

AMIJOY

INSTRUKCJA OBSŁUGI

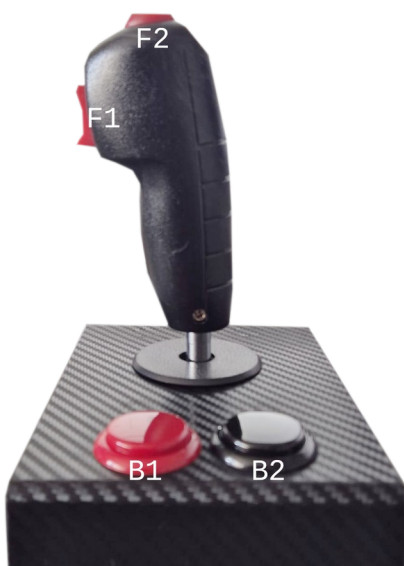
AmiJoy to hobbystyczny projekt stworzony z pasji do retro gamingu i chęci zapewnienia społeczności użytkowników Amigi wysokiej jakości joysticka, którego obecnie brakuje na rynku. Powstał z myślą o tych, którzy cenią sobie klasyczne rozwiązania, ale jednocześnie chcą korzystać z nowoczesnych możliwości.

AmiJoy to joystick **hybrydowy**, który działa zarówno z klasycznymi komputerami **Amiga** (przez złącze **DB9**), jak i z nowoczesnym sprzętem (PC, Raspberry Pi, konsole, itp.) dzięki portowi **USB-C**. Łączy w sobie klasyczny feeling, solidną konstrukcję i współczesne standardy, dając użytkownikowi maksimum frajdy i precyzji.

01. Schemat i opis urządzenia



AmiJoy - tylny panel



AmiJoy - widok z boku



AmiJoy - przedni panel

AmiJoy Przyciski	Lokalizacja	Tryb Klasyczny (Amiga DB9)	USB XINPUT	GP2040-CE	THE A500 MINI	THE 400 MINI	THE SPECTRUM
F1	Drążek przód	FIRE 1	A	B1	A	F	A
F2	Drążek góra	FIRE 2	B	B2	B	TOP	B
B1	Podstawa góra	FIRE 1	A	B1	A	F	A
B2	Podstawa dół	FIRE 2	B	B2	B	TOP	B
FP1	Przedni panel	N/A	LB	L1	L	L	L
FP2	Przedni panel	N/A	RB	R1	R	R	R
RP1 - zielony	Tylny panel	N/A	X	B3	X	X	X
RP2 - żółty	Tylny panel	N/A	Y	B4	Y	Y	Y
RP3 - biały	Tylny panel	N/A	BACK	S1	MENU	MENU	MENU
RP4 - czarny	Tylny panel	N/A	START	S2	HOME	HOME	HOME

AmiJoy Przełączniki	Tryb klasyczny (Amiga DB9)	Tryb USB (XINPUT)	Etykieta
S1	Stały autofire dla FIRE 1	Stały autofire dla A	AUTO AUTOFIRE
S2	Autofire dla FIRE 1 pod przyciskiem B1	Autofire dla A pod przyciskiem B1	MANUAL AUTOFIRE
S3	Przycisk F1, F2, B1, B2 zmapowane jako FIRE 1	Przycisk F1, F2, B1, B2 zmapowane jako A	1 FIRE MODE
S4	Przycisk B2 zmapowany jako kierunek „góra” (skok)	Przycisk B2 zmapowany jako kierunek „góra” (skok)	JUMP MODE

W sytuacji gdy S3 oraz S4 są w pozycji ON to przycisk B2 działa jako JUMP, a F1,F2,B1 działają nadal w trybie 1 FIRE MODE

Złącza na przednim panelu	
DB9 męskie	Do podłączenia AmiJoya do komputera Amiga
USB C	Do podłączenia AmiJoya komputerów wyposażonych w złącze USB

Pamiętaj aby nigdy nie podłączać równocześnie AmiJoya poprzez złącze USB i DB9!!!

