Практика 5.2. Интерактивные элементы на JS



Любимые писатели:

- Айзек Азимов
- Говард Лавкраф
- Дмитрий Глуховский

Любимые фильмы:

- 2. Малхолланд Драйв
- 4. Гравитация

Jane Doe

университета штата Колорадо начал публиковать мини-сериал рассказов о неком мистере Томпкинсе, банковском клерке средних лет. Мистер Томпкинс, как явствовало из этих историй, интересовался современной

Мое хобби

Он регулярно посещал вечерние лекции местного профессора А когда просыпался, то обнаруживал себя в каком-нибудь параллельном мире, где один из основных законов физики действовал не так, как в его мире.

Напиши мне →

Любимые фильмы



Побег из Шоушенка

Успешный банкир Энли Дюфрейн жены и ее любовника. Оказавшись в сердце он неожиданно приходит в тюрьме под названием Шоушенк, он сталкивается с жестокостью и беззаконием, царящими по обе рабом до конца жизни. Но Энди, вооруженный живым умом и доброй душой, отказывается мириться с приговором судьбы и начинает



Клай Бересфорд вынужден лечь под нож. Однако в процессе операции на себя. Находясь в парализованном пошевелить ни рукой, ни ногой, он, тем не менее, чувствует каждое касание скальпеля к своей плоти...



Джош и Рене переезжают со своими толком распаковать вещи, как начинаются странные события. предметы, в детской звучат странные астронавтики Мэтта Ковальски, для вуки... Но в настоящий ужас приходят родители, когда их десятилетний сын Далтон впадает в кому. Все усилия врачей в больни помочь мальчику безуспешны.



Доктор Райан Стоун, блестящий инжиниринга, отправляется в свою казалось бы, ругинной работы за бортом случается катастрофа. Шаттл уничтожен, а Стоун и Ковальски остаются совершенно одни; они находятся в связке друг с другом, и все, что они могут, — это двигаться по орбите в абсолютно черном пространстве без всякой связи с Землей и какой-либо

В чем суть

Добавляем интерактивность странице с помощью JavaScript.

Что делать

Работаем с макетом страницы из предыдущей лабораторной работы. Нужно разработать следующие интерактивные элементы:

- 1. **Show More**. В блоке "Любимые фильмы" есть кнопка "Все фильмы". При нажатии на нее сама кнопка пропадает, а под блоком в четыре колонки появляется блок с еще 4 фильмами. Появление блока должно быть плавным, от прозрачного к непрозрачному.
- 2. Проверка формы на пустые поля. Перед отправкой формы, она проверяется на пустые поля. Если какое-то обязательное (required) поле не заполнено, ее границы (border) подсвечиваются красным, и форма не отправляет данные. При нажатии на это поле мышкой, красная граница пропадает. Обязательные поля это те, которые на странице отмечены красной звездочкой.
- 3. **Модальное окно (рорир)**. Переносим форму в модальное (всплывающее) окно. Оно будет открываться при нажатии на ссылку "Напиши мне". В модальном окне есть крестик для его закрытия, при нажатии на него всплывающее окно закрывается. При

нажатии на фон, за пределами всплывающего окна, окно также закрывается. При наведении на крестик и на темный фон за пределами окна курсор должен измениться на "палец".

Дизайн модального окна:

<u>https://drive.google.com/open?id=1-Ld6letVxG2ia8skKorzkF</u> <u>dOPdtgTyLP</u>

Почему это важно уметь

Фронтенд-разработка - это не только верстка страницы. Это также ее поведение. Чтобы задать интерактивное поведение элементам страницы, сделать ее "живой", нужно уметь пользоваться JS-скриптами.

Частые ошибки и советы:

- 1. Логику для каждого интерактивного элемента размещаем в отдельной функции. Все функции запускаем после события window.onload.
- 2. Не используем глобальные переменные.
- 3. При сдаче работы скрипт не должен выводить ничего в консоль. Консолью пользуемся при разработке, а когда функции написаны и проверены удаляем вывод отладочной информации в консоль.

Что дальше?

Интерактивные элементы на jQuery.