

REPORTE DE PLANIFICACIÓN Y PROGRESO



Grupo: C3.Y10

Repositorio: [margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0 \(github.com\)](https://github.com/margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0)

Integrantes:

Nombre	Apellidos	Correo Corporativo
María	Barrancos Márquez	marbarmar16@alum.us.es

Tabla de versiones:

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
10/10/2024	1.0	Creación del documento y redacción del resumen inicial	1

11/10/2024	1.1	Añadido: Presupuesto y gestión final	1

1.Índice

1.Índice	2
2. Resumen Ejecutivo	2
3.Tabla de revisiones	2
5.1. Lista de tareas	3
Tareas Realizadas:	3
5.2. Capturas de la entrega	6
6.1. Descripción de conflictos.....	7
6.2. Comparación del costo estimado y el real	8

2. Resumen Ejecutivo

Este documento detalla el avance y la estrategia que ha seguido el proyecto Acme FS. Se ha realizado un análisis exhaustivo del presente entregable, identificando desafíos potenciales y estableciendo estrategias para abordarlos. En resumen, el proyecto progresa según lo planificado, con un enfoque en alcanzar los objetivos establecidos y garantizar una entrega final exitosa.

3.Tabla de revisiones

Número de revisión	Fecha	Descripción
1	11/10/2024	Revisión final antes de subida al repositorio

4. Introducción

En el presente documento se aborda la planificación y el progreso del segundo entregable del proyecto individual del Student 1, María Barrancos Márquez.

La sección de planificación describe cómo se ha diseñado la segunda tarea obligatoria. Se proporciona un desglose detallado de las tareas asignadas a dicho alumno, los plazos definidos y el presupuesto estimado para el proyecto.

Por otro lado, la sección de progreso ofrece un análisis exhaustivo del avance logrado hasta la fecha. Se resaltan los objetivos alcanzados, así como los desafíos encontrados durante el proceso y las estrategias implementadas para superarlos.

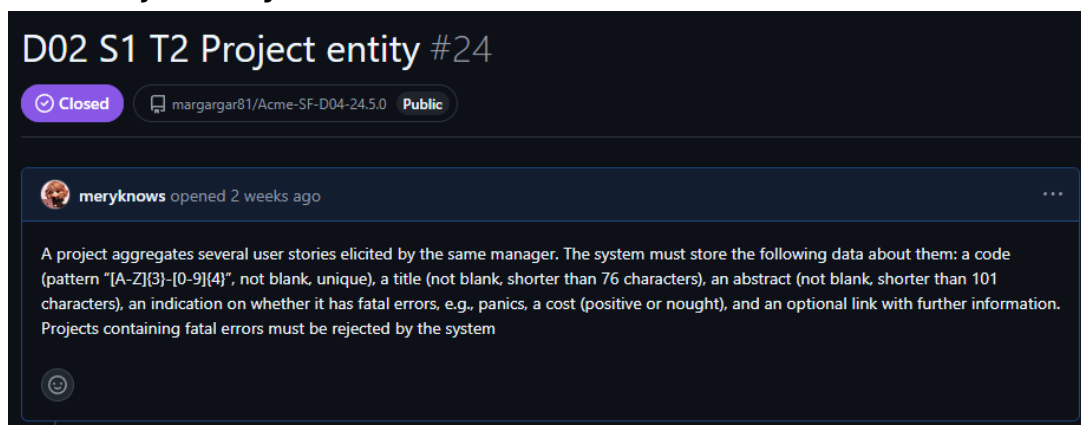
5. Planificación

5.1. Lista de tareas

Tareas Realizadas:

Student Tasks


1. T2 Project Entity




- Generar Entidad Proyecto
- Rol : Developer
- Tiempo estimado: 30 min
- Tiempo real: 50 min

2. T3 User Story Entity

D02 S1 T3 User Story Entity #25

 Closed

 margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0

Public


 meryknows opened 2 weeks ago


A user story is a document that a manager uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a title (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), an estimated cost (in hours, positive, not nought), the acceptance criteria (not blank, shorter than 101 characters), a priority ("Must", "Should", "Could", or "Won't"), and an optional link with further information

- Descripción: Generar la entidad Historia de Usuario
- Tiempo Planificado: 30 min
- Tiempo Real: 40min


3. T4 Manager Dashboards form

D02 S1 T4 Manager Dashboards #26

 Closed

 margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0

Public


 meryknows opened 2 weeks ago


The system must handle manager dashboards with the following data: total number of "must", "should", "could", and "won't" user stories; average, deviation, minimum, and maximum estimated cost of the user stories; average, deviation, minimum, and maximum cost of the projects.

