

Софийски университет "Св. Климент Охридски" гр. София

Факултет по математика и информатика

ДОКУМЕНТАЦИЯ

към проект по "XML програмиране" на тема:

"Фитнес център"

Изготвил:

Мария Стефанова Маргаритова, ФН: 1МІ0700004, ИС 3 курс

Преподавател: Йоаннис Патиас 2023/2024 год.

1. Версия "XML схема"

а. Описание на предметната област и на заданието

Проекта разглежда една примерна структура и организация на един фитнес център като включваме уредите, които се съдържат в него. Разглеждаме също видовете зали, които може да има в даден фитнес център, както и допълнителни удобства, които могат да бъдат включени в залите. В XML файловете се описват:

Фитнес(зали),

Залите(id, име, бележка, дали са само за жени, дали са само за мъже, дали има тоалетна, дали има климатик, каква е бройката на фитнес уредите,

уреди(име, минимални кг., максимални кг., настоящи кг.),

тренировка(дължина, дали е групова, за колко човека е, колко калор калории се горят, ритъм, брой почивки, дължина на почивката)).

b. Дефиниране на схемата

```
<!ELEMENT gym (hall*)>
<!ELEMENT hall (id, name, note?,
                                       male allowed,
                                                      female allowed, has wc,
                                                                                has ac,
number of equipments, equipment*, training)>
<!ELEMENT id (#PCDATA)>
<!ELEMENT name (#PCDATA)>
<!ELEMENT note (#PCDATA)>
<!ELEMENT male allowed (#PCDATA)>
<!ELEMENT female allowed (#PCDATA)>
<!ELEMENT has wc (#PCDATA)>
<!ELEMENT has ac (#PCDATA)>
<!ELEMENT number of equipments (#PCDATA)>
<!ELEMENT equipment (name, min kg, max kg, current kg)>
<!ELEMENT min kg (#PCDATA)>
<!ELEMENT max kg (#PCDATA)>
<!ELEMENT current kg (#PCDATA)>
<!ELEMENT
             training
                                            number_of_people?,
                                                                  calories burnt,
                       (length,
                                 is_group,
                                                                                   pace,
number of breaks, break length)>
<!ELEMENT length (#PCDATA)>
<!ELEMENT is group (#PCDATA)>
```

- <!ELEMENT number_of_people (#PCDATA)>
- <!ELEMENT calories burnt (#PCDATA)>
- <!ELEMENT pace (#PCDATA)>
- <!ELEMENT number of breaks (#PCDATA)>
- <!ELEMENT break length (#PCDATA)>
- <!ATTLIST hall open (да | не) "да">
- <!ATTLIST hall group_training_allowed (да | не) "да">
- <!ATTLIST equipment type (машина | тежести) "тежести">
- <!ATTLIST equipment machine type (бутаща | дърпаща) "бутаща">
- <!ATTLIST training type (долна част | горна част | кардио | цяло тяло | корем) #REQUIRED>

Описание на DTD файла

Списък на елементите

- o gym основния елемент в XML документите, който може да съдържа елементи
- hall елемент, обединяващ цялата подробна информация за залите, може да съдържа 0 или повече елемента
- o id елемент, номера на залата
- name елемент, съдържащ символен низ, името на съответната зала
- o note елемент, съдържащ символен низ, с кратко описание на залата
- o male_allowed елемент, съдържащ символен низ, показва позволено ли е влизането на мъже в съответната зала
- female_allowed елемент, съдържащ символен низ, показва позволено ли е влизането на жени в съответната зала
- o has ws елемент, съдържа информация затова дали има тоалетна в залата
- o has_ac елемент, съдържа информация затова дали има климатик в залата
- o numer_of_equipments елемент, съдържащ цяло число, броя на уредите
- o equipment елемент, съдържащ информация за уредите
- o name елемент, съдържащ символен низ, името на съответния уред
- min kg елемент, съдържащ число, минималните допустими килограми на машината
- o max_kg елемент, съдържащ число, максималните допустими килограми на машината
- o current_kg елемент, съдържащ число, килограмите, които в момента са нагласени на машината
- training елемент, съдържащ информация за тренировките
- length елемент, съдържащ цяло число, дължина на съответната тренировка
- o is_group елемент, съдържащ информация за това дали е групова дадената тренировка
- o number_of_people елемент, съдържащ цяло число, колко човека участват(ако не е групова е само един, ако е групова са повече)
- o calories_burnt елемент, съдържащ цяло число, изгорени калории
- о расе елемент, съдържащ цяло число, показва темпото
- o number of breaks елемент, съдържащ цяло число, броя на почивките
- break_length елемент, съдържащ цяло число, колко дълга е една почивка

Списък на атрибутите

 \circ open – атрибут на елемента hall, показва дали залата е отворена в момента за ползване, да или не

- o group-training_allowed атрибут на елемента hall, показва дали е позволена групова тренировка в тази зала, да или не.
- o type атрибут на елемента equipment, представящ типа на уреда и дали са тежести или машина
- o machine_type атрибут на елемента equipment, представя типа на машината и дали е бутаща или лърпаша
- type задължителен атрибут на елемента training, представя вида тренировка долна част, горна част, кардио, цяло тяло, корем