02. Podłączenie do komputera Amiga (DB9)

- Podłącz przewód DB9 do gniazda joysticka **AmiJoy** oraz do portu DB9 w komputerze **Amiga**.
- Delikatnie dokręć **śrubki mocujące** przy wtyczce DB9 w joysticku – zapobiegnie to przypadkowemu rozłączeniu.
- **Opcjonalnie**, jeżeli chcesz, aby joystick był przyklejony do powierzchni (np. stołu), możesz zamontować 4 **przyssawki** dostarczone w zestawie – wystarczy je wkręcić w otwory znajdujące się na spodzie obudowy.
- **UWAGA: Nie wolno podłączać joysticka do Amigi, jeśli przewód USB jest w tym czasie podłączony.** Używanie obu interfejsów jednocześnie może uszkodzić joystick lub sprzęt.
- **UWAGA: Zaleca się podłączanie oraz odłączanie joysticka AmiJoy (jak i każdego innego joysticka DB9) do Amigi przy wyłączonym zasilaniu komputera.** To dobra praktyka, która zmniejsza ryzyko uszkodzenia portów lub urządzenia.

03. Podłączenie do urządzeń wyposażonych w złącze USB-C

- Upewnij się, że joystick **NIE** jest podłączony do Amigi – odłącz przewód DB9 przed dalszymi krokami.
- Podłącz przewód **USB-C** do portu w joysticku **AmiJoy**, a drugi koniec (**USB-A**) do wybranego sprzętu (komputer, konsola, itp.).
- **Opcjonalnie**, jeżeli chcesz, aby joystick był przyklejony do powierzchni (np. stołu), możesz zamontować 4 **przyssawki** dostarczone w zestawie – wystarczy je wkręcić w otwory znajdujące się na spodzie obudowy.
- Urządzenie powinno automatycznie wykryć joystick – nie są wymagane żadne sterowniki.
- **UWAGA: Nie wolno podłączać joysticka jednocześnie do USB i do portu DB9 w Amidze.** Zawsze używaj tylko **jednego interfejsu na raz**.

04. Firmware GP2040-CE – tryb USB i konfiguracja

Joystick w trybie **USB** domyślnie działa w standardzie **XInput** i jest rozpoznawany przez system operacyjny jako **kontroler Xbox One**. Dzięki temu jest automatycznie kompatybilny z większością współczesnych gier i emulatorów.

Można go również z powodzeniem używać w systemach takich jak **RetroArch**, **RetroPie**, **Batocera**, **Recalbox** oraz innych retro-dystrybucjach opartych na Linuksie. W takich środowiskach może być konieczne **ręczne zmapowanie przycisków**, aby dostosować ich działanie do konkretnej gry.

Joystick współpracuje także z emulatorami komputerów **Amiga**, zapewniając wygodne sterowanie w klasycznych grach.

Dodatkowo jest kompatybilny z urządzeniami **Retro Games Ltd**, takimi jak: THEA500 Min, THE A400 Mini, THE Spectrum

Joystick **AmiJoy** korzysta z firmware'u **GP2040-CE** (<https://gp2040-ce.info>), który oferuje szerokie możliwości konfiguracji i dostosowania działania urządzenia do własnych potrzeb. Dzięki wbudowanemu **interfejsowi WebConfig** możliwa jest pełna personalizacja joysticka bez konieczności instalowania dodatkowego oprogramowania – wystarczy przeglądarka internetowa.

05. Wejście do konfiguratora WebConfig

Aby wejść do **WebConfigurator** i spersonalizować ustawienia, trzeba wykonać następujące kroki:

- Przytrzymaj przycisk **RP4** podczas podłączania joysticka do portu USB
- Przytrzymaj przez około 5 sekund, a następnie zwolnij
- Na urządzeniu pojawia się wirtualny interfejs sieciowy 192.168.7.1, pod którym można otworzyć konfigurator w przeglądarce – więcej na <https://gp2040-ce.info>

W konfiguratorze można m.in. zmieniać tryby wejścia (XInput, DirectInput, Switch, PS4/PS5 i inne), mapować przyciski, zarządzać makrami i innymi funkcjami.

Uwaga dla użytkowników:

Konfigurator WebConfig przeznaczony jest **dla zaawansowanych użytkowników**. Zmiany wprowadzane w ustawieniach firmware mogą wpływać na działanie joysticka (tryb USB) i są dokonywane **na własną odpowiedzialność**. Nieprawidłowa konfiguracja może prowadzić do błędów działania lub konieczności przywrócenia ustawień fabrycznych.

Zmiany dokonane w konfiguratorze **NIE** mają wpływu na działanie joysticka w klasycznym trybie **DB9 z komputerem Amiga**. Tryb DB9 działa niezależnie od oprogramowania i zawsze korzysta z domyślnych funkcji sprzętowych.