Λειτουργικά Συστήματα 6ο εξάμηνο ΣΗΜΜΥ Ακ. έτος 2020-2021

Συστήματα μαζικής αποθήκευσης



Παν. Τσανάκας

Συστήματα μαζικής αποθήκευσης

- → Δρομολόγηση HDD και NVM
- → Εντοπισμός & διόρθωση σφαλμάτων
- → Διαχείριση συσκευών αποθήκευσης

Στόχοι

- → Περιγραφή της φυσικής δομής και της σύνδεσης με τη χρήση των συσκευών
- ▶ Εξήγηση χαρακτηριστικών επίδοσης συσκευών αποθήκευσης
- → Αξιολόγηση αλγορίθμων δρομολόγησης Ε/Ε

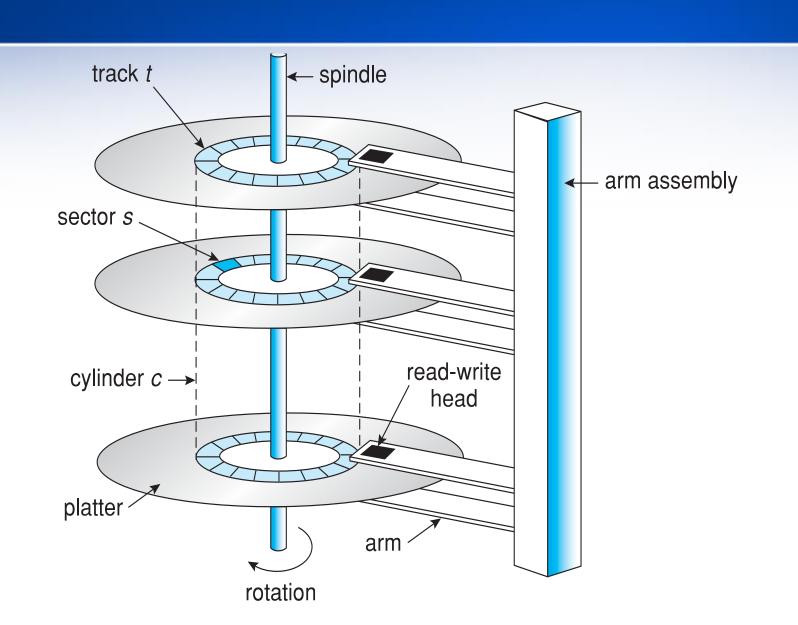
Μηχανισμός σκληρού δίσκου

Επιφάνειες (platters)

Τροχιές (tracks)

Κύλινδροι (cylinders)

Τομείς (sectors)



Γενική δομή

- → HDDs περιστρεφόμενες μαγνητικές επιφάνειες, κάτω από κινούμενες κεφαλές Α/Ε
 - 60 μέχρι 250 περιστροφές ανα sec
 - Ρυθμός μεταφοράς, π.χ. 6 Gbps
 - Χρόνος τυχαίας προσπέλασης (random-access time),
 - Χρόνος αναζήτησης (π.χ. 9 ms) + Χρόνος περιστροφής (1/2 του χρόνου πλήρους περιστροφής, π.χ. 2 ms)



Μη πτητικές μνήμες NVM

- → Πιο αξιόπιστες από HDDs
- → Πιο ακριβές ανά MB
- → Μάλλον μικρότερο χρόνο ζωής
- → Μικρότερο χρήσιμο χώρο
- → Αλλά, είναι πολύ πιο γρήγορες
- → Όχι μηχανικά μέρη, μηδενικός χρόνος αναζήτησης

Μη πτητικές μνήμες - NVM

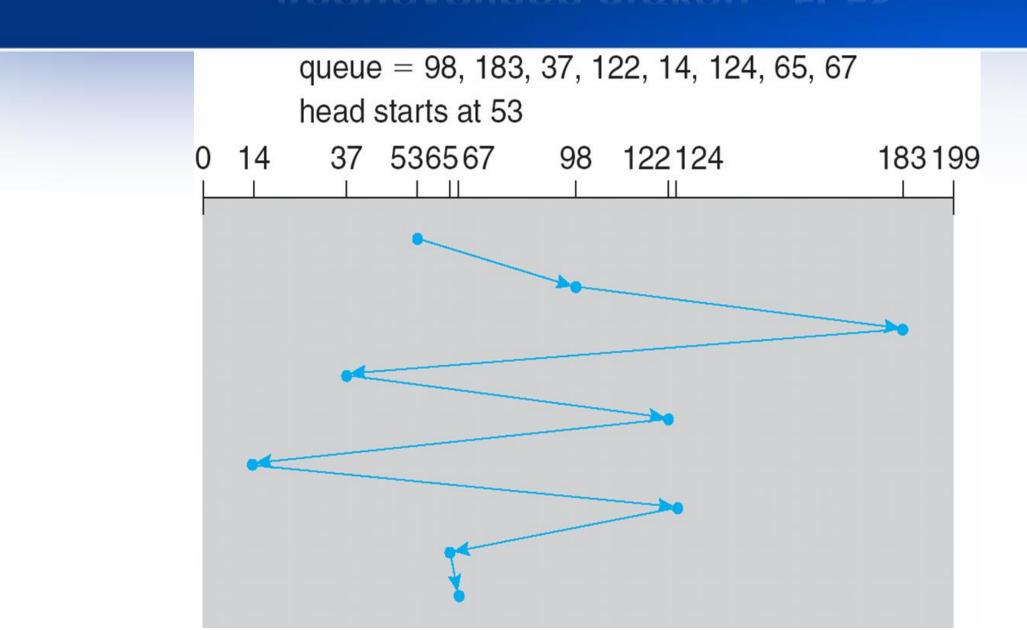
- → Ανάγνωση και εγγραφή σε "σελίδες", αλλά δεν μπορεί να γίνει άμεση επανεγγραφή
- → Προηγείται η διαγραφή (σε μεγάλο χώρο), και μετά ακολουθεί η εγγραφή σε μία «σελίδα»
- → Δεν μπορούν να γίνουν απεριόριστες «διαγραφές» ~ 100,000
- → Εξισορρόπηση φθοράς Wear leveling



