

Olimpíadas



PARIS 2024



Nos jogos olímpicos de 2024, que serão realizados na cidade de Paris, houveram algumas mudanças quanto a forma que as marcas de tempo serão avaliadas, mais especificamente, o critério de desempate. Esse método pode ser aplicado a qualquer esporte onde o tempo de prova seja o critério para vitória, e consiste em dar a vitória ao jogador com menor tempo, e em caso de empate, usa-se a diferença entre seu melhor e pior tempo, ou seja, o vencedor seria aquele com a menor pontuação subtraindo seu pior tempo do melhor.

Entrada

A entrada é composta por um inteiro **N** ($1 \leq N \leq 50$), que determina a quantidade de competidores na prova, e um inteiro **T** ($1 \leq T \leq 05$), que determina a quantidade de tentativas que cada competidor teve naquele esporte. Portanto, em cada uma das **N** linhas seguintes, serão dados **T** números reais **X_i** ($10.00 \leq X_i \leq 50.00$), representando o tempo, em segundos, de cada tentativa de cada competidor **i** ($1 \leq i \leq N$), ou seja, o primeiro competidor tem identificador 1 e o último tem o identificador N.

Saída

Na saída será apresentado o competidor que venceu a prova, imprimindo “**Competidor X ganhou!**”, onde **X** representa o identificador do ganhador, seguido de seu tempo, em segundos e milisegundos, sempre com duas casas decimais, seguido da letra ‘s’. Veja o exemplo abaixo para detalhes.

Entrada	Saída
3 3 19.24 18.07 24.23 28.32 26.91 45.70 18.40 18.14 18.07	Competidor 3 ganhou! 18.07s
2 2 10.20 12.30 13.30 15.10	Competidor 1 ganhou! 10.20s