|  |
| --- |
| **SPRINT 1: Definiendo el Proyecto - Planificación Scrum – Repositorio Código** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación Proyecto** | |
| Nombre Proyecto: | (Administración de Conjunto M) |
| Número Equipo: |  |
| **Integrantes del equipo** | |
| Rol  (Líder-Desarrollador – Cliente) | Nombre |
| 1 | Oscar Mauricio Rincón Rodríguez |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Stakeholders | Jesús Ariel González Bonilla |
| **Descripción Proyecto (Mundo del Proyecto)** | |
| Marco de referencia (justificación técnica tesis, ejemplos de proyectos, artículos) + identificar la necesidad + como solucionar la necesidad.  Las aplicaciones de escritorio, móviles o de web están siendo implementadas en diferentes áreas y contextos de la vida, ya que permiten un manejo óptimo de la información, agilizando procesos y permitiendo controlar el flujo de datos.  Se busca desarrollar una aplicación web enfocada en la administración de un conjunto, con ayuda de herramientas digitales se busca lograr este objetivo, permitiendo que la pagina ofrezca un espacio para cada una de las diferentes actores que hagan parte de X conjunto al que se vaya implementar la página, teniendo en cuenta el manejo de los datos y sobre todo su seguridad, permitiendo que la pagina sea optima, clara y concisa al momento de ser utilizada dando una buena experiencia dentro de esta a los usuarios.  En este sentido se identifica principalmente la necesidad de construir un sistema de información que permita controlar los bienes públicos, los pagos de administración, los mantenimientos del conjunto, el ingreso de personas a conjunto y su rol que desempeñan dentro de este, también permitiendo que los usuarios visualicen sus diferentes compromisos y derechos para con el conjunto (pagos, zonas recreativas, parqueadero), además realizar mantenimiento y control de los pagos. | |
| **Objetivo General** | |
| Construir un sistema de información en arquitectura web que permita realizar diferentes procesos administrativos, control y gestión de datos, de igual manera incentivar a las personas que hagan uso de las tecnologías y herramientas tecnológicas que se encuentran en la actualidad. | |
| **Objetivos Específicos** | |
| * Permitir que se registren diferentes personas, generando un usuario con su respectivo rol. * Realizar diferentes entidades que permitan llevar a cabo el control de los datos de la página web * Cumplir con los derechos de confidencialidad y manejo de datos. * Diseñar una interfaz gráfica apta y clara posible para permitir una mejor navegación dentro de la página. * Implementar organizadamente las vistas permitiendo que los usuarios accedan a la página según sus permisos. * Contribuir en la metodología administrativa que lleven a cabo los conjuntos residenciales | |

|  |
| --- |
| **Requerimientos Funcionales** |

Módulo de seguridad

* Gestionar registro de datos básicos de las personas
  + Tipo documento
  + Documento
  + Nombre completo
  + Teléfono
  + Correo
  + Fecha de nacimiento
  + Dirección
* Gestionar registro de usuarios en el sistema (se puede asociar solo una persona y un rol a este)
  + Usuario
  + Contraseña
* Gestionar registros de los roles para el sistema de información
  + Nombre
  + Descripción
* Gestionar registro de los permisos existentes del sistema de información
  + Nombre
  + Descripción
  + Ruta
* Gestionar la asignación de permisos para cada rol
  + Escoger un rol
  + Asignar lista de permisos

Modulo de parámetros

* Gestionar el registro de los departamentos.
  + Código
  + Nombre
* Gestionar el registro de las ciudades (Permitir asignar un departamento por cada ciudad).
  + Código
  + Nombre
* Gestionar el registro de coste administración.
  + Código
  + Nombre
  + Valor mes
  + Tipo Inmueble

Módulo de propietarios – inmuebles

* Gestionar el registro de los tipos de inmuebles con los que cuente el conjunto
  + Código
  + Nombre
  + Descripción
* Gestionar el registro de los dataos básicos del conjunto
  + Código
  + Nombre
  + Dirección
  + Ciudad
  + Teléfono
  + Correo
  + Nombre del Administrador (relacionar con unas personas)
* Registrar inmueble con su respectivo dueño
  + Matricula inmobiliaria
  + Ubicación
  + Tipo inmueble
  + Propietario
* Registrar bitácora del inmueble
  + Código
  + Descripción
  + Inmueble

Módulo de servicios adicionales

* Registrar servicios (BBQ, PISCINA, otro)
  + Código
  + Descripción
  + Valor
* Registrar servicios adicionales
  + Inmueble (Listar inmuebles)
  + Servicio (Listar servicios)
  + Mes de cobro

Módulo de pagos

* Registrar factura del inmueble
  + Referencia de pago
  + Inmueble (Listar inmuebles)
  + Valor de administración (Lista de valor coste (valor calculado))
  + Valor servicios adicionales(calculado)
  + Valor total
  + Mes
* Bitácora de factura
  + Referencia de pago
  + Estado
  + Fecha de Pago
  + Referencia código banco

Módulo de notificaciones

* Notificaciones
  + Titulo
  + Contenido
  + Fecha inicio
  + Fecha de finalización
* Ver notificaciones (Reporte)

|  |
| --- |
| **Requerimientos NO Funcionales** |

* Accesibilidad de la página:
  + accesible para los usuarios
  + procesos apropiados
* Diseño:
  + interfaz de fácil manejo
  + espacios muy llamativos y agradables para el usuario
  + priorizar las vistas y ubicaciones. (según el nivel de importancia para el usuario
* Seguridad:
  + El sistema debe preservar los datos registrados.
  + cumplir con las políticas de seguridad de la información y tratamiento de datos personales.
* Estabilidad en el del contenido:
  + El contenido debe permanecer estable para el usuario.
  + El contenido no debe tener distorsiones
* Disponibilidad:
  + La página no tendrá restricciones de horario.
* Rendimiento:
  + El rendimiento debe ser apto para el manejo de datos.
  + Rendimiento en el lenguaje de procesamiento de datos,
  + interfaz gráfica de fácil lectura que permita que la pagina pueda responder al uso de varios usuarios
  + Nota: (tener en cuenta según lo requerido por el cliente)
* Confiabilidad:
  + Control de la información.
  + El sistema se debe parametrizar para evitar que sea expuesta la información.
* Escalabilidad:
  + Escalabilidad para realizar mejoras a media que se requieran en la página (referencia al desarrollo en cascada.)

|  |
| --- |
| **Planificación SCRUM - JIRA** |

Como evidencia de la planificación del proyecto con la metodología ágil SCRUM, utilizando el software JIRA, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto.
* Integrantes del equipo invitados en JIRA
* Épicas e historias de usuario (Por lo menos una épica) (Hoja de Ruta)
* Creación y lanzamiento de un Sprint (Backlog y Tablero)

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

|  |
| --- |
| **Repositorio de Código GitLab o GitHub** |

Como evidencia del repositorio de código, creado con GitLab o GitHub, además de la URL del repositorio, se debe presentar capturas de pantalla donde se visualicen aspectos:

* Creación del proyecto del repositorio.
* Integrantes del equipo invitados.
* Evidencia de la realización de alguna actualización (commit), donde se visualice la actualización y el historial de actualizaciones (Versiones)
* Repositorio en GitHub
  + <https://github.com/margonza18/C4AppWeb.git>

|  |
| --- |
| **Evidencias de las Reuniones de Equipo** |

Nota: el desarrollo de este Sprint no requiere de evidencias de reuniones, trabajo de manera individual en el proyecto.