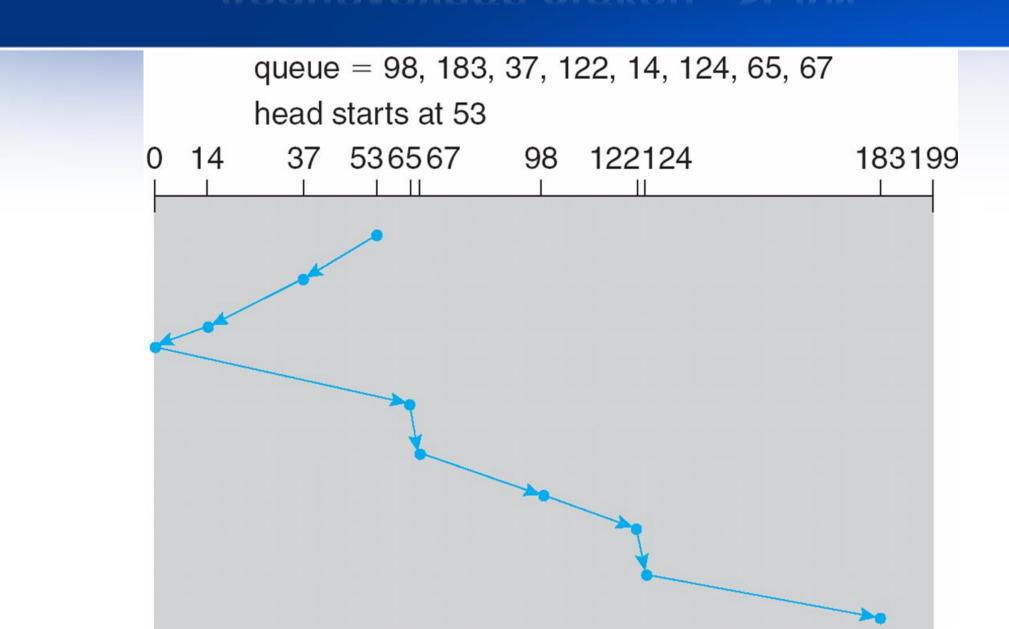
Απεικόνιση διευθύνσεων

- → Δίσκος Μεγάλος μονοδιάστατος πίνακας από λογικά πλαίσια (logical blocks)
- → Πλαίσιο η ελάχιστη μονάδα μεταφέρσιμης πληροφορίας
- → Απεικόνιση λογικών πλαισίων σε φυσικά πλαίσια (οδηγός συσκευής)
- ▼ Τομέας 0 − ο πρώτος τομέας της πρώτης τροχιάς του πιο εξωτερικού κυλίνδρου.
- ▶ Συνεχόμενη απεικόνιση των υπόλοιπων τομέων των άλλων κυλίνδρων κ.ο.κ.
 - Εξαιρούνται οι κατεστραμμένοι τομείς
 - Όχι σταθερό πλήθος τομέων ανά τροχιά

