

Margarita Klee Buchmann

UX / UI Designer



m.klee.buchmann@gmail.com

078 853 44 84

Portfolio: www.margaritaklee.ch

Kompetenzen

Design & Research

Persona
Storyboarding
Usability testing
Analysis
Wireframing
Prototyping

Software

Adobe Creative Suite
(InDesign, Illustrator, Photoshop, XD)
Figma
Sketch
Invision
CAD (VectorWorks, ArchiCad, Allplan)

Coding

HTML & CSS (Grundkenntnisse)

Sprachen

Deutsch
fließend in Wort & Schrift
Englisch
fließend in Wort & Schrift
Spanisch
Muttersprache
Italienisch
Grundkenntnisse

Berufserfahrung

Freischaffende UX / UI Designerin in Zürich

2020

UX / UI Design für die **Website** wasp-pc.com und die **App** Cerebellum (beide in Entwicklung)
Anwendung von Recherchemethoden wie Beobachtungen, Personas, Storyboarding u.a.
Interface Design durch Erstellung von Sitemaps, Wireframes und Prototypen

Zach & Zünd Architekten in Zürich

2015 - 2020

Architektin, Stv. Projektleiterin

Entwurf, Planung und Ausführung verschiedener Projekte, u.a. eines angesehenen Wettbewerbs.
Führung des Planungsteams für ein Renovationsprojekt der Stadt Zürich.
Enge Zusammenarbeit mit Kunden, vom Entwurfsbeginn bis zur Ausführungsvollendung.
Frist- und budgetgerechte Umsetzung der Projekte unter Einhaltung höchster Design-Standards.
Koordination und Zusammenarbeit mit Fachspezialisten durch den gesamten Planungsprozess.
Stellvertretung der Projektleitung inklusive Bauleitung.

Freischaffende Architektin in London

2014 - 2015

Architektin

Entwurf verschiedener Wettbewerbsprojekte.
Ausarbeitung eines architektonischen Konzeptes für einen Pavillon, bei welchem die Besuchererfahrung im Mittelpunkt stand.
Architektonische Beratung für den Entwurf eines Einfamilienhauses.

Schneider & Schneider Architekten in Aarau

2013 - 2014

Architektin

Entwicklung architektonischer Konzepte für zwei prestigeträchtige Wettbewerbsprojekte.
Gewinn des ersten Platzes für beide Wettbewerbsprojekte, und somit Erhalt des Planungs- und Ausführungsauftrag für das Büro.
Zusammenarbeit mit externen Fachspezialisten.
Planung eines Innenarchitekturkonzepts für eine renommierte Bank.

ETH Zürich - Prof. Josep Lluís Mateo

2010 - 2013

Stadtforscherin, Forschungsassistentin

Durchführung einer Forschungsarbeit zur städtebaulichen Entwicklung in Lateinamerika.
Visualisierung der Verdichtung in spezifischen Gebieten von Buenos Aires.

Fischer Architekten in Zürich

2005 - 2006

Praktikantin

Entwicklung architektonischer und städtebaulicher Konzepte für verschiedenen Projekte.
Beitrag zu verschiedenen Architekturwettbewerben und Vorbereitung von

Ausbildung

California Institute of the Arts

2020

UI / UX Design Specialization - Coursera
Graphic Design Specialization - Coursera

ETH Zürich

2006 - 2010

Master of Science (MSc.) in Architektur
Bachelor of Science (BSc.) in Architektur

Bauhaus Universität Weimar

2003 - 2005

Vordiplom in Architektur