

# **DOCUMENTACIÓ TÈCNICA DE PROJECTE ESCAPE ROOM**

## **MARGA DANOZ**

### **1.- Descripció general del projecte**

El meu projecte es fonamenta en dos jocs d'escape room de diferents temàtiques; un es de cuina i l'altre de zombies. Tots dos tenen 3 nivells. Al de cuina es pot jugar i guardar de manera independent tant en nivel fàcil com en nivel difícil. El joc de zombies està treballat a nivel d'història i fa avançar al jugador a cada prova que supera a la història que explica. L'objectiu de tots dos és la superació de proves i finalment del joc sençer (per aconseguirho obligatoriament s'han de superar totes les proves).

### **2.- Funcionalitat**

El projecte inclou les següents funcionalitats:

- Emmagatzematge a local storage de tota la informació referent a dades de jugador (dades personals d'accés a la plataforma i emmagatzematge de dades de partides).
- Registre i login del jugador (obligatori per poder jugar els escape rooms).
- Guardat de partides a tots els nivells (alguns d'ells degut a la seva naturalesa només accepten que es guardi al final de la partida).
- Carrega de la partida (no a tots els nivells pel mateix motiu que en el punt anterior).
- Nova partida modo fàcil i nova partida modo difícil : possibilitat al escape de cuina, al de zombies es juga tot en el mateix nivell.
- Tutorials i regles : descrites en un apartat especial i als diferents nivells al principi de cada nivell.
- Videos explicatius d'història al escape de zombies per anar narrant la història.

### **3.- Estructura**

El projecte està organitzat de la següent manera:

- A primer nivel només es troba l'arxiu que carrega el home (index.html).
- Carpeta views : on s'emmagatzemen tots els arxius html referents a les diferents pàgines que componen la web.
- Carpeta scripts : conté tots els arxius de codi javascript referents a cada pàgina web.
- Carpeta css : conté totes les fulles d'estil que donen l'apariència als arxius html de la web.
- Carpeta videos : conté tots els recursos de video que conformen el projecte (tutorials de joc i videos de les històries).

- Carpeta imàgenes : conté totes les imatges emprades al projecte (logo, etc...)
- Carpeta audios : conté tots els audios que han estat emprats a les proves i a la narració del joc dels zombies.
- Carpeta fuente : conté la Font emprada a tot el projecte.

#### 4.- Requisits del sistema

Els requisits per executar el projecte són tenir Visual Studio Code per poder llançar el projecte i un navegador que accepti javascript, com pot ser per exemple el que jo empro habitualment que és Google Chrome. Las versions de llenguatges emprades pel projecte són; CSS3, HTML5, JAVASCRIPT ECMAScript 2021.

El projecte també està disponible a la plataforma Netlify.

#### 5.- Instal·lació i configuració

Per instal·lar el projecte caldrà obrir-lo desde l'índex mitjançant Visual Studio Code, tenint un navegador que suporti Javascript com pot ser Firefox o Google Chrome.

#### 6.- Ús del projecte

- A l'índex es disposa de dos vídeos sobre els dos possibles escapes a jugar i de diferents enllaços on al de Registre es podran registrar els jugadors per poder accedir als jocs. No es pot jugar cap sense estar registrat.

- Al mateix índex es pot accedir a les regles dels dos escapes, que per altra banda també es podran trobar a cada nivell de cada un dels escapes.

- Registre: Un cop registrat el jugador es connecta automàticament, si fa logout haurà d'emprar l'enllaç de **Login** per poder logejar.

- Els usuaris normals disposen d'una pàgina de perfil d'usuari per poder canviar el seu nom o la seva contrassenya. Els noms han de ser únics a la web, es rebrà un missatge en cas de voler introduir un nom que ja existeix.

- Els dos escapes estan accessibles per nivells que es desbloquejan conforme es superen les proves dels nivells anteriors. El primer nivell estarà accessible en quant es registri l'usuari.

- A cada escape al principi el jugador podrà llegir les regles del nivell que comença.

- A cada prova el jugador disposarà d'ajuda (explicada a cada nivell, donat que no tots els nivells empenen el mateix sistema de pistes).

- El jugador podrà guardar el seu avanç al joc, tornar a jugar nivells anteriors i en el cas de l'escape de cuina podrà jugar tant en nivell fàcil com en difícil, guardant de manera independent tots dos nivells.

- Les proves inclouen : resolució d'anagrames, resolució de quiz(joc de preguntes i respostes), shooters i jocs de lògica tipus acertijo.

## **7.- Referències**

1.-Per aquest projecte he emprat programes anteriormente fets a classe per refrescar la part dels temporitzadors, validació de formularis i guardat a local storage.

2.-Tutorial per part de tooltip de html a nivell 1 de zombies :

<https://www.youtube.com/watch?v=0guwhqyvDwM>

3.-Pàgines per obtenció d'alguns dels anagrames:

<https://www.anagramas.net/index.php?w=pastel&db=es>

4.-Programa emprat per muntatge dels videos:

Clipchamp (jo el tinc instalat, pero també està versió online)

5.-Generació d'imatges:

Bing IA de Microsoft i Leonardo IA

6.-Generació de veus per videos i audio de la prova nivell 1 de escape de zombies:

<https://elevenlabs.io/>

7.-Recursos d'audio, efectes sonors per agregar després als videos del nivell 2 de zombies:

<https://pixabay.com/es/sound-effects/>

8.-Iconos emprats:

<https://www.flaticon.es/>

9.-Tutorials per barra de vida a nivell 3 dels zombies:

<https://mmteam.controldedominios.com/entradaBlog.asp?blog=3&cod=59>

<https://www.youtube.com/watch?v=CUf7F9u9IKQ>