## TP3 - Dilithium

June 6, 2021

## 1 Grupo 6 - Ana Margarida Campos (A85166) , Nuno Pereira (PG42846)

Neste exercício foi proposta a implementação do esquema *Dilithium*, um esquema de assinatura digital candidato ao concurso *NIST-PQC*, neste caso a terceira ronda deste concurso. A segurança deste, baseia-se na dificuldade de encontrar vetores curtos em reticulados. De seguida é apresentada e descrita a versão básica deste esquema, ou seja, sem a compressão da chave pública. São revelados os passos seguidos para a resolução do exercício bem como uma explicação detalhada de cada função elaborada. Esta versão foi desenvolvida tendo por base o documento *dilithium\_nist.pdf*.

## 1.1 Proposta de resolução

Os três principais passos neste esquema de assinatura digital são a geração das chaves pública e privada, a assinatura da mensagem e, por fim, a verificação da assinatura. Para que estes passos sejam realizados com sucesso, é necessário recorrer a algumas funções auxiliares. Estas são:

- H: função de hash que recorre a SHAKE256 de modo a construir um array com 256 elementos de -1 a 0, com a particularidade de existerem  $\tau$  coeficientes iguais a -1 e 1 e os restantes iguais a 0;
- *sample*: gera um vetor aleatório onde cada coeficiente desse vetor é um elemento pertencente a Rq;
- decompose: extrai bits de higher-order e lower-order de elementos pertencentes a Zq;
- highBits: recupera os bits de ordem superior. Para tal extrai r1 do output da função decompose;
- lowBits: recupera os bits de ordem inferior. Para tal extrai r0 do output da função decompose;
- infinity\_norm: função utilizada para calcular a norma infinita de um array de polinómio.

Após a implementação das funções explicadas anteriormente, foram desenvolvidas as funções principais. Estas são descritas de seguida:

• gen: consiste na geração das chaves pública e privada. Para atingir este fim, começa-se por gerar uma matriz A, k x l, com polinómios aleatórios pertencentes ao anel Rq. Posteriormente, e recorrendo à função sample são gerados dois vetores de chave secretos aleatórios. Estes vão ser parte da chave privada. Por último, de forma a calcular a segunda parte da chave pública, é efetuado o cálculo t = As1 + s2. Ambas as chaves contêm a matriz A e t.

