
- Fibonacciho
- Kombinované

Tabulky s rozptýlenými položkami

Používají se v případě, že rozsah kláče N>>rozsah tabulky

Pro určení pozice v tabulce, na kteru máme uložit položku s klíčem k, používáme rozptylovací funkce (hash-funkci), která jednoznačně přiřazuje klíč

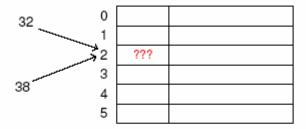
Tabulka s otevřeným rozptýlením

Každá pozice tabulky je potenciálně přístupná položce s libovolným klíčem, snadno vznikají shluky položek. Při kolizi se hodnota indexu přepočítá. Rozptylovací funkci řešíme například modulo p (p je prvočíslo)

Podle způsobu řešení kolizí rozeznáváme čtyři podtypy:

- Tabulky s otevřeným rozptýlením a nedefinovaným způsobem ukládání synonymických položek
 - nutno dodefinovat způsob přepočítání A_k při kolizi

Příklad:



Kolize: prvky 32 a 38 mají stejnou hodnotu rozptylové funkce

- Tabulky s otevřeným rozptýlením a ukládáním synonymických položek s konstantním krokem s (s vícenásobnou hashovací funkcí)
 - na klíč k aplikujeme funkci $h_0(k)$, pokud dojde ke kolizi, vypočteme znovu A_k podle $h_1(k)$ atd. až do té doby, než najdeme v tabulce volné místo

$$h_0(k) = h(k)$$

 $h_1(k) = (h(k) + s) \mod p$
 \vdots
 $h_i(k) = (h(k) + is) \mod p$

kde p je rozsah tabulky a s je přirozené číslo nesoudělné s p (nesoudělnost zaručí možnost dostat se na každou pozici tabulky)

Příklad: Tabulka s

- 8 pozicemi
- položkami s klíči DAVID, HANA, DANA, HELENA, EMIL, EVA, BOŽENA
- hashovací funkcí

 $h(k) = \, \mathrm{pořadí} \,\, 1.$ písmene v abecedě

S = 1					
0	HELENA	2	0		
1	BOŽENA	1	1	В	
2			2	Н	
3	DAVID	1	3	Ī	
4	DANA	2	4		
5	EMIL	2	5		
6	EVA	3	6		
7	HANA	1	7		
st složitost 1977					

St. SIOZITOST = 12/7

S = 3					
0					
1	BOŽENA	1			
2	HELENA	2			
3	DAVID	1			
4	EMIL	1			
5	EVA	4			
6	DANA	2			
7	HANA	1			

st. složitost = 12/7

3. Tabulky s otevřeným rozptýlením a ukládáním synonym s lineární vícenásobnou ukládací funkcí

$$\begin{array}{lcl} h_0(k) & = & h(k) \\ h_i(k) & = & (h(k) + a \cdot i + b) \text{ mod } p \end{array}$$

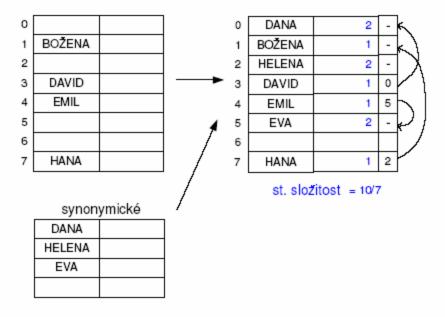
4. Tabulky s otevřeným rozptýlením a ukládáním synonym s kvadratickou vícenásobnou ukládací funkcí

$$\begin{array}{rcl} h_0(k) & = & h(k) \\ h_i(k) & = & \left(h(k) + (-1)^i \cdot \left\lceil \frac{i}{2} \right\rceil^2 \right) \ \text{mod} \ p \end{array}$$

kde $\lceil x \rceil$ značí zaokrouhlení čísla x "nahoru". U zjišťování zbytku po dělení (mod) je třeba dávat pozor na záporné argumenty — držet se definice!

Tabulky s otevřeným rozptýlením a vnitřním zřetězením

Ve fázi zařazování nových položek do tabulky si při výskytu kolize ponecháme synonymické položky vedle. Po zařazení všech položek vřadíme tato dočasně odložená synonyma na zbylá volná místa v tabulce (podle předem zvoleného systému) a příslušná synonyma zřetězíme do tzv. řetězu synonym



Přesun synonym do tabulky:

- od začátku
- 2. od konce
- s vícenásobnou hash-funkcí (to je výhodné, protože nám to "nerozbourá" rovnoměrné rozložení prvků)
- tento typ tabulky je vhodný, pokud tabulku na začátku jednou vytvoříme a potom opakovaně používáme
- problém je přidání položky na první místo v řetězci synonym, pokud toto místo již jiná položka obsadila.

Tabulky s uzavřeným rozptýlením a vnějším zřetězením

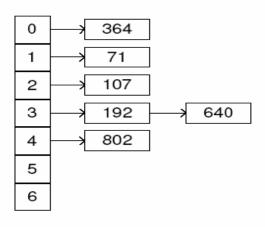
- přinášejí zlepšení poslední metody: rozdělíme tabulku na dvě části
 - 1. primární část obsahuje pouze položky, které nejsou synonyma
 - sekundární část (zóna zřetězení, přeplnění, atd.) položky, které jsou synony: k položkám v primární části



problémem je vypuštění prvního prvku v řetězci — řeší se zavedením děr

Metoda rozptýlených indexů

- tabulku chápeme jako vektor seznamů synonymických položek (řetězců)



- zařazování nových prvků:
- 1. Na konec řetězu
- 2. Uspořádaně složitější implementace, ale přináší jisté urychlení

-velice oblíbená metoda (100% plnění, jednoduchá implementace, ...)