

# Trocar figurinhas no shopping

Autor: Kennedy Andrade

Colecionar figurinhas sempre foi muito divertido, Juninho sempre gostou muito. Ele comprou o álbum da Copa do Mundo e um número enorme de figurinhas, preenchendo assim grande parte do álbum. Mas ainda faltando algumas para completar ele resolveu ir no shopping trocar figurinhas com outros colecionadores. Juninho lhe pediu ajuda para encontrar entre as figurinhas, as que faltam no seu álbum e as que ele tem repetidas e que pode trocar.



## Entrada

Na primeira linha a entrada possui um número inteiro “Q” ( $1 \leq Q \leq 100000$ ), referente a quantidade de figurinhas diferentes que Juninho possui. Na próxima linha serão dados Q números inteiros ordenados “N” ( $1 \leq N \leq 100000$ ), que representam o número (identificador) de cada uma das figurinhas diferentes que ele possui. Na próxima linha serão dados Q números inteiros “X” ( $1 \leq X \leq 100$ ), que representam quantas figurinhas de cada tipo ele tem, com relação aos Q identificadores dados na linha anterior, respectivamente. Na linha seguinte será dado um inteiro “Y” ( $1 \leq Y \leq 100000$ ), que representa o número de consultas que Juninho fará na coleção para saber se tem ou não a figurinha que os outros colecionadores estão lhe oferecendo. Por fim, na última linha serão dados Y números inteiros “K” ( $1 \leq K \leq 100000$ ), que representam o número de cada uma das Y figurinhas que eles estão tentando trocar.

## Saída

Para cada figurinha K você deve consultar a coleção e imprimir uma das seguintes frases: 1) “**Quero**”, se a figurinha K não estiver na coleção; 2) “**Apenas uma**”, se a figurinha K estiver na coleção e ele possuir apenas uma; 3) “**Trocar**”, se a figurinha K estiver na coleção e ele tiver mais que uma.

Entrada	Saída
5 13 78 102 340 956 1 1 2 3 1 4 1 13 102 7	Quero Apenas uma Trocar Quero
7 5 14 31 80 277 402 554 1 1 1 1 1 2 1 2 400 402	Quero Trocar