с. Добавяне на примерно съдържание, за доказване чрез примери на

работоспособността на схемата

В схемата по долу се вижда как изглежда един примерен валиден XML файл, който съответства на моята схема свързана с фитнес центъра.

```
▼<gym>
 ▼<hall open="да" group_training_allowed="да">
     <id>1</id>
     <name>Главна Зала</name>
     <note>Просторна зала с естествена светлина</note>
     <male allowed>да</male allowed>
     <female allowed>да</female allowed>
     <has wc>дa</has wc>
     <has ac>дa</has ac>
     <number of equipments>10</number of equipments>
   ▼<equipment type="тежести">
      <name>Дъмбели</name>
      <min kg>5</min kg>
      <max kg>50</max kg>
      <current kg>10</current kg>
     </equipment>
   ▼<training type="цяло_тяло">
      <length>60</length>
      ⟨is group⟩He⟨/is group⟩
      <calories burnt>300</calories burnt>
      <pace>cpeднo</pace>
      <number of breaks>2</number of breaks>
      <break length>5</break length>
     </training>
   </hall>
 </gym>
```

2. Версия "описание на DOM съответстващ на схемата"

а. екземпляри на документа

Създадени са 5 екземпляра на документа. По-долу е пример за един от тях.

```
▼<gym>
 ▼<hall open="да" group_training_allowed="да">
    <id>5</id>
    <name>Зала без Климатик</name>
    <male_allowed>да</male_allowed>
    <female allowed>да</female allowed>
    <has_wc>дa</has_wc>
    <has ac>нe</has ac>
    <number of equipments>12</number of equipments>
   ▼<equipment type="тежести">
      <name>Keтълбел</name>
      <min_kg>5</min_kg>
      <max_kg>20</max_kg>
      <current_kg>12</current_kg>
    </equipment>
   ▼<training type="цяло_тяло">
      <length>60</length>
      <is_group>He</is_group>
      <calories_burnt>350</calories_burnt>
      <pace>cpeднo</pace>
      <number of breaks>2</number of breaks>
      <break_length>5</break_length>
    </training>
   </hall>
 </gym>
```

b. конструиране и валидиране на всеки екземпляр чрез DOM

За конструиране и валидиране на даден екземпляр съм използвала DOM като основните функции, които са употребени за тази цел са:

```
.createDocument(), .createHTMLDocument(),
doc.createElement(), .setAttribute(),
doc.createTextNode(), appendChild()
```

Благодарение на тях се създава едно дърво от всички елементи и атрибути и може да се използва файла много по-лесно.

Имаме 2 файла: main.js и xml.js., както и един, който се казва index.html. След като се отвори на екрана се появява бутон "Генерирай XML". А при натисне – се появява генерирания XML.

3. Версия "набор от XSLT трансформации"

а. 2 различни стилови таблици (XSLT) за трансформиране на XML документите в друг XML код

```
?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
sl:stylesheet version="1.0"
 xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
  <xsl:template match="/">
            <h1 align="center">Фитнес</h1>
            ID
                   Mme
                   Информация
                <xsl:for-each select="gym/hall">
                           <xsl:call-template name="id"/>
                          <xsl:call-template name="name"/>
                           <xsl:call-template name="note"/>
                       </xsl:for-each>
  <xsl:template name="id">
     <xsl:value-of select="id/."/>
  <xsl:template name="name">
     <xsl:value-of select="name/."/>
  </xsl:template>
  <xsl:template name="note">
     <xsl:value-of select="note/."/>
  </xsl:template>
```

```
encoding="UTF-8"?
xsl:stylesheet version="1.0"
  xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
  <xsl:template match="/">
             <h1 align="center">Тренировка</h1>
             Дължина на тренировка
                    Брой хора
                <xsl:for-each select="gym/hall/training">
                           <xsl:call-template name="length"/>
                           <xsl:call-template name="number_of_people"/>
                </xsl:for-each>
  </xsl:template>
  <xsl:template name="length">
     <xsl:value-of select="length/."/>
  </xsl:template>
  <xsl:template name="number_of_people">
      <xsl:value-of select="number_of_people/."/>
  </xsl:template>
```

ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

Тренировка

Фитнес

Дължина на тренировка	Брой хора
75	15

ID	Име	Информация
1	Главна Зала	Просторна зала с естествена светлина

b. 2 различни стилови таблици (XSLT) за трансформиране на XML документите в чист текст

Дължина: 75

Брой почивки: 3

ID: 3

Име: Зала за Групови Уроци

Информация: Резервирана за групови занимания

ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

4. Заключение:

а. подобрения с добавяне на допълнителни атрибути

Могат да се създадат най-различни носи атрибути, които да бъдат свързани с фитнес центъра и допълнителни удобства за посетителите, които да го правят по-привлекателен и посещаем: has_minibar, has_personal_trainers, has_spa, has_pool, has_tv, has_discounts и тн.

b. доразвиване на схемата с добавяне на повече трансформации.

Добавяйки повече трансформации, можем – при желание да създадем един уеб сайт на фитнес центъра. Като това е за един бъдещ проект, който може много да се доразвива. За него ще се използват html, css, js и трансформациите.