**27/09/2024**

**Setup Report**

Logotipo

Descripción generada automáticamente

**Grupo:** C3.Y10

**Repositorio:** [margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0 (github.com)](https://github.com/margargar81/Acme-SF-D04-24.5.0)

**Integrantes:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Apellidos | Correo Corporativo |
| María | Barrancos Marquez | marbarmar16@alum.us.es |
| María del Carmen | García García | Margargar81@alum.us.es |

Tabla de versiones:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción de los cambios | Sprint |
| 27/09/2024 | 1.0 | Creación del documento y redacción del resumen ejecutivo | 1 |

# **1.Índice**

[**1.Índice** 3](#_Toc159007771)

[**2. Resumen Ejecutivo** 4](#_Toc159007772)

[**3.Tabla de revisiones** 5](#_Toc159007773)

[**4. Introducción** 6](#_Toc159007774)

[**5.Descripción de los pasos a seguir en la configuración** 7](#_Toc159007775)

[**6.Conclusión** 9](#_Toc159007776)

[**7.Bibliografía** 10](#_Toc159007777)

# **2. Resumen Ejecutivo**

En este documento explicaremos cómo hemos realizado nuestra configuración de desarrollo, para que, en caso de necesitarlo, pudiéramos volver a configurar todo de la misma manera, evitando posibles fallos al hacerlo de forma distinta.

# **3.Tabla de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de revisión | | Fecha | Descripción |
| 1 | 27/09/2024 | Revisión final antes de la subida al respositorio | |

# **4. Introducción**

La configuración de desarrollo es vital para cualquier proyecto, asegurando coherencia y eficiencia en el trabajo del equipo. En este informe, detallamos nuestras herramientas y procesos, permitiendo replicar nuestra configuración sin fallos. Desde la selección de tecnologías hasta la implementación de prácticas ágiles, buscamos optimizar el flujo de trabajo y garantizar la calidad del producto final. Este documento servirá como guía para mantener la consistencia y facilitar la colaboración dentro del equipo de desarrollo, promoviendo la excelencia en nuestros proyectos.

# **5.Descripción de los pasos a seguir en la configuración**

**Configuración del entorno de desarrollo**

1. **Descarga e instalación del workspace**.
2. **Configuración de Java**: Asegurar que la versión de Java instalada es la requerida para la asignatura.
3. **Instalación de la ‘Developer Edition’ de Firefox** y configuración de **Gecko Driver**.
4. **Configuración de la base de datos**:
   * Instalación de **MariaDB**.
   * Configuración de **DBeaver** y creación de las conexiones necesarias.
5. **Configuración de Eclipse**:
   * Instalación de **Lombok**.
   * Añadir los plug-ins **Csv Edit** y **SonarLint**.
6. **Verificación de herramientas adicionales**:
   * Confirmar que **OLV** y **UMLet** están presentes y se ejecutan correctamente en el workspace.

**Creación del proyecto**

1. **Copiar el proyecto starter ‘Hello-World’** a la carpeta de Projects y renombrarlo con el nombre del proyecto nuevo.
2. **Editar el archivo pom.xml** con la información específica del nuevo proyecto.
3. **Crear los launchers** para el proyecto.
4. **Importar el framework y el proyecto** en Eclipse, y verificar que todo se importe correctamente.
5. **Resolución de errores** en el build path del proyecto (ajustar las rutas de los enlaces entre el proyecto y el framework, si es necesario).

**Personalización del proyecto**

1. **Edición del changelog**, archivo contributors, README y el banner.
2. **Modificación de imágenes y archivos** para personalizar la apariencia del proyecto.

**Creación de la base de datos**

1. Revisar y editar el archivo application.properties para asegurar que las variables no apunten a la base de datos del proyecto anterior (‘Hello World’) y evitar conflictos de conexión.
2. **Ejecución de la base de datos** y verificación de la conexión con el proyecto.

**Actualizaciones del framework**

1. Seguir las indicaciones de los **videos correspondientes a las actualizaciones 1 y 2** del framework.
2. Verificar que el proyecto se encuentra basado en la versión actualizada (**Acme-24.5.0**).

**Control de versiones y trabajo colaborativo**

1. **Subir el proyecto a GitHub** para colaborar de manera eficiente, organizar las tareas y realizar cambios de forma conjunta.

# **6.Conclusión**

Tener descrito el proceso para configurar nuestro entorno de desarrollo y nuestro proyecto puede llegar a ser de grandísima utilidad en caso de necesitar configurarlo una vez más, ya sea por una posible actualización adicional o un contratiempo en el equipo de trabajo.

# **7.Bibliografía**

S02 – Getting Started.pptx

S04 – Getting Ready.pptx