

Frete na Europa



Manel é um jogador do conceituado jogo “Caminhão na Europa 2”, um simulador de uma empresa onde você gerencia (e dirige) uma frota de caminhões que fazem entregas por todo o continente. E agora ele precisa de SUA ajuda para saber se determinado percurso será possível. **O percurso é composto por três paradas e para cada uma lhe é dito a quantidade de combustível necessária para chegar até aquela parada a partir da parada anterior.** Sua tarefa é criar um programa que **indique se ele conseguiu chegar ao destino ou não.** O tanque do caminhão começa sempre cheio, com **500L** e **não há novo abastecimento no percurso.**

Entrada

A entrada é composta por três inteiros, em uma mesma linha, **A, B e C ($1 \leq A, B, C \leq 300$)**, que determinam a quantidade de combustível necessária para se chegar até as paradas **1, 2 e 3**, respectivamente.

Saída

Na saída será apresentada frase **“Chegou a parada N”** para cada parada que for alcançada, onde **N** é o número da parada, sendo **1, 2** ou **3**. Caso o motorista passe por todas as paradas deverá ser impressa também a frase **“Conseguiu com X litros de sobra!”**, onde **X** representa a quantidade, em litros, de combustível que sobrou. Caso ele não consiga chegar ao destino, imprima **“Nao foi possivel chegar ao seu destino :(”**.

Entrada	Saída
40 250 85	Chegou a parada 1 Chegou a parada 2 Chegou a parada 3 Conseguiu com 125 litros de sobra!
200 250 51	Chegou a parada 1 Chegou a parada 2 Nao foi possivel chegar ao seu destino :(
250 300 20	Chegou a parada 1 Nao foi possivel chegar ao seu destino :(