

Projet de Réseau : Proxy Cache Server

Groupe 6 : Delgrange Florent, Martin Lempereur

4 mai 2015

Dans le cadre du cours de réseau, nous devons réaliser en langage C un serveur proxy dont le rôle est de faire du caching.

1 Fonctionnalités demandées

1.1 Connections multiples

Nous avons géré les connections multiples. En effet, dans le `main()`, dès qu'un client se connecte, un thread lui est associé qui s'occupe de traiter toutes les requêtes. Ce thread lance la fonction `clientProcessing()`.

2 Compilation

Pour compiler `proxyCache.c`, il faut employer `-lpthread` étant donné que nous utilisons les threads. La commande utilisée est la suivante :

```
gcc -Wall -fno-stack-protector -o proxyCache  
    proxyCache.c -lpthread  
gcc -o client client.c #pour compiler le client
```

Vous pouvez ensuite lancer le proxy cache et le client en tapant les commandes :

```
./proxyCache  
./client domain
```

avec `domain`, le domaine de la page que vous voulez charger.
(ex : `./client www.perdu.com`)

3 Documentation

Nous avons essayé de documenter un maximum le code. Pour cela, nous avons commenté les lignes les plus difficiles à comprendre du code et avons utilisé la syntaxe de Doxygen pour documenter nos fonctions.

4 Bug

L'erreur Stack smashing detected était générée lorsque nous tentions de charger de grosses pages html, et donc au niveau des buffers. Nous avons donc ajouté l'option -Wall -fno-stack-protector dans la compilation afin d'éviter de tomber sur cette erreur.

Dû à des problèmes de buffer, lorsqu'on tente de charger un fichier qui est dans le dossier courant, il arrive parfois que ce fichier n'est pas toujours renvoyé de la même façon. Nous n'avons pas trouvé de solution à ce problème.