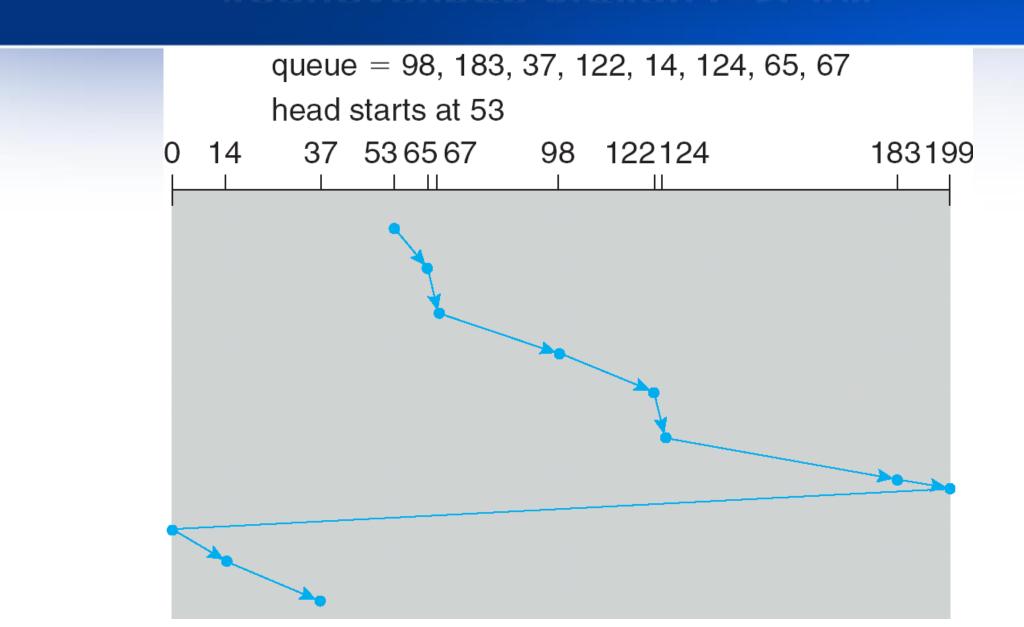
Δρομολόγηση δίσκου - FCFS



Δρομολόγηση δίσκου - SCAN



Δρομολόγηση δίσκου C-SCAN



Δρομολόγηση ΝΥΜ

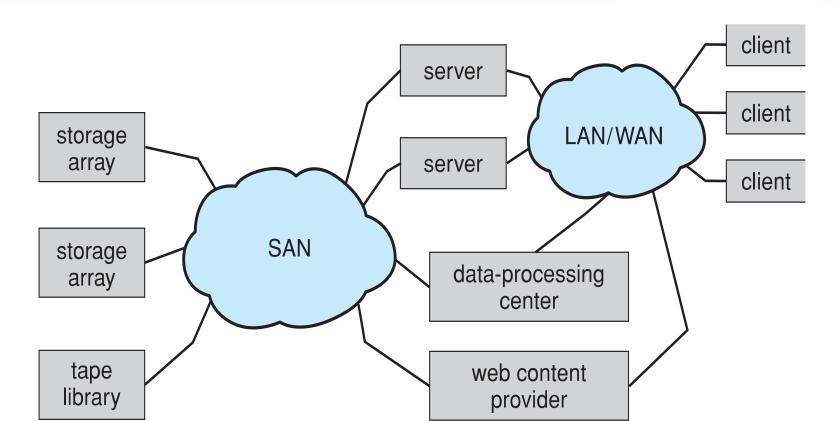
- → Χωρίς μηχανικά μέρη, έχει μικρά περιθώρια για βελτιώσεις.
- → Συγχώνευση γειτονικών αιτημάτων
- → Wear leveling

Αποθήκευση στο νέφος

- → Αποθήκευση σε Κέντρα Δεδομένων, μέσω Διαδικτύου
- → Η πρόσβαση στηρίζεται κυρίως σε ΑΡΙ
 - Dropbox, Amazon S3, Microsoft OneDrive, Apple iCloud, Google Drive κλπ
 - Πληρέστερη διαχείριση αστοχιών και καθυστερήσεων

Storage Area Networks

- → Πολύ μεγάλοι αποθηκευτικοί χώροι
- → Πολλαπλοί Διακομιστές Πολλαπλές μονάδες αποθήκευσης – Κέντρα Δεδομένων



Αποθήκευση αντικειμένων Object storage

- → Για αποθήκευση δεδομένων μεγάλης κλίμακας
- → Ξεκινάμε από τις συσκευές και τοποθετούμε σε αυτές αντικείμενα
 - Object είναι απλώς ένας περιέκτης δεδομένων
 - Δεν υπάρχει τρόπος να πλοηγηθείς στα δεδομένα για να βρείς αντικείμενα

Τυπική ακολουθία

- Δημιουργία αντικειμένου Απόκτηση ObjectID
- Προσπέλαση αντικειμένου μεσω ObjectID
- Διαγραφή αντικειμένου με το ObjectID

Αποθήκευση αντικειμένων Object storage

- → Συστήματα όπως το Hadoop file system (HDFS) και το Ceph ορίζουν πού αποθηκεύονται τα αντικείμενα και χειρίζονται μηχανισμούς προστασίας
 - Συχνά αποθηκεύοντας Ν αντίγραφα, με κατανομή σε Ν συστήματα, στην αποθηκευτική συστάδα (storage cluster)
 - Οριζοντίως κλιμακώσιμα (scalable)
 - Προσπέλαση με τη διεύθυνση, χωρίς δομή