- Descripción: Generar el form Manager Dashboards.
- Tiempo Planificado: 0.5h
- Tiempo Real: 20min


4. Testing: T5 sample manager data

D02 S1 T5 Manager Sample data #27

 Closed

 margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0

Public

 meryknows opened 2 weeks ago

Produce assorted sample data to test your application informally. The data must include two manager accounts with credentials "manager1/manager1" and "manager2/manager2".

- Descripción: Generar csv Manager.
- Tiempo Planificado: 40min
- Tiempo Real: 30min

5. Supplementary: T13 Manager Role

D02 S1 T13 Manager Role #28

Closed

margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0 Public



meryknows opened 2 weeks ago

...

There is a new project-specific role called manager, which has the following profile data: degree (not blank, shorter than 76 characters), an overview (not blank, shorter than 101 characters), list of certifications (not blank, shorter than 101 characters), and an optional link with further information.



- Descripción: Generar la entidad Manager.
- Tiempo Planificado: 50min
- Tiempo Real: 20min

6. T14: UML Domain Model

D02 S1 UML #20

Closed

margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0 Public



meryknows opened 3 weeks ago

edited by meryknows · Edits · ...

Produce a UML Model

- Descripción: Generar un modelo UML de las entidades creadas.
- Tiempo Planificado: 3 horas
- Tiempo Real: 2.5 horas

7. T15 Analysis Report

D02 S1 T15 Analysis Report #30

Open

margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0 Public



meryknows opened 2 weeks ago

...

Produce an analysis report



- **Descripción:** Crear un informe de análisis relevante a los requisitos del S1
- **Tiempo Planificado:** 2 horas
- **Tiempo Real:** 1.5 horas

8. T16 Planning and Progress Report

D02 S1 T16 Planning and Progress Report #31

Open



margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0

Public



meryknows opened 2 weeks ago

Produce a planning and progress report.

- **Descripción:** Generar un informe detallado sobre la planificación y el progreso del proyecto.
- **Tiempo Planificado:** 2 horas
- **Tiempo Real:** 1.5 horas

Group Tasks

1. T3 Claim Entity

D02 G T3 Claim #9

Closed



margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0

Public



meryknows opened last month

edited by meryknows · Edits · ⋮

A claim is an opposition or contradiction posted by anyone that is made to something considered to be unjust. The system must store the following data about them: a code (pattern "C-[0-9]{4}"), not blank, unique, an instantiation moment (in the past), a heading (not blank, shorter than 76 characters), a description (not blank, shorter than 101 characters), the department to which it is addressed (not blank, shorter than 101 characters), an optional email address, and an optional link.

- Descripción: Generar la entidad Reclamaciones
- Responsable: María Barrancos Márquez
- Tiempo Planificado: 30 min
- Tiempo Real: 15min

2. T7 Banner Entity

D02 G T7 Banner #13

Closed



margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0

Public



meryknows opened last month

edited by meryknows · Edits · ⋮

A banner allows administrators to advertise products, services, or organisations. The system must store the following data about them: an instantiation/update moment (in the past), a display period (must start at any moment after the instantiation/update moment and must last for at least one week), a link to a picture that must be stored somewhere else, a slogan (not blank, shorter than 76 characters), and a link to a target web document.

