

Stardew Valley

Você herdou a antiga fazenda de seu avô no Vale do Orvalho. Equipado com ferramentas de segunda, você irá começar sua nova vida. Será que você consegue aprender a viver da terra e transformar esses campos absurdamente vegetados em uma fazenda próspera? Não vai ser fácil.



Para conseguir iniciar o RPG você precisa ajudar o game a calcular se você deve receber ajuda inicial ou não. Você deve estar se perguntando, como farei isto? O jogo lhe oferecerá uma sequência de números inteiros aleatórios (pontos) e para estabelecer que o jogador deve receber ajuda ou não você deverá somar todos os valores de posições pares, e comparar com a soma de todos os valores nas posições ímpares. Se a soma de valores das posições pares for maior que a soma dos valores de posições ímpares o jogo define que você receberá ajuda, caso contrário, não. Saiba que as posições dos números começa em 0 (zero).

Entrada

A primeira linha contém um inteiro '**N**' ($1 \leq N \leq 10^3$), representando o número de pontos recebidos aleatoriamente por você. A linha seguinte contém '**N**' número aleatórios (pontos) "**P**" ($1 \leq P \leq 100000$) gerados pelo jogo.

Saída

Você deverá imprimir "**Vou ajudar**", se você vai receber ajuda inicial do jogo, ou "**Modo Hard**", caso você não tenha ajuda inicial.

Entrada	Saída
3 1 2 3	Vou ajudar
6 10 20 5 12 5 10	Modo Hard
4 1 2 3 4	Modo Hard