## **Next Level**



Júnior começou a jogar o famoso RPG Dark Souls, conhecido por ser um dos jogos mais difíceis de se jogar. No jogo, a ordem de vinda dos chefões não importa, o que faz com que muitos jogadores nível baixo lutem contra chefões muito fortes. Como Júnior não é muito bom no jogo, ele pediu para você criar um programa que, **dado o nível de Júnior**, diga **qual o próximo chefão com o nível maior mais próximo**.

A ordem e o nível de cada boss é o seguinte:

- Stray 11
- Taurus 18
- Gargoyle 30
- PinWheel 42
- IronGolem 60
- Gwyn 99

## **Entrada**

Você receberá um inteiro 'N' (1 <= N <= 105), indicando o nível de Júnior.

## Saída

Você deverá imprimir **o nome do próximo chefão a ser derrotado**. Caso o nível de Júnior seja maior ou igual do que **99** você deve imprimir "**Vitoria**".

Entrada	Saída
18	Gargoyle
41	PinWheel
104	Vitoria
1	Stray