- sign: esta função consiste na assinatura da mensagem recebida como argumento, recorrendo à chave privada criada anteriormente. Para tal, inicialmente é gerado um vetor y cujo número de coeficientes tem de ser inferior a y1 (número suficientemente alto para impedir a revelação da chave secreta e suficientemente pequeno para que a assinatura não seja forjada). Posteriormente ocorre a multiplicação da matriz A com o vetor y e é criado um vetor w1 com todos os high bits de Ay. É criada a hash (c) da mensagem com w1 recorrendo à função auxiliar H. Uma potencial assinatura é gerada através de z = y + cs1. No entanto, esta tem de respeitar duas retrições de modo a que o esquema não seja inseguro. Estas restrições implicam que a norma infinita de z seja inferior a y1 β e que a norma infinita de LowBits(Ay cs2, 2y2) seja inferior a y2 β. Por fim, é retornado z e c que correspondem à assinatura.
- verify: função utilizada para verificar a assinatura da mensagem. Recebe como argumentos a mensagem, chave pública e assinatura. É apenas gerado o w1 (da mesma forma que foi gerado na função sign) e, através deste, calculado o hash. Se o hash calculado for igual ao da assinatura e se a norma infinita de z for infeior a y1 β, então a assinatura é válida. Caso contrário é inválida.

```
[1]: # imports necessários para a implementação
from cryptography.hazmat.primitives import hashes
import numpy as np
import pickle
import random
from numpy import linalg as LA
```

```
[12]: # constantes Dilithium NIST Security Level = 2
      q = 8380417
      n = 256
      d = 13
      T = 39
      beta = 78
      k = 4
      1 = 4
      secret_key_range = 2
      v1 = 2**17
      y2 = (q-1)/88
      h = 60
      # definição de anéis
      Zx. < w > = ZZ[]
      R. <x> = QuotientRing(Zx,Zx.ideal(w^n+1))
      Gq_.<w> = GF(q)[]
      Rq.<x> = QuotientRing(Gq_,Gq_.ideal(w^n+1))
      # Funções auxiliares
      # função que converte bytes para bits
      # utilizada na função H
```

```
def bytes_to_bits(s):
    s = s.decode('ISO-8859-1')
    result = []
    for c in s:
        bits = bin(ord(c))[2:]
        bits = '000000000'[len(bits):] + bits
        result.extend([int(b) for b in bits])
   u=""
    for i in result:
       u = u + str(i)
    return u
# criação de um array com 256 elementos que contenha t
# coeficientes iquais a -1 e 1 e o resto zeros
# com recurso a SHAKE256
def H(a):
    digest = hashes.Hash(hashes.SHAKE256(int(32)))
    digest.update(a)
    c = digest.finalize()
    bits = bytes_to_bits(c)
    counter = 0
    res = []
    for i, v in enumerate(bits):
        if i> T:
            res.append(0)
            continue
        if v == '0':
            res.append(-1)
            continue
        else:
            res.append(1)
            continue
    return res
# gera um vetor aleatório onde cada coeficiente
# desse vetor é um elemento pertencente a Rq
def sample(key_range, max_size):
    lista = []
    for i in range(max_size):
        p = []
        for j in range (n):
            p.append(randint(1,key_range))
        lista.append(Rq(p))
    return lista
```

```
# extrai bits de higher-order e lower-order de elementos pertencentes a Zq
def decompose(r, alpha):
   r = int(mod(r,q))
   r0 = int(mod(r, alpha))
    if r-r0 == q-1:
        r1 = 0
        r0 = r0-1
    else:
        r1 = (r-r0)/alpha
    return r1, r0
# extrai r1 do output da função Decompose
def highBits(r, alpha):
    r1, r0 = decompose(r, alpha)
   return r1
# extrai r0 do output da função Decompose
def lowBits(r, alpha):
   r1, r0 = decompose(r, alpha)
    return r0
# norma infinita: coeficiente absoluto máximo do array de polinómios
def infinity norm(z):
   norma = 0
   lista = ∏
    for i in z:
        for j in i:
            for v in j:
                lista.append(abs(int(v)))
            maior = max(lista)
            if(maior>norma):
                norma = maior
    return norma
# geração das chaves pública e privada
def gen():
   Aaux = []
    for i in range(k*1):
        Aaux.append(Rq.random_element())
    A = matrix(Rq, k, 1, Aaux)
    s1 = sample(secret_key_range, 1)
    s2 = sample(secret_key_range, k)
    tTemp = matrix(A) * matrix(Rq, 1, 1, s1)
    t = tTemp + matrix(Rq, k,1,s2)
    pk = (A, t)
```

```
sk = (A, t, s1, s2)
    return pk, sk
# assinatura de uma mensagem M passada como argumento
def sign(sk, M):
    A, t, s1, s2 = sk
    y = sample(y1-1, 1)
    Ay = matrix(A) * matrix(Rq, 1, 1, y)
    w1 = []
    for i in range(2):
        lista = Ay[i]
        for j in lista:
            for v in j.list():
                w1.append(int(highBits(int(Zx(v)), int(2*y2))))
    bt = pickle.dumps(w1) + M
    c = Rq(H(bt))
    z = matrix(Rq, 1, 1, y) + c*matrix(Rq, 1, 1, s1)
    Ay_cs2 = Ay - c*matrix(Rq, k, 1, s2)
    for i in range(2):
        lista = Ay_cs2[i]
        for j in lista:
            for v in j.list():
                lb.append(int(lowBits(int(Zx(v)), int(2*y2))))
    while infinity_norm(z) >= (y1-beta) or max(bt) >= (y2-beta):
        y = sample(y1-1, 1)
        Ay = matrix(A) * matrix(Rq, 1, 1, y)
        w1 = []
        for i in range(2):
            lista = Ay[i]
            for j in lista:
                for v in j.list():
                    w1.append(int(highBits(int(Zx(v)), int(2*y2))))
        bt = pickle.dumps(w1) + M
        c = Rq(H(bt))
        z = matrix(Rq, 1, 1, y) + c*matrix(Rq, 1, 1, s1)
        lb = []
        Ay_cs2 = Ay - c*matrix(Rq, k, 1, s2)
        for i in range(2):
            lista = Ay_cs2[i]
            for j in lista:
                for v in j.list():
                    lb.append(int(lowBits(int(Zx(v)), int(2*y2))))
    return z, c
# verificação da assinatura da mensagem
```

```
def verify(pk, M, sign):
   z, c = sign
   A, t = pk
    Az = A * z
    ct = c * t
    Azct = Az -ct
   w1 = []
   for i in range(2):
       lista = Azct[i]
       for j in lista:
            for v in j.list():
                w1.append(int(highBits(int(Zx(v)), int(2*y2))))
    bt = pickle.dumps(w1) + M
    c_novo = Rq(H(bt))
    if infinity_norm(z)<(y1-beta) and c==c_novo:</pre>
        print("Assinatura válida!")
   else:
        print("Assinatura inválida")
```

```
[13]: pk, sk = gen()
    M= os.urandom(32)
    signS = sign(sk,M)
    verify(pk, M, signS)
```

Assinatura válida!