

Desafío - Cafetería Agere

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible en el LMS correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS o puedes subir el link de tu repositorio en Github.
- Puntaje total: 10 puntos.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de forma individual.
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - El modelo de cajas y el layout*.

En este desafío validaremos nuestros conocimientos sobre posicionamiento en CSS, además del uso de Sass y la metodología BEM.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo individual de este desafío, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Descripción

Un día cualquiera llegas a tu oficina a primera hora. Tu compañero encargado de crear las interfaces de usuario en tu equipo te entrega sin dudar un mockup, guía de estilos e imágenes para crear una maqueta que deberá ser entregada de manera casi inmediata.

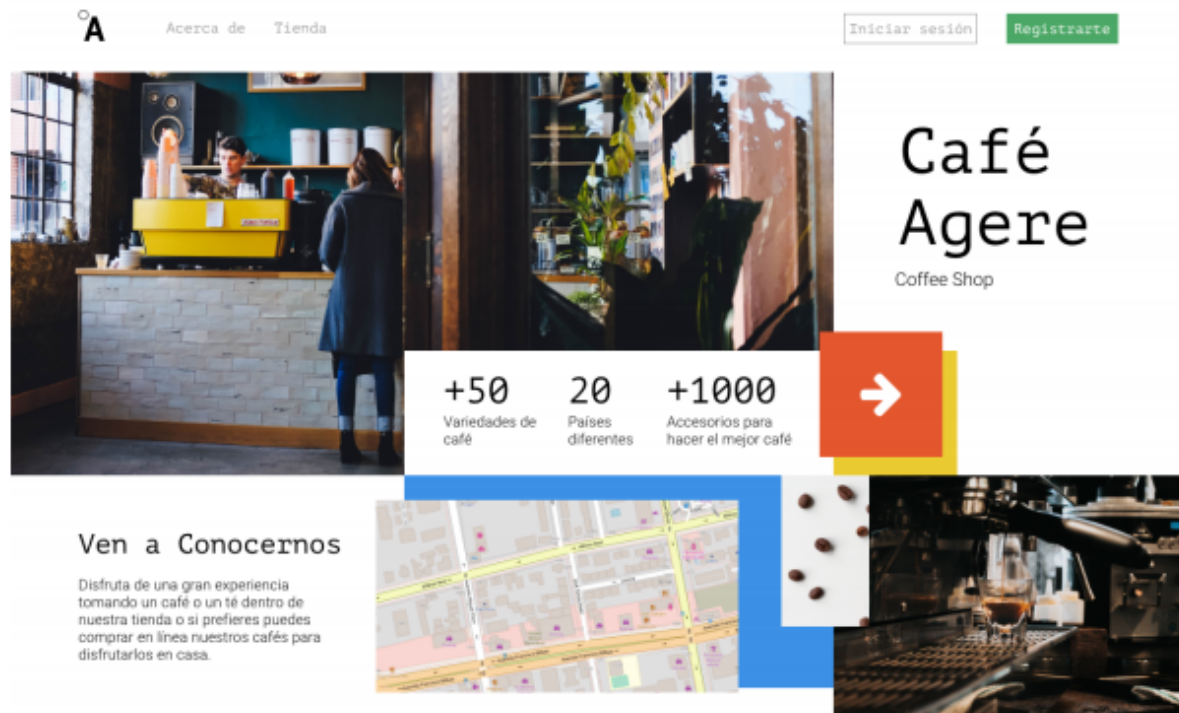
Según te comenta tu compañero, el cliente que pidió esta maqueta está pronto a lanzar un ecommerce que, según su palabras, le permitirá aumentar las ventas de su cafetería, de modo que su home debe estar lista antes de la marcha blanca de su tienda online.

Por último, él te da algunas recomendaciones para realizar de la mejor manera esta maqueta:

- *La maqueta deberá tener un diseño fluido.*
- *Ten cuidado con la superposición de los elementos que contiene este diseño.*
- *Usa la guía de estilos para entender mejor el diseño.*
- *Por ahora usaremos como mapa la imagen que incluí en el archivo comprimido.*

¿Qué debes hacer?

Maquetar satisfactoriamente esta interfaz siguiendo los siguientes requerimientos:



Requerimientos

1. Separar lógica visual del proyecto usando parciales, directivas `@import` y manifiesto. **(2 Puntos)**
 - Crear archivos parciales necesarios para el proyecto.
 - Crear manifiesto del proyecto Sass.
 - Agregar parciales en manifiesto usando la directiva `@import`.
 - **HINT:** Los `@imports` deberán seguir un orden mencionado en <https://sass-guidelin.es/#architecture>.
2. Construir estructura HTML utilizando etiquetas semánticas. **(1 Punto)**
 - Utilizar al menos 3 etiquetas semánticas de layout como `header`, `section`, `footer`, `nav` o `article`.
3. Crear clases semánticas utilizando nomenclatura de metodología BEM. **(1 Punto)**
 - Agregar una clase bloque a la barra de navegación, a la navegación una clase de elemento y al botón una clase modificadora siguiendo la normas especificadas en la nomenclatura BEM.
 - *Es importante como buena práctica escribir en inglés las clases.*
4. Utilizar variables de Sass para reutilizar código CSS/SCSS. **(2 Puntos)**
 - Agregar variables de colores, fuentes, tamaño y grosor de fuentes siguiendo la guía de estilos.
 - Utilizar al menos 5 variables en el proyecto.
5. Crear estilos base del proyecto. **(1 Punto)**
 - Agregar estilos reset al proyecto.
 - Agregar estilos base para tipografías del proyecto.
6. Identificar elementos que constituyen la página del proyecto web. **(2 Puntos)**
 - Definir los estilos en la página.
 - Crear parciales para la página.
 - Identificar colores de fondo usados en representación visual.
 - Utilizar unidades de medidas relativas para que el layout sea fluido.
 - Definir reglas a CSS/SCSS a utilizar en la página.
 - Utilizar reglas de posición en elementos e imágenes.
 - *Usar z-index para sobreponer imágenes y bloques.*
 - Flotar contenedores en secciones header, navegación y contacto.
 - Limpiar flotaciones usando clear.

7. Crear estilos para componentes del proyecto web. **(1 Punto)**

- Identificar componentes a dar estilos.
- Crear parciales para componentes.
- Definir reglas CSS/SCSS a utilizar componentes.



¡Mucho éxito!

Consideraciones y recomendaciones

1. Puedes apoyarte de los ejercicios anteriores a modo de consulta.
2. En el archivo de apoyo encontrarás las imágenes necesarias para desarrollar la página web, además del mockup y guía de estilos.

¡Vamos con todo!