

Ragnarok Online



Ragnarok online é um antigo MMORPG que ficou muito famoso em sua época. Hoje em dia, grande parte da sua comunidade esta espalhada em diferentes servidores pelo mundo, cada um deles possuindo suas próprias regras e, muitas vezes, seus próprios eventos customizados.

Lucas esta criando seu próprio servidor de Ragnarok e nesse servidor ele quer criar um evento chamado "Caça aos Monstros", onde um jogador, junto com um grupo de amigos, deve embarcar em uma ilha com o intuito de derrotar um poderoso monstro. Completando essa missão, o jogador sera recompensado com uma quantidade randômica de "partes" diferentes desse monstro que serão utilizadas para criar poderosos equipamentos, além disso, sera possível pagar uma boa quantidade de zenys (moeda do jogo) para multiplicar a quantidade de todas as partes ganhas naquela caça, essa multiplicação sera feita a partir de um número sorteado.

Lucas esta querendo sua ajuda **para criar um programa que dado a quantidade de cada uma das partes recebidas pelo jogador, multiplique cada uma delas pelo numero sorteado.**

Entrada

A primeira linha da entrada consiste de um inteiro '**X**' ($1 \leq X \leq 300$) representando **a quantidade de partes diferentes adquiridas**. A segunda linha conterà '**X**' inteiros '**Z**' ($1 \leq Z \leq 300$) onde cada inteiro representa a quantidade adquirida de uma das determinadas partes do monstro. Por fim, a terceira linha deve ser um inteiro '**Y**' ($1 \leq Y \leq 100$) representando o numero sorteado para a multiplicação.

Saída

A saída consiste de uma linha mostrando a quantidade recebida de cada uma das partes após a multiplicação.

| Entrada | Saída |
|----------------------|--------------|
| 5 3 10 7 8 2 2 | 6 20 14 16 4 |
| 2 15 12 3 | 45 36 |