- Descripción: Generar la entidad Banner
- Responsable: María Barrancos Márquez
- Tiempo Planificado: 30 min
- Tiempo Real: 15min

3. T21 Supplementary: System Configuration Entity

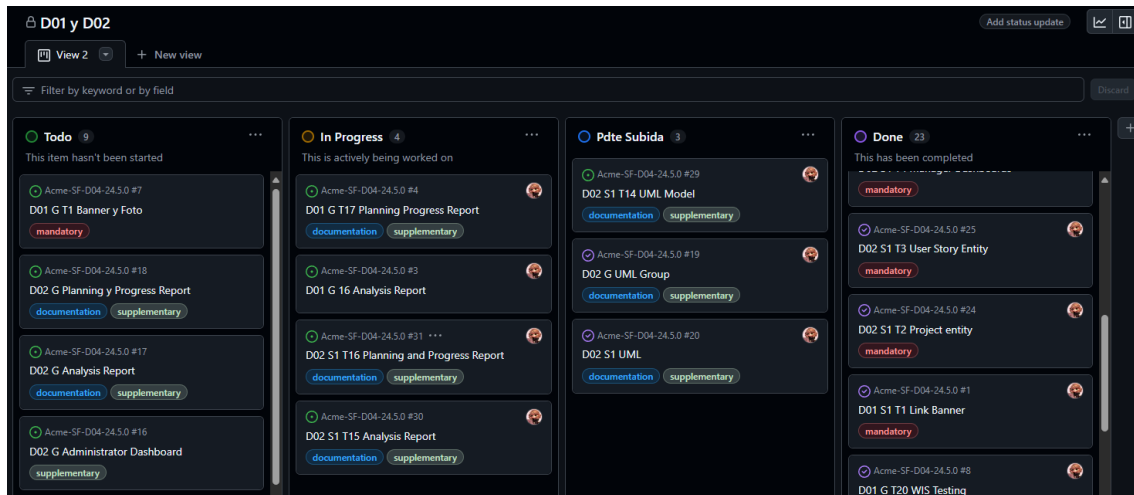
- Descripción: Generar la entidad System Configuration

- Responsable: María Barrancos Márquez
- Tiempo Planificado: 30 min
- Tiempo Real: 20min

4. T25 UML Domain Model

- Descripción: Generar un modelo UML de las entidades creadas.
- Tiempo Planificado: 3 horas
- Tiempo Real: 2 horas

5.2. Capturas de la entrega



Como se mencionó en el anterior documento de análisis, La entrega se ha organizado para la tercera convocatoria, luego quisimos comprimir ambos D01 y D02 para avanzar inicialmente de una forma más eficiente, de ahí que aparezcan numerosas tareas.

6.Progreso

6.1. Descripción de conflictos

Durante el desarrollo de este sprint, me he enfrentado a varios desafíos significativos, principalmente en la fase de diseño y configuración de las entidades involucradas. La complejidad inherente y la multitud de consideraciones asociadas con la definición de estas entidades resultaron en numerosos problemas que necesitaron ser abordados. Establecer parámetros claros y precisos para las entidades fue desafiante, ya que requería una comprensión exhaustiva de sus roles y relaciones dentro del proyecto. A pesar de estas dificultades iniciales, perseveraré con tenacidad y dedicación. La alta complejidad

en la definición de entidades se tradujo en una adaptación satisfactoria al proyecto, permitiéndome cumplir con los requisitos del sprint exitosamente.

6.2. Comparación del costo estimado y el real

Suponemos unos 20€/h

ID	Precio Estimado	Precio Real
T2 Project Entity	10 €	16.67 €
T3 User Story Entity	10 €	13.33 €
T4 Manager Dashboards form	10 €	6.67 €
T5 Testing: sample manager data	13.33 €	10 €
T13 Manager Role	16.67 €	6.67 €
T14 UML Domain Model	60 €	50 €
T15 Analysis Report	40 €	30 €
T16 Planning and Progress Report	40 €	30 €
T3 Claim Entity (Group Task)	10 €	5 €
T7 Banner Entity (Group Task)	10 €	5 €
T21 System Configuration Entity	10 €	6.67 €
T25 UML Domain Model (Group Task)	60 €	40 €

7.Conclusión

En conclusión, me complace destacar que, a pesar de las complicaciones surgidas durante el desarrollo de este sprint, he logrado cumplir con todos los requisitos especificados. Por lo tanto, considero que esta entrega ha sido exitosa.

8.Bibliografía

En blanco intencionalmente.