CAPA

Blockade

**Componentes:**

Cada jogador deverá ter 2 peões, 9 blocos verdes e 9 blocos azuis.

**Descrição:**

Blockade é um jogo de estratégia para dois jogadores. No início os jogadores deverão colocar os peões nos sítios referenciados no tabuleiro (11\*14) com a cor do peão. Em cada jogada o jogador deverá mover um dos peões, no máximo, 2 posições e colocar uma parede (horizontal ou vertical, dependendo da cor) entre os espaços do tabuleiro (comprimento de 2 espaços).

**Objectivo:**

Colocar os dois peões nas posições iniciais dos peões adversários. O primeiro a atingir o objectivo ganha.

**Regras:**

* Os peões não podem passar para uma posição do tabuleiro, se entre a posição pretendida e a posição em que se encontra, estiver colocada uma parede.
* Uma parede tem comprimento de 2 posições, sendo que a sua cor determinará se é uma parede horizontal ou vertical.
* Cada jogador só pode mexer um peão por jogada duas posições (vertical, horizontal ou uma combinação das duas).
* Cada jogador só pode colocar uma parede por jogada.
* Quando já não houverem paredes, deverão continuar a mexer os peões até o objectivo ser cumprido.
* Um peão pode saltar por cima de outro peão que lhe esteja a bloquear o caminho.
* Não podem haver 2 ou mais peões na mesma posição.
* As paredes não podem ser atravessadas por outras paredes.
* Tem sempre de haver um caminho entre cada peão e cada posição inicial adversária.
* As paredes não podem ser recolocadas.

https://www.harding.edu/fmccown/classes/comp440-f07/gameboard.html

<http://boardgamegeek.com/boardgame/2559/blockade>

https://en.wikipedia.org/wiki/Blockade\_